



Пляжный футбол
Правила игры
2024-25

Международная федерация футбола

Президент:

Джанни Инфантино

Генеральный секретарь:

Маттиас Графстрём

Адрес:

FIFA

FIFA-Strasse 20

P.O. Box

8044 Zurich

Switzerland

Телефон:

+41 (0) 43 222 7777

Сайт:

FIFA.com

Пляжный футбол

Правила игры

2024-25

Утверждены Советом ФИФА

Эта брошюра не может быть воспроизведена или переведена полностью или частично каким-либо образом без разрешения ФИФА.

Вступают в силу с 4 ноября 2024 года

СОДЕРЖАНИЕ

ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ В ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ	8
ПРАВИЛО 1 – ПЛОЩАДКА	12
1. Покрытие площадки.....	13
2. Разметка площадки.....	13
3. Размеры площадки.....	14
4. Штрафная площадь.....	15
5. Зона замены.....	16
6. Угловой сектор.....	16
7. Флагштоки.....	16
8. Техническая зона.....	17
9. Ворота.....	18
10. Реклама на площадке.....	19
11. Реклама на сетках ворот.....	20
12. Реклама на флагах.....	20
13. Реклама в технической зоне.....	20
14. Реклама вокруг площадки.....	20
ПРАВИЛО 2 – МЯЧ	21
1. Свойства и параметры.....	22
2. Реклама на мяче.....	22
3. Замена поврежденного мяча.....	22
4. Дополнительные мячи.....	22
5. Лишние мячи на площадке.....	23
6. Гол, когда мяч пришел в негодность.....	23
ПРАВИЛО 3 – ИГРОКИ.....	24
1. Количество игроков.....	25
2. Количество запасных и замен.....	25
3. Предоставление списка игроков и запасных.....	25
4. Процедура замены.....	26
5. Разминка.....	26
6. Замена вратаря.....	27
7. Нарушения и наказания.....	27

8. Удаление игроков и запасных	29
9. Лишние лица на площадке	30
10. Гол забит, когда на площадке было лишнее лицо	30
11. Неправомерное возвращение игрока, покинувшего площадку	31
12. Разрешенное покидание площадки	32
13. Неразрешенное покидание площадки	32
14. Капитан команды	33
15. Прохладительные напитки	33
ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ	34
1. Безопасность	35
2. Обязательная экипировка	35
3. Цвета	35
4. Прочая экипировка	36
5. Слоганы, заявления, изображения и реклама	37
6. Нарушения и наказания	39
7. Нумерация игроков	39
ПРАВИЛО 5 – СУДЬИ	40
1. Полномочия судей	41
2. Решения судей	41
3. Права и обязанности	41
4. Ответственность официальных лиц матча	44
5. Международные матчи	45
6. Экипировка судей	45
7. Система контроля времени и видеоподдержка	46
ПРАВИЛО 6 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА	48
1. Помощники судей	49
2. Права и обязанности	49
3. Международные матчи	51
4. Четвертый судья	51
ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА	53
1. Игровое время	54
2. Окончание игрового времени	54
3. Хронометр	54
4. Перерыв между периодами	55
5. Медицинские остановки	55

6. Недоигранный матч.....	55
ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ.....	56
1. Начальный удар.....	57
2. «Спорный» мяч.....	59
ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ	60
1. Мяч не в игре.....	61
2. Мяч в игре.....	61
3. Крытая площадка	61
ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА	62
1. Гол.....	63
2. Победитель матча	63
3. Серия послематчевых пенальти	63
4. Голы, забитые в гостях.....	66
ПРАВИЛО 11 – «ВНЕ ИГРЫ»	67
ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ.....	69
1. Штрафной удар	70
2. Нарушения, наказуемые штрафным ударом с центра площадки или с места, где произошло нарушение.....	72
3. Дисциплинарные санкции	74
4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения.....	81
ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНЫЕ УДАРЫ.....	83
1. Виды ударов.....	84
2. Процедура.....	84
3. Расположение при штрафном ударе	86
4. Нарушения и наказания	88
5. Сводная таблица.....	91
ПРАВИЛО 14 – ПЕНАЛЬТИ	92
1. Процедура.....	93
2. Нарушения и наказания	94
3. Сводная таблица.....	97
ПРАВИЛО 15 – ВВОД МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ	98
1. Процедура.....	99
2. Нарушения и наказания	100

ПРАВИЛО 16 – БРОСОК ОТ ВОРОТ	101
1. Процедура	102
2. Нарушения и наказания	102
ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР.....	104
1. Процедура	105
2. Нарушения и наказания	105
ПРОТОКОЛ СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ВРЕМЕНИ И ПРОТОКОЛ ВИДЕОПОДДЕРЖКИ	106
Система контроля времени.....	107
1. Принципы	107
2. Практические аспекты	107
3. Процедура.....	108
Видеоподдержка.....	109
1. Принципы	109
2. Просматриваемые решения/инциденты.....	110
3. Практические аспекты	112
4. Процедура	112
ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ ПЛЯЖНОГО ФУТБОЛА И ДРУГИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА.....	115
СИГНАЛЫ.....	116
РАСПОЛОЖЕНИЕ.....	125
ТРАКТОВКА И РЕКОМЕНДАЦИИ.....	139
ТЕРМИНЫ ПЛЯЖНОГО ФУТБОЛА.....	151
СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ.....	159

**ПРИМЕЧАНИЯ
К ПРАВИЛАМ ИГРЫ
В ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ**

Официальные языки

ФИФА издает Правила игры по пляжному футболу на английском, французском, немецком и испанском языках. Если существуют любые расхождения в тексте, английский вариант является приоритетным.

Другие языки

Национальные футбольные ассоциации, которые переводят Правила игры в пляжный футбол, могут получить от ФИФА шаблон макета Правил издания 2024-2025 годов, связавшись по почте refereeing@fifa.org. Национальным футбольным ассоциациям, которые делают перевод Правил игры в пляжный футбол с помощью этого формата, предлагается отправить копию в ФИФА (с указанием на обложке, что это официальный перевод данной футбольной ассоциации) с целью дальнейшей публикации на официальном сайте FIFA.com для общего пользования.

Применение Правил пляжного футбола

То, что одни и те же Правила пляжного футбола применяются в любом матче в каждой конфедерации, стране, городе и деревне по всему миру, является огромной силой, которую необходимо сохранить. Это также возможность, которую необходимо использовать на благо пляжного футбола во всем мире.

Те, кто занимаются обучением судей и других участников, должны особо обратить внимание, что:

- судьи должны применять Правила пляжного футбола в соответствии с «духом» игры, чтобы помочь проведению честных и безопасных матчей;
- каждый должен уважать официальных лиц матча и их решения, выражать понимание и уважение к целостности Правилам пляжного футбола.

Игроки несут главную ответственность за имидж игры, и капитан команды должен играть важную роль, помогая обеспечить уважение и защиту Правил пляжного футбола и судейских решений.

Модификации в Правилах пляжного футбола

Универсальность Правил игры в пляжный футбол означает, что игра по своей сути одинакова в каждом уголке мира и на любом уровне. Помимо создания справедливой и безопасной среды, в которой проходит игра, Правила пляжного футбола должны также способствовать привлечению игроков и получению удовольствия.

Исторически сложилось, что ФИФА позволила национальным футбольным ассоциациям некоторую гибкость для изменений в организационной части Правил пляжного футбола для определенных категорий пляжного футбола. Однако ФИФА всецело убеждена, что национальные ассоциации должны иметь возможность изменять некоторые аспекты в организации пляжного футбола, если это пойдет на пользу пляжному футболу в этой стране.

То, как в пляжный футбол играют и судят, должно быть одинаковым на каждой площадке для пляжного футбола в мире. Однако продолжительность игры, количество участников

игры и наказание за недозволенное поведение должно определяться потребностями пляжного футбола в конкретной стране.

Поэтому национальные футбольные ассоциации, конфедерации и ФИФА теперь имеют возможность вносить изменения во все или некоторые из следующих организационных частей Правил игры в пляжный футбол, за которые они несут ответственность:

Для молодежных команд, команд ветеранов, игроков с инвалидностью и массового пляжного футбола:

- Размер площадки для игры
- Размер, вес и материал мяча
- Расстояние между стойками ворот и их высота от перекладины до поверхности
- Продолжительность трех (равных) периодов игры (и одного периода дополнительного времени)
- Особые требования к обязательной капитанской повязке

Кроме того, чтобы позволить национальным футбольным ассоциациям дальнейшую гибкость для пользы и развития местного пляжного футбола, разрешены следующие изменения, касающиеся категорий пляжного футбола:

- Национальные футбольные ассоциации, конфедерации и ФИФА имеют свободу действий при определении возрастных ограничений для молодежного и ветеранского пляжного футбола
- Каждая национальная футбольная ассоциация сама будет устанавливать, какие соревнования на низших уровнях пляжного определяются как «массовый пляжный футбол»

Национальные футбольные ассоциации имеют возможность одобрить различные модификации для разных соревнований – применять их универсально или применять их все сразу не требуется. Однако никакие другие модификации не позволены без разрешения ФИФА.

ФИФА просит национальные футбольные ассоциации информировать ее об использовании этих модификаций, на каком уровне и особенно по каким причинам они применяются. Эта информация может определить идеи/стратегии развития, которыми ФИФА может поделиться, чтобы помочь развитию пляжного футбола в других национальных футбольных ассоциациях.

ФИФА также было бы очень интересно узнать о других возможных модификациях Правил игры в пляжный футбол, которые могли бы увеличить количество участников, сделать пляжный футбол более привлекательным и способствовать его международному развитию.

Управление изменениями в Правилах игры в пляжный футбол

При каждом предложении поправки основное внимание должно уделяться справедливости, целостности, уважению, безопасности, удовольствию участников и тому, как технологии могут принести пользу игре. Правила пляжного футбола должны также поощрять участие всех, независимо от их происхождения и способностей.

Несмотря на то, что иногда происходят несчастные случаи, Правила пляжного футбола должны сделать игру максимально безопасной. Для этого требуется, чтобы игроки проявляли уважение к своим соперникам, а судьи должны создавать безопасные условия, решительно пресекая действия тех, кто играет чрезмерно агрессивно и опасно. Правила пляжного футбола заключают в себе неприемлемость опасной игры в своих дисциплинарных терминах, например: «безрассудное поведение» (предупреждение = желтая карточка/ЖК) и «угроза безопасности соперника» или «использование чрезмерной силы» (удаление = красная карточка/КК).

Пляжный футбол должен быть привлекательным и приносить радость игрокам, официальным лицам матча и тренерам, а также зрителям, фанатам, управляющим и т.д. Эти поправки должны помочь сделать игру привлекательной и увлекательной, чтобы люди, независимо от их возраста, расы, вероисповедания, культуры, национальности, пола, сексуальной ориентации, возможностей здоровья и т.д., хотели принять участие и получали удовольствие от своей вовлеченности в пляжный футбол.

Эти поправки направлены на упрощение игры и приведение многих аспектов Правил пляжного футбола в соответствие с Правилами футбола и футзала, но поскольку многие ситуации являются «субъективными», а судьи – живые люди (и, следовательно, совершают ошибки), некоторые решения неизбежно будут вызывать споры и обсуждения.

Правила пляжного футбола не могут быть решением для всех возможных ситуаций, поэтому в тех случаях, когда нет прямого указания к действию, ФИФА ожидает, что судья примет решение в соответствии с «духом» игры, используя понимание пляжного футбола – зачастую для этого нужно задаться вопросом: «Что было бы в интересах пляжного футбола?»

Правило 1

ПЛОЩАДКА

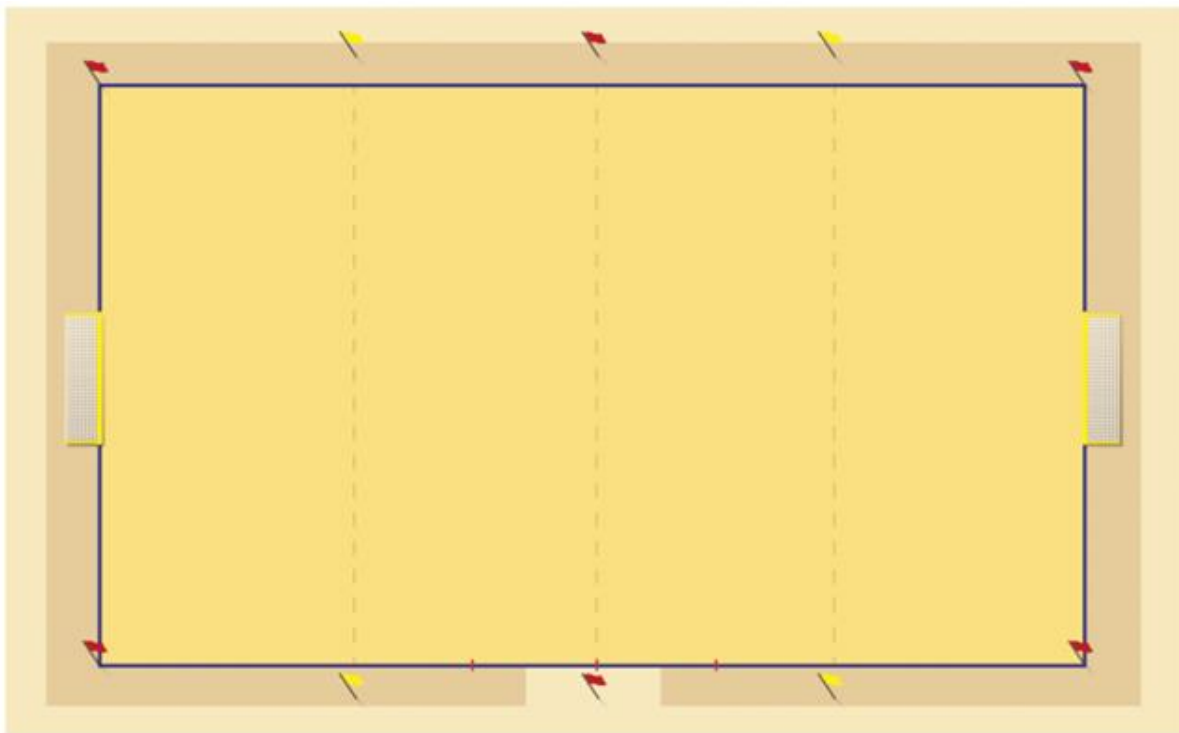
1. Покрытие площадки

Покрытие должно быть песчаным и ровным. Оно должно быть негрубым, без камней, ракушек и любых других предметов, которые могут травмировать игроков, официальных лиц матча и других лиц.

Для международных соревнований песок должен быть чистым и не менее 40 см в глубину. Он должен быть просеян до полной пригодности для игры; однако он не должен быть настолько мелким, чтобы образовывать пыль, которая будет прилипать к коже.

2. Разметка площадки

Площадка должна быть прямоугольной формы и размечена сплошными линиями (прерывистые линии не допускаются).



Площадка должна быть размечена только линиями, указанными в Правиле 1.

Если игрок делает на площадке запрещенные отметки, он должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судьи заметят, что это делается во время матча, игра должна быть остановлена, если не может быть применено преимущество, а нарушитель должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки соперника, или с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение.

Две длинные линии границы площадки называются боковыми линиями. Две короткие линии называются линиями ворот, хотя между штангами линии нет.

Площадка разделена на две половины воображаемой средней линией, которая отмечена двумя красными флагами, расположенными за пределами площадки.

Точка в середине этой воображаемой линии – точное место для начального удара и определенных штрафных ударов.

На линии ворот и боковой линии должны быть нанесены метки на расстоянии 1 м от каждого из углов, чтобы помочь судьям определить воображаемые угловые сектора.

На линии ворот и боковой линии на расстоянии 5 м от каждой из вышеупомянутых меток должны быть нанесены метки, которые должны обеспечить, чтобы игроки обороняющейся команды отошли на минимальное расстояние (5 м) при выполнении углового удара.

На ближайшей к скамейкам запасных боковой линии на каждой из половин площадки в 2,5 м от воображаемой средней линии должны быть нанесены метки для обозначения зоны замены.

На противоположной от скамеек запасных боковой линии на каждой из половин площадки в 5 м от воображаемой средней линии должны быть нанесены метки для обозначения минимального расстояния, которое должно соблюдаться при начальном ударе.

На обеих боковых линиях на уровне воображаемых линий штрафных площадей должны быть нанесены метки, чтобы помочь судьям определить штрафные площади.

Все линии должны быть шириной 10 см и сделаны из ленты контрастирующего с песком цвета (предпочтительно синего цвета). Лента должна быть гибкой и износостойкой, но не должна причинять вреда ступням игроков. Эти линии должны надежно крепиться к песку в каждом из углов площадки и в середине каждой боковой линии специальными анкерами, а к воротам – с помощью резиновых колец, прикрепленных к стойкам ворот.

3. Размеры площадки

Длина (боковая линия): **минимум 35 м**

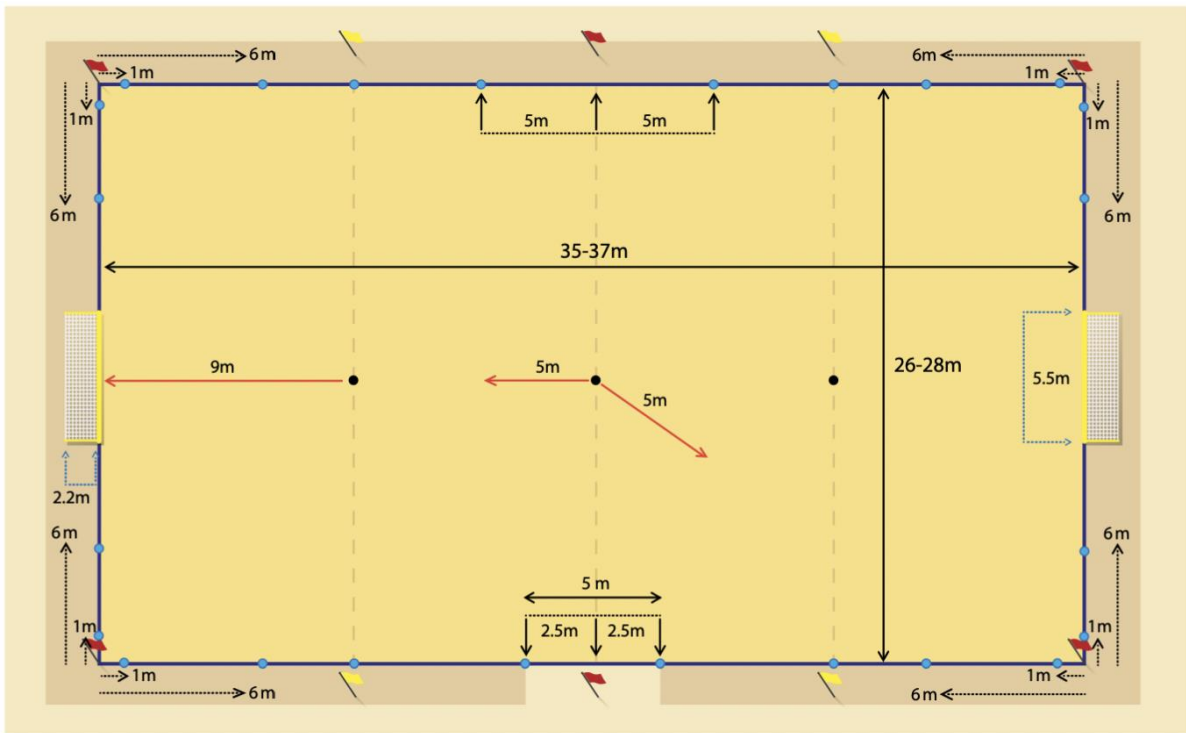
максимум 37 м

Ширина (линия ворот): **минимум 26 м**

максимум 28 м

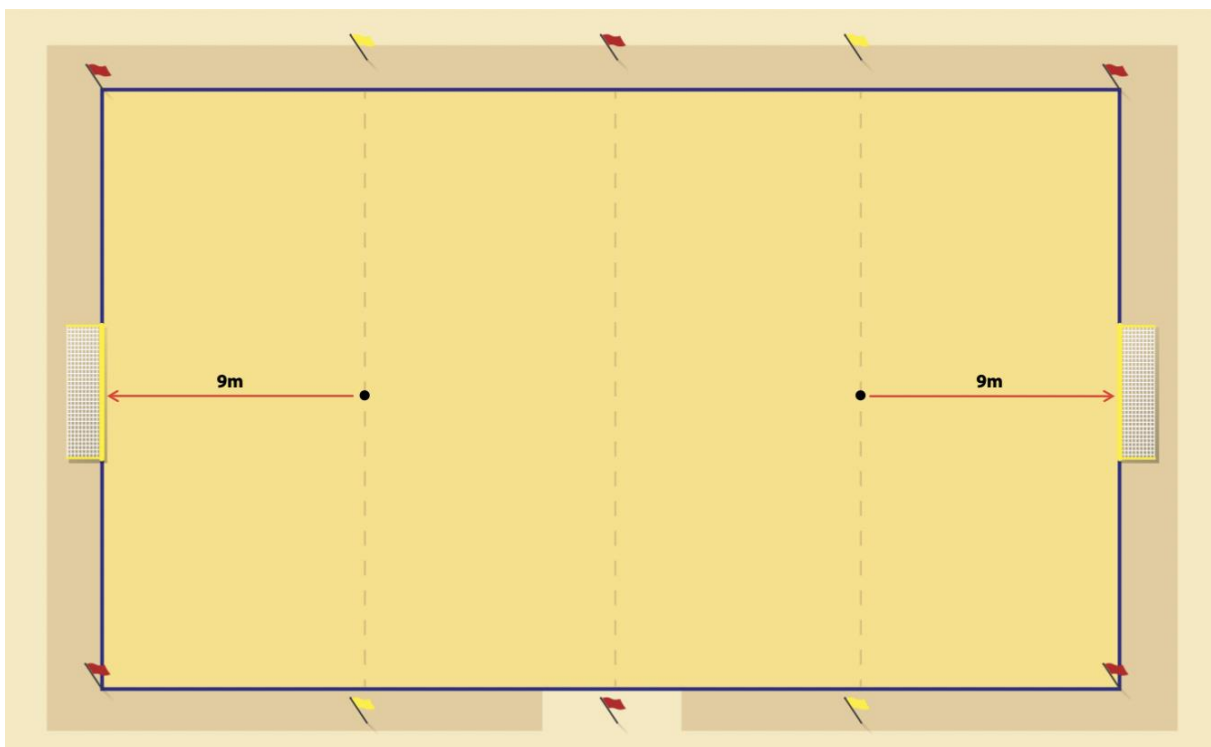
Регламент соревнований может определять длину линии ворот и боковой линии в рамках вышеуказанных требований.

Измерения проводятся снаружи линий или воображаемых линий, поскольку линии являются частью площади, которую они ограничивают.



4. Штрафная площадь

Штрафная площадь – это площадь между линией ворот и воображаемой параллельной линией, расположенной на расстоянии 9 м от линии ворот, которая отмечена двумя желтыми флагами, расположенными у каждой из боковых линий за пределами площадки. Воображаемая отметка пенальти находится в центре воображаемой линии штрафной площади.

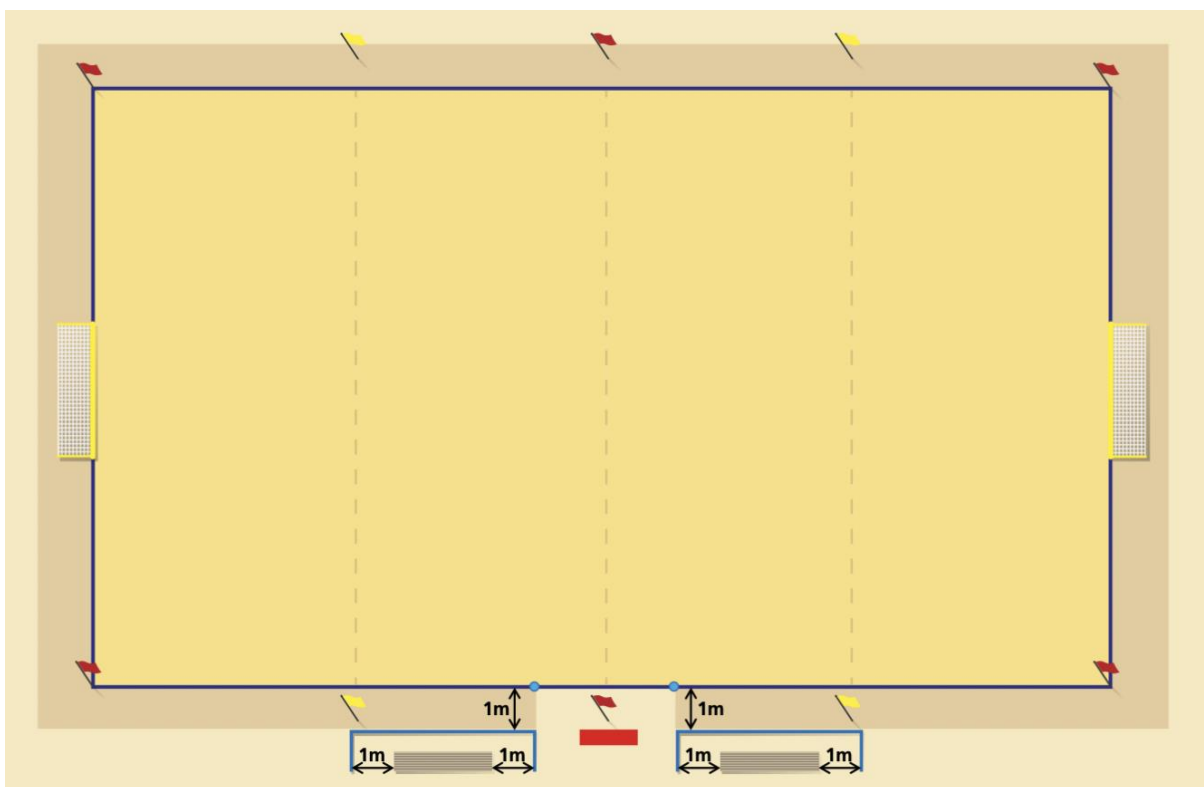


- По одному красному флагу на каждом конце воображаемой средней линии, надежно закрепленному на расстоянии от 1 до 1,5 м от боковых линий
- По одному желтому флагу на каждом конце воображаемых линий, обозначающих штрафную площадь, надежно закрепленному на расстоянии от 1 до 1,5 м от боковых линий.

8. Техническая зона

В технической зоне есть специально отведенные сидячие места для отдыха официальных лиц команд и запасных. Хотя размеры и расположение технических зон могут отличаться в зависимости от спортивных сооружений, применяются следующие рекомендации:

- Техническая зона должна выступать не более чем на 1 м в обе стороны от обозначенных сидячих мест и заканчиваться на расстоянии не менее 1 м от боковой линии.
- Рекомендуется использовать разметку для обозначения этой зоны.
- Число лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований.
- Лица, находящиеся в технической зоне:
 - определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований;
 - должны вести себя ответственно;
 - должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, например когда массажист или врач с разрешения одного из судей выходит на площадку для осмотра травмированного игрока.
- Только один человек одновременно имеет право стоять и давать тактические инструкции из технической зоны.
- Запасные игроки и тренер по физподготовке могут разминаться во время матча в отведенной для этого зоне позади технической зоны. Если такая зона отсутствует, они могут разминаться возле боковой линии, если они не создают помехи движению игроков и судей и ведут себя ответственно.



Безопасность

Регламент соревнований должен устанавливать минимальное расстояние между ограничительными линиями площадки (боковыми линиями и линиями ворот) и ограждениями, разделяющими зрителей (в том числе ограждения с рекламой и др.), всегда таким образом, чтобы обеспечить безопасность участников.

9. Ворота

Ворота должны быть размещены в середине каждой линии ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от углов площадки и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Стойки ворот и перекладина должны быть изготовлены из утвержденного материала и не должны быть опасными. Стойки ворот и перекладина обоих ворот должны иметь одинаковую форму, которая должна быть квадратной, прямоугольной, круглой, эллиптической или комбинацией этих форм.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками составляет 5,5 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки – 2,2 м.

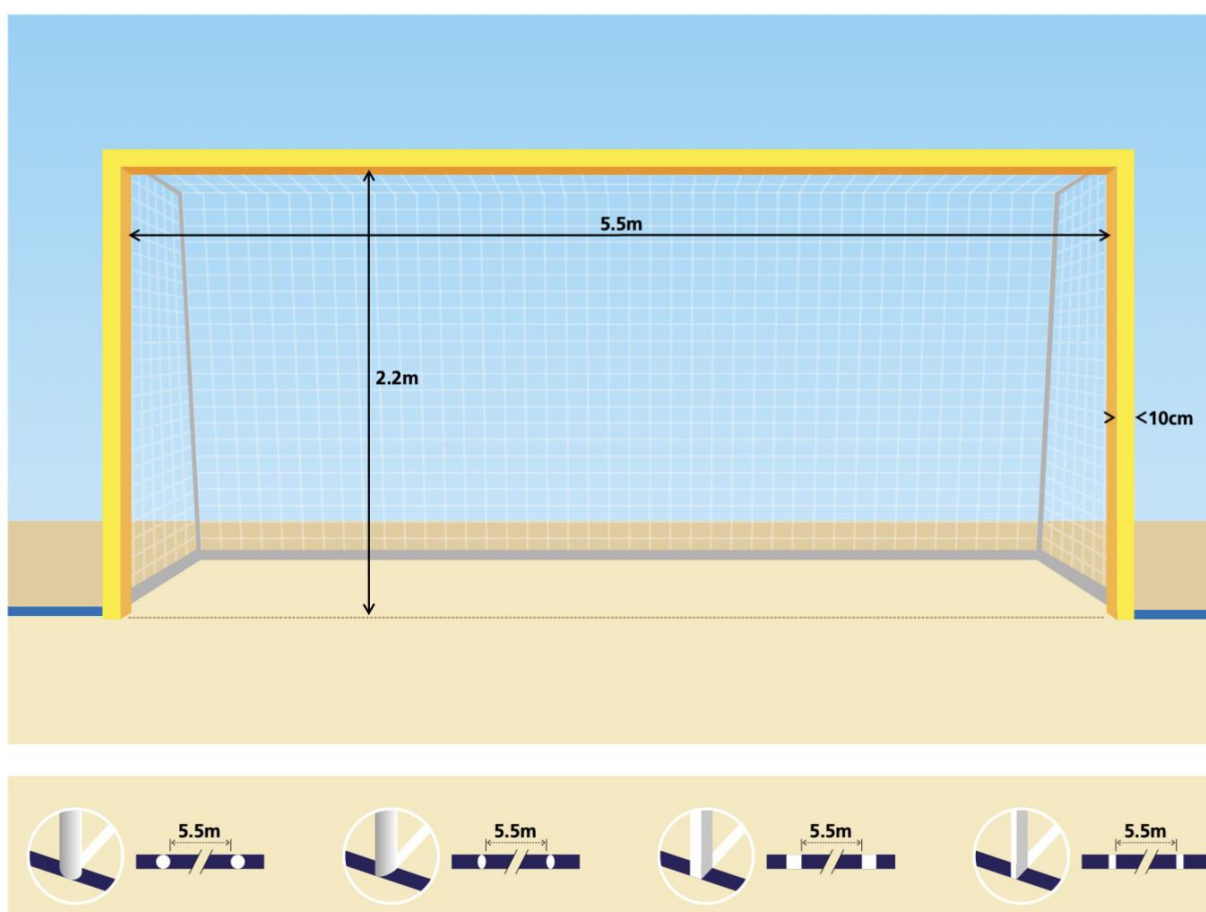
Расположение стоек ворот по отношению к линии ворот должно соответствовать рисунку.

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и глубину, как и линии ворот – 10 см. Сетки должны быть изготовлены из соответствующего материала и прикрепляться к задней части стоек и перекладины подходящими средствами. Они должны быть должным образом закреплены и не должны мешать вратарю.

Если перекладина сместилась или сломалась, игра останавливается до тех пор, пока она не будет починена или установлена на место. Если нет возможности починить перекладину, матч должен быть прекращен. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладину можно починить, то матч возобновляется «спорным» мячом с места, где он находился, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади (см. Правило 8).

Стойки и перекладина предпочтительно должны быть желтого цвета.

Рекомендуется, чтобы все ворота, используемые в официальных соревнованиях, проходящих под эгидой ФИФА или конфедераций, не имели каких-либо посторонних конструкций (т.е., за исключением самих стоек ворот и перекладин – например, опорных перекладин), которые могли бы помешать мячу попасть в ворота.



Безопасность

Ворота должны быть надежно закреплены на поверхности.

10. Реклама на площадке

Размещение рекламы на поверхности площадки не допускается.

11. Реклама на сетках ворот

Реклама может быть нанесена на сетках ворот, если это не запрещается регламентом соревнований, при условии, что она не создает путаницы у игроков и судей и не закрывает им обзор.

12. Реклама на флагах

Реклама может быть нанесена на флагах, если это не запрещается регламентом соревнований.

13. Реклама в технической зоне

Реклама может быть нанесена на поверхности в технических зонах, если это не запрещается регламентом соревнований, при условии, что она не отвлекает и не создает путаницы у находящихся в этих зонах или любого другого участника матча.

14. Реклама вокруг площадки

Вертикальная реклама должна быть как минимум:

- в 1 м от боковых линий, за исключением технических зон и зоны замен, в которых размещение вертикальной рекламы запрещено;
- на том же расстоянии от линии ворот, что и глубина сетки ворот;
- в 1 м от сетки ворот

Правило 2

МЯЧ

1. Свойства и параметры

Мяч должен:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлен из подходящего материала;
- иметь длину окружности от 68 см до 70 см;
- весить от 400 до 440 г на момент начала матча;
- иметь давление равное 0,4-0,6 атм (400-600 г/см²) на уровне моря.

Все мячи, используемые в официальных соревнованиях, организованных под эгидой ФИФА или конфедераций, должны соответствовать требованиям и иметь одну из маркировок Программы качества ФИФА для футбольных мячей.

Каждая из маркировок указывает, что мяч был официально проверен и соответствует особым техническим требованиям данной маркировки, которые являются дополнительными к минимальным требованиям из Правила 2 и должны быть утверждены ФИФА.

2. Реклама на мяче

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, запрещается размещение на мячах какой-либо коммерческой рекламы, за исключением логотипа/эмблемы соревнований, организатора соревнований и разрешенной торговой марки производителя. Регламент соревнований может ограничивать размер и количество таких эмблем.

3. Замена поврежденного мяча

Если мяч пришел в негодность во время игры, игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом. Единственное исключение – когда мяч приходит в негодность в результате удара об одну из стоек или перекладину ворот, а затем непосредственно попадает в ворота (см. Раздел 6 настоящих Правил).

Если мяч пришел в негодность при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном ударе, пенальти, ударе мяча с боковой линии или броске «спорного» мяча, игра возобновляется тем же способом.

Если мяч пришел в негодность при выполнении пенальти или во время серии послематчевых пенальти в тот момент, когда он двигался вперед и до того, как коснулся игрока, перекладины или стоек ворот, то удар повторяется.

4. Дополнительные мячи

Дети, подающие мячи, могут держать дополнительные мячи вокруг площадки, чтобы игра могла продолжаться быстро.

Дополнительные мячи, соответствующие требованиям Правила 2, могут быть размещены вокруг площадки, и их использование находится под контролем судей. Третий судья может также иметь под рукой один или два дополнительных мяча, чтобы ускорить возобновление игры.

5. Лишние мячи на площадке

Если дополнительный мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, судьи должны остановить игру, только если дополнительный мяч мешает игре. Игра должна быть возобновлена «спорным» мячом с места, где находился «оригинальный» мяч, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади (см. Правило 8).

Если дополнительный мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, не мешая ей, судьи позволяют продолжить игру и должны убрать дополнительный мяч при первой возможности.

6. Гол, когда мяч пришел в негодность

Если мяч пришел в негодность после удара об одну из стоек или перекладину ворот и непосредственно попал в ворота, судьи засчитывают гол.

Правило 3

ИГРОКИ

1. Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит максимум из пяти игроков, один из которых должен быть вратарем. Матч нельзя начинать или продолжать, если в любой из команд менее трех игроков.

Хотя матч не может начаться, если в любой команде менее трех игроков, минимальное количество игроков, включая запасных, необходимое для проведения матча, остается на усмотрение национальных футбольных ассоциаций.

Если команда имеет менее трех игроков, потому что один или несколько игроков преднамеренно покинули площадку, судьи не обязаны останавливать игру, и преимущество может быть использовано, но матч не должен возобновляться после выхода мяча из игры, если у команды нет как минимум трех игроков на площадке.

Если регламент соревнований устанавливает, что все игроки и запасные должны быть внесены в протокол до начального удара, и команда начинает матч, имея менее пяти игроков, то только игроки и запасные, внесенные в протокол, могут принять участие в матче после своего прибытия.

2. Количество запасных и замен

Во время матча может быть использовано неограниченное количество замен.

Официальные соревнования

В матче официального соревнования, проводимого под эгидой ФИФА, конфедераций или входящих в них ассоциаций, может быть использовано не более семи запасных. Регламент соревнований должен указывать, сколько запасных может быть внесено в протокол матча.

Другие матчи

В неофициальных матчах национальных сборных категории «А» может быть использовано не более десяти запасных.

Во всех остальных матчах может быть внесено в протокол и использовано большее количество запасных при условии, что:

- команды достигли соглашения о максимальном количестве участников матча;
- судьи проинформированы до начала матча.

Если судьи не были проинформированы, или команды не достигли соглашения до начала матча, то допускается не более десяти запасных.

3. Предоставление списка игроков и запасных

Во всех матчах имена игроков и запасных должны быть предоставлены судьям до начала матча, независимо от того, присутствуют они или нет. Любой игрок или запасной, чье имя не было предоставлено судьям в это время, не может принять участие в матче.

4. Процедура замены

Замена может быть выполнена в любое время, вне зависимости от того, находится мяч в игре или нет. Для замены игрока на запасного должны быть соблюдены следующие условия:

- Заменяемый игрок покидает площадку через зону замены, за исключением случаев, предусмотренных Правилами игры в Пляжный футбол.
- Заменяемому игроку не нужно получать разрешения кого-либо из судей, чтобы покинуть площадку.
- Судьям не нужно давать разрешения запасному для выхода на площадку.
- Запасной выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет площадку.
- Запасной выходит на площадку через зону замены.
- Замена завершена, когда запасной полностью выходит на площадку через зону замены после передачи манишки заменяемому игроку, если только последнему не пришлось покинуть площадку через другую зону по любой причине, предусмотренной Правилами игры в Пляжный футбол; в этом случае запасной передает свою манишку третьему судье.
- С этого момента запасной становится игроком, а замененный становится запасным.
- Запасному может быть отказано в выполнении замены в определенных случаях, например, если экипировка запасного не в порядке.
- Запасной, который не завершил процедуру замены, не может возобновить игру вводом мяча с боковой линии, выполнением пенальти, штрафного или углового удара, броска от ворот или получением «спорного» мяча.
- Замененный игрок может принять дальнейшее участие в матче.
- Все запасные находятся в подчинении и под юрисдикцией судей, независимо от того, играют они или нет.
- Если период продлен для выполнения пенальти или штрафного удара, может быть заменен только вратарь обороняющейся команды или игрок, который должен выполнять удар, если нарушение было фолом, и этот игрок не может выполнить удар из-за травмы.

5. Разминка

Одновременно могут разминаться максимум пять запасных игроков из каждой команды.

6. Замена вратаря

- Любой запасной может заменить вратаря в выполнении его функций, не информируя судей и не дожидаясь остановки матча.
- Любой игрок может заменить вратаря в выполнении его функций; однако этот игрок должен сделать это во время остановки матча, проинформировав судей до выполнения замены.
- Игрок или запасной, заменяющий вратаря, должен надеть вратарскую футболку со своим номером на спине. Регламент соревнований может предусматривать, что игрок, выступающий в качестве «летающего» вратаря, должен носить футболку точно такого же цвета, как и футболка самого вратаря.

7. Нарушения и наказания

Если запасной выходит на площадку раньше, чем заменяемый игрок покинул ее, или если во время выполнения замены запасной выходит на площадку из места, отличного от зоны замены:

- судьи останавливают игру (не обязательно немедленно, если они могут применить преимущество);
- судьи выносят предупреждение запасному за выход на площадку с нарушением процедуры замены и дают ему указание покинуть ее.

Если судьи останавливают игру, она возобновляется штрафным ударом, выполняемым противоположной командой:

- с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды, против которой было совершено нарушение;
- с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение.

Если этот запасной или его команда также совершают другое нарушение, игра возобновляется способом, соответствующим этому другому нарушению. Если этот запасной вмешивается в игру, штрафной удар или пенальти выполняются с места, где произошло вмешательство.

Если мяч был не в игре, матч возобновляется в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.

Если во время выполнения замены заменяемый игрок покидает площадку через место, отличное от зоны замены, по причинам, не предусмотренным Правилами игры в Пляжный футбол, судьи останавливают игру (не обязательно немедленно, если они могут применить преимущество) и выносят игроку предупреждение за выход с площадки с нарушением процедуры замены.

Если судьи остановили игру, она возобновляется штрафным ударом, выполняемым противоположной командой:

- с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды, против которой было совершено нарушение;

- с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение.

Если запасной выходит на площадку с нарушением процедуры замены, или в результате этого его команда играет с лишним игроком, то судьи, взаимодействуя с другими официальными лицами матча, должны соблюдать следующие принципы:

- Остановить игру, но не обязательно немедленно, если может быть применено преимущество.
- Предупредить запасного за неспортивное поведение, если его команда играет с лишним игроком, или за нарушение процедуры замены, если она была выполнена неправильно.
- Удалить запасного, если он лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол. Количество игроков сокращается в соответствии с Правилom 3.
- Запасной должен покинуть площадку во время следующей остановки матча, если он не покинул ее раньше, либо завершить процедуру замены, если нарушение заключалось в этом, либо пройти в техническую зону, если его команда играла с лишним игроком.
- Если судьи применяют преимущество:
 - они должны остановить игру, как только команда запасного завладеет мячом, и возобновить игру штрафным ударом в пользу команды соперника, который должен быть выполнен с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды, против которой было совершено нарушение, или с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение.
 - а затем команда запасного совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти, они должны наказать команду запасного, назначив соответствующее возобновление игры командой соперника. При необходимости они также выносят дисциплинарные санкции, соответствующие совершенному нарушению;
 - а затем останавливают игру, потому что соперник команды запасного совершает нарушение, они должны возобновить игру штрафным ударом в пользу соперника команды запасного с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды соперника, или с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды запасного. При необходимости они также выносят дисциплинарные санкции, соответствующие нарушению.
 - а затем мяч выходит из игры, они должны возобновить игру штрафным ударом в пользу соперника команды запасного с точки на ограничивающей площадке линии, где мяч покинул пределы площадки, если это произошло на половине площадки соперника, или с центра площадки, если мяч покинул пределы площадки на половине площадки команды запасного.

- Если заявленный запасной начинает матч вместо заявленного игрока основного состава, и судьи или другие официальные лица матча не были проинформированы об этом изменении:
 - судьи позволяют заявленному запасному игроку продолжить матч;
 - дисциплинарные меры к заявленному запасному игроку не применяются;
 - судьи сообщают об инциденте в соответствующие органы.
- Если запасной совершает наказуемое удалением нарушение до выхода на площадку, число игроков его команды не уменьшается, а другой запасной или игрок, который должен был быть заменен, может выйти на площадку.

При любых других нарушениях:

- соответствующим игрокам выносятся предупреждения;
- игра возобновляется штрафным ударом в пользу команды соперника, который выполняется:
 - с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды, против которой было совершено нарушение;
 - с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение.

8. Удаление игроков и запасных

Игрок, который удаляется:

- до предоставления протокола команды, не может быть внесен в протокол команды в любом статусе;
- после внесения в протокол команды и до начального удара, может быть заменен заявленным запасным, который не может быть заменен.

Заявленный запасной, который был удален до или после начального удара, не может быть заменен.

Запасной может заменить игрока, который был удален после начального удара, и выйти на площадку по истечении двух минут игрового времени, прошедших с момента удаления (т.е. после того, как его команда отыграла двухминутное численное сокращение состава), при условии, что он получил разрешение от хронометриста или третьего судьи, если только до истечения двух минут не был забит гол, в этом случае соблюдаются следующие условия:

- Если пять игроков играют против четырех или четыре против трех, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с меньшим количеством игроков может быть дополнена одним игроком.
- Если обе команды играют с тремя или четырьмя игроками, и забивается гол, то ни одна из команд не увеличивает число игроков, пока не отбудет свое соответствующее двухминутное удаление.

- Если пять игроков играют против трех, и команда с пятью игроками забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком.
- Если команда, которая состоит из меньшего числа игроков, забивает гол, то игра продолжается без изменения числа игроков до истечения двух минут, если только команда с большим количеством игроков в последствии не забивает гол в этот промежуток времени.

Если игрок совершает второе нарушение, наказуемое предупреждением, но применяется преимущество, и команда этого игрока затем пропускает гол, нарушившему игроку должно быть вынесено второе предупреждение за нарушение, и он удаляется до начального удара, но количество игроков на площадке не уменьшается, поскольку нарушение было совершено до того, как был забит гол; запасной заменяет удаленного игрока. Однако, если нарушение остановило перспективную атаку или помешало ей, игроку не следует выносить второе предупреждение.

Если игрок совершает наказуемое удалением нарушение во время перерыва между периодами игры или до начала дополнительного времени, нарушившая команда начинает следующий период, имея на одного игрока меньше на площадке.

9. Лишние лица на площадке

Тренер и другие официальные лица, внесенные в протокол команды, являются официальными лицами команды. Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной или официальное лицо команды, является посторонним фактором.

Если официальное лицо команды, запасной игрок (за исключением процедуры замены), удаленный игрок или посторонний фактор выходит на площадку, судьи должны:

- остановить игру, только если происходит вмешательство в игру;
- убрать лишнего с площадки в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра была остановлена, и вмешательство совершено:

- официальным лицом команды, запасным или удаленным игроком, игра возобновляется штрафным ударом или пенальти;
- посторонним фактором, игра возобновляется «спорным» мячом.

Судьи должны сообщить о случившемся в соответствующие органы.

10. Гол забит, когда на площадке было лишнее лицо

Если мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команды играть в мяч, то гол засчитывается, если мяч проходит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

Если после забитого гола и возобновления игры судьи понимают, что на площадке было лишнее лицо, когда был забит гол, гол не может быть отменен. Если лишнее лицо все еще находится на площадке, судьи должны:

- остановить игру;
- убрать лишнее лицо с площадки;
- возобновить игру «спорным» мячом или штрафным ударом соответственно.

Судьи должны сообщить о случившемся в соответствующие органы.

Если после забитого гола и до возобновления игры судьи понимают, что на площадке было лишнее лицо, когда был забит гол:

- Судьи должны отменить гол, если лишним был:
 - игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, которая забила гол, и этот человек вмешался в игру; игра возобновляется штрафным ударом с места нахождения лишнего лица или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади;
 - посторонний фактор, за исключением случаев, когда гол забит так, как описано выше в разделе «Лишние лица на площадке»; игра возобновляется «спорным» мячом.
- Судьи должны засчитать гол, если лишним лицом был:
 - игрок, запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол;
 - посторонний фактор, который не вмешался в игру.

Во всех случаях судьи должны убрать лишнее лицо с площадки.

11. Неправомерное возвращение игрока, покинувшего площадку

Если игрок, которому требуется разрешение одного из судей, чтобы вернуться на площадку, выходит на площадку без этого разрешения, судьи должны:

- остановить игру (не обязательно немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официальных лиц матча, или может быть применено преимущество);
- вынести игроку предупреждение за выход на площадку без разрешения.

Если этот игрок совершает еще одно наказуемое предупреждением нарушение, он должен быть удален с площадки за два наказуемых предупреждением нарушения, например, если игрок входит без разрешения одного из судей, а затем сбивает соперника с ног в безрассудной манере. Если это нарушение совершено с применением чрезмерной силы, игрок немедленно удаляется с площадки.

Если судьи останавливают игру, она должна быть возобновлена:

- штрафным ударом с места вмешательства или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади;
- если вмешательства не было, штрафным ударом:
 - с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды, против которой было совершено нарушение;
 - с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение.

Игрок, который случайно пересекает одну из ограничительных линий площадки и/или покидает площадку в результате игровых действий, не считается совершившим нарушение.

12. Разрешенное покидание площадки

В дополнение к стандартной процедуре замены игрок может покинуть площадку без разрешения судьи в следующих ситуациях:

- как часть игрового действия, после которого он сразу возвращается на площадку, т.е. для того, чтобы сыграть в мяч или обыграть соперника. Однако не разрешается покидать площадку и обегать ворота сзади до возвращения на нее с целью обмана соперника; если это происходит, судьи останавливают игру, если преимущество не может быть применено. Если они останавливают игру, то должны возобновить ее штрафным ударом, который выполняется с места нарушения, если это произошло на половине площадки соперника, или с центра площадки, если это произошло на половине нарушившей команды. Игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение.
- из-за травмы. Игроку требуется разрешение одного из судей, чтобы вернуться на площадку, если игрок не был заменен. Если у игрока кровоточащая рана, кровотечение должно быть остановлено до того, как игрок вернется на площадку, и он должен быть осмотрен судьями или одним из других официальных лиц матча;
- привести в порядок или надеть обратно свою экипировку. Игроку требуется разрешение одного из судей, чтобы вернуться на площадку, если игрок не был заменен, и судьи или одно из других официальных лиц матча должно проверить его экипировку, прежде чем он вернется на площадку.

13. Неразрешенное покидание площадки

Если игрок покидает площадку без разрешения одного из судей и по причинам, не разрешенным Правилами игры в пляжный футбол, хронометрист или третий судья дает звуковой сигнал, чтобы сообщить об этом судьям, если преимущество не может быть применено. Если необходимо остановить игру, судьи наказывают команду нарушившего игрока, назначая штрафной удар в пользу команды соперника.

Если применено преимущество, то хронометрист или третий судья должны подать звуковой сигнал при следующей остановке игры. Игроку выносится предупреждение за покидание площадки без разрешения судей.

14. Капитан команды

В протоколе каждой команды должен быть капитан, который носит идентифицирующую нарукавную повязку. Капитан не имеет особого статуса или привилегий, но несет ответственность за поведение команды.

15. Прохладительные напитки

Судьи разрешают игрокам принимать прохладительные напитки во время остановки матча. Не разрешается бросать на площадку пакеты или любые другие емкости, содержащие жидкость.

Правило 4

**ЭКИПИРОВКА
ИГРОКОВ**

1. Безопасность

Игрок не должен использовать или надевать экипировку или какие-либо предметы, представляющие опасность.

Любые украшения (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные и резиновые ремешки и т.д.) запрещены и должны быть сняты. Не разрешается использовать ленту, чтобы их закрыть.

Игроки и запасные должны быть осмотрены до начала матча. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или украшения на площадке, судьи должны дать указание игроку:

- снять этот предмет;
- покинуть площадку в момент следующей остановки игры, если игрок не может или не желает выполнить требование.

Игрок, который отказывается выполнить требование или надевает предмет снова, должен быть предупрежден.

2. Обязательная экипировка

Обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка с рукавами
- шорты; их нельзя подворачивать, и они должны соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игрока.

Капитан команды должен носить нарукавную повязку, выданную или разрешенную соответствующим организатором соревнований, или одноцветную нарукавную повязку, на которой также может быть слово «капитан», или буква «С» или ее перевод, которые также должны быть одноцветными (см. также «Модификации в Правилах пляжного футбола»).

3. Цвета

- Две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга и от официальных лиц матча.
- Каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча.
- Если футболки двух вратарей одинакового цвета, и ни у одного из них нет другой, судьи разрешают провести матч.

Нижние майки должны быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки, или иметь узор/цвет, точно повторяющий рукав футболки.

Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижняя часть шорт; игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.

Регламент соревнований может обязывать лиц, находящихся в технической зоне, за исключением запасных, носить одежду, отличающуюся по цвету от одежды игроков и официальных лиц матча.

4. Прочая экипировка

Разрешается использование безопасной защитной экипировки, например перчаток, шлемов, масок для лица, наколенников и налокотников, изготовленных из мягких, облегченных набивных материалов, а также вратарских кепок и спортивных очков. Вратари могут надевать спортивные штаны. Их, как и шорты, нельзя подворачивать, и они должны соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игрока.

Обувь не допускается.

Допускается эластичная бинтовка стопы при условии, что она не полностью закрывает пятки или пальцы ног.

Манишки

Манишка должна быть надета поверх футболки, чтобы идентифицировать запасных игроков. Манишка должна отличаться по цвету от футболок обеих команд и манишек команды соперника.

Головные уборы

Если используются головные уборы (исключая кепку вратаря), они должны:

- быть черного цвета или основного цвета футболки (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игроков;
- не прикрепляться к футболке;
- не представлять никакой опасности как для надевающего его игрока, так и для других игроков (например, из-за застегивающего/расстегивающего механизма вокруг шеи);
- не иметь никаких выступающих частей (торчащих элементов).

Наколенники и налокотники

Если используются наколенники и налокотники, они должны быть того же цвета, что и основной цвет рукава футболки (налокотники) или шорт/спортивных штанов (наколенники), и не должны чрезмерно выступать. Когда невозможно подобрать соответствующие цвета, можно использовать черные или белые налокотники и наколенники с рукавами футболки/шортами (или спортивных штанов, если это применимо) любого цвета. Если используются налокотники/наколенники, цвет которых не соответствует цвету рукава футболки/шорт (или спортивных штанов), все они должны быть одного цвета (черного или белого).

Электронные средства связи

Игрокам (включая запасных и удаленных) не разрешается надевать или использовать какие-либо виды электронного или коммуникационного оборудования (кроме тех случаев, когда разрешена электронная система отслеживания эффективности).

Использование электронного или коммуникационного оборудования официальными лицами команды разрешается, когда это непосредственно связано со здоровьем или безопасностью игроков или по тактическим/тренерским причинам, но может быть использовано только небольшое ручное мобильное оборудование (например, микрофон, наушники, мобильный телефон/смартфон, смарт-часы, планшет, ноутбук). Официальное лицо команды, которое использует недопустимое оборудование или ведет себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, будет удалено из технической зоны.

Электронные системы отслеживания эффективности (Electronic performance and tracking systems – EPTS)

Если надеваемая аппаратура (WT), являющаяся частью EPTS, используется в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, организатор соревнований должен гарантировать, что прикрепленная к экипировке игроков аппаратура не является опасной и соответствует требованиям к надеваемой EPTS согласно Программе качества ФИФА для EPTS.

Если EPTS предоставляется организатором матча или соревнований, он несет ответственность за обеспечение точности и надежности информации и данных, которые предоставляются от EPTS в техническую зону во время матчей.

Программа качества ФИФА для EPTS поддерживает организаторов соревнований в процессе утверждения надежных и точных EPTS.

5. Слоганы, заявления, изображения и реклама

На экипировке не должно быть никаких политических, религиозных или персональных слоганов, заявлений или изображений. Игроки не должны показывать нижние майки и подтрусники/трико для демонстрации политических, религиозных, персональных слоганов, заявлений или изображений, а также любой другой рекламы, кроме логотипа производителя. За любое нарушение к игроку и/или команде будут применены санкции организатором соревнований, национальной футбольной ассоциацией или ФИФА.

Принципы

- Правило 4 применяется ко всей экипировке (включая одежду) игроков и запасных; эти принципы также применяются ко всем официальным лицам команды в технической зоне.
- Нижеперечисленное (обычно) разрешается:
 - игровой номер, имя, герб/логотип команды, инициативные слоганы/эмблемы, пропагандирующие игру в пляжный футбол, уважение и целостность игры, а также любая реклама, разрешенная регламентом соревнований или правилами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или ФИФА
 - информация о матче: играющие команды, дата, соревнование/событие, место проведения
- Разрешенные слоганы, заявления или изображения должны располагаться на передней стороне футболки и/или на нарукавной повязке.

- В некоторых случаях слоганы, заявления или изображения могут находиться только на капитанской повязке.

Трактовка Правила

При трактовке того, допустим ли слоган, заявление или изображение, необходимо учитывать Правило 12 (Нарушения Правил и недисциплинированное поведение), в соответствии с которым судьи должны применять санкции по отношению к игроку, виновному в:

- использовании оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий;
- том, что совершает провокационные, насмешливые или подстрекательские действия.

Любой слоган, заявление или изображение, попадающее в любую из этих категорий, не разрешается.

В то время как понятия «религиозный» и «личный» определяются относительно легко, определение понятия «политический» менее очевидно, но слоганы, заявления или изображения, связанные со следующим, запрещаются:

- Любой человек, живущий или умерший (если это не является частью официального названия соревнований)
- Любая местная, региональная, национальная или международная политическая партия/организация/группа и т.д.
- Любое местное, региональное или национальное правительство или любой из его департаментов, офисов или органов
- Любая организация с дискриминационной политикой
- Любая организация, цели или деятельность которой направлены на то, чтобы оскорбить большое количество людей
- Любое специфическое политическое действие/мероприятие

При проведении масштабного национального или международного мероприятия необходимо принимать во внимание менталитет команды соперника (включая ее болельщиков) и общей аудитории.

Регламент соревнований может содержать дополнительные ограничения, в частности в отношении размера, числа и положения разрешенных слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется решить все разногласия по слоганам, заявлениям или изображениям до проведения матча/соревнования.

6. Нарушения и наказания

При любом нарушении, не связанном с опасной экипировкой, нет необходимости останавливать игру, а игрок:

- получает указание от судей покинуть площадку для приведения экипировки в порядок;
- покидает площадку в момент остановки игры, если к тому моменту экипировка еще не исправлена.

Игрок, покинувший площадку для приведения в порядок или замены экипировки, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;
- может вернуться на площадку только с разрешения одного из судей.

В таком случае игрок, вернувшийся на площадку без разрешения, должен быть предупрежден, и, если игра была остановлена для вынесения предупреждения, назначается штрафной удар, который выполняется

- с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды, против которой было совершено нарушение;
- с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение.

Однако если произошло вмешательство в игру, то назначается штрафной удар с места вмешательства (или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади).

7. Нумерация игроков

Регламент соревнований должен предусматривать принцип нумерации игроков, которая обычно находится в пределах от 1 до 15, а номер 1 закрепляется за вратарем.

Организаторы соревнований должны иметь в виду, что для судей очень сложно и неудобно показывать жестами номера больше 15.

Номер каждого игрока должен быть виден со спины и отличаться от основного цвета футболки. Регламент соревнований должен определять размер номеров и их обязательность, а также их наличие/размер на других предметах основной экипировки игроков.

Правило 5

СУДЬИ

1. Полномочия судей

Каждый матч контролируется двумя судьями – судьей и вторым судьей – которые имеют все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в пляжный футбол в отношении матча.

2. Решения судей

Решения судей в отношении событий игры, включая решения о том, был забит гол или нет, и о результате матча, являются окончательными. Решения судей и всех других официальных лиц матча должны всегда уважаться.

Судьи не могут изменить решение о способе возобновления игры, когда они сами или по совету другого официального лица матча поняли, что оно неправильное, если ранее игра уже была возобновлена, или судьи дали сигнал об окончании периода (включая дополнительное время) и покинули площадку и прилегающие к ней зоны, после того как хронометрист подал звуковой сигнал, или матч был прекращен.

Иногда один из помощников судей сигнализирует/сообщает о нарушении, заслуживающем ЖК/КК, при этом судьи не видят этого сигнала и не слышат сообщения до того, как игра была возобновлена. Судьи все еще могут вынести соответствующие дисциплинарные санкции, но способ возобновления, связанный с нарушением, применяться не может.

Решение судьи превалирует над решением второго судьи, если между ними возникают разногласия.

В случае неуместного вмешательства или неподобающего поведения судья отстраняет второго судью или других официальных лиц матча от выполнения обязанностей, принимает меры для их замены и сообщает об этом в соответствующие органы.

3. Права и обязанности

Судьи:

- обеспечивают соблюдение Правил игры в пляжный футбол;
- контролируют матч во взаимодействии с другими официальными лицами матча, где это применимо;
- следят, чтобы любой используемый мяч соответствовал требованиям Правила 2;
- следят, чтобы экипировка игроков соответствовала требованиям Правила 4;
- ведут запись событий матча;
- останавливают матч по своему усмотрению при любом нарушении Правил игры в пляжный футбол;

- останавливают, прерывают или прекращают матч по любой другой причине, например из-за постороннего вмешательства; например, если:
 - недостаточное освещение;
 - предмет, брошенный/ударенный зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока, запасного или официальное лицо команды – судьи могут продолжить или остановить матч, прервать или прекратить матч в зависимости от степени серьезности инцидента;
 - зритель свистит в свисток, который мешает игре – игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом;
 - дополнительный мяч, другой предмет или животное оказываются на площадке во время матча

Судьи должны:

- остановить игру (и возобновить «спорным» мячом), только если создана помеха игре, за исключением случая, когда мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует игроку обороняющейся команды играть в мяч; в таких случаях гол засчитывается, если мяч попадает в воротах (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды;
- позволить игре продолжиться, если это не мешает игре, и убрать все постороннее при первой возможности;
- остановить игру, если, по их мнению, игрок получил серьезную травму, и проследить, чтобы игрок покинул площадку. Травмированному игроку, включая вратаря, нельзя оказывать медицинскую помощь на площадке, он должен покинуть площадку в ближайшей точке на ограничивающей площадке линии и может вернуться на площадку только после того, как игра будет возобновлена, при этом должен выйти на площадку через зону замены. Исключения к требованию покинуть площадку возможны, только когда:
 - игроку попал песок в глаза, в таком случае он может использовать воду, чтобы промыть глаза, и ему может помочь игрок, находящийся на площадке, но не запасной или медицинский персонал. Бутылки с водой могут быть размещены за воротами для быстрого возобновления игры;
 - назначен штрафной удар или пенальти, и игроком, получившим травму, является вратарь;
 - игроки из одной команды столкнулись и нуждаются в осмотре;
 - произошла тяжелая травма;
 - игрок получил травму в результате фола, наказуемого судьями, и в этом случае игрок должен выполнить последующий штрафной или пенальти. Если игрок серьезно травмирован и не может выполнить удар:
 - игрок должен быть заменен партнером по команде, который находился на скамейке запасных в момент совершения нарушения, и этот запасной должен выполнить удар;

- вратарь с серьезной травмой, который не может выполнить штрафной или пенальти, должен быть заменен другим вратарем, который должен выполнить удар. Команда может заменить вратаря другим запасным только в том случае, если у нее нет другого доступного вратаря;
- игрок, который симулирует серьезную травму, чтобы избежать выполнения штрафного или пенальти, должен быть предупрежден за неспортивное поведение;
- следят, чтобы любой игрок с кровотечением покинул площадку. Игрок может вернуться на площадку только после получения сигнала от судей, которые должны убедиться, что кровотечение остановлено, и на экипировке нет крови;
- следят, чтобы игрок покинул площадку на носилках или самостоятельно, если докторам и/или носильщикам было разрешено выйти на площадку. Игрок, который не делает этого, должен быть предупрежден за неспортивное поведение;
- выносят предупреждение или красную карточку до того, как игрок покинет площадку, если они приняли решение предупредить или удалить игрока, который получил травму и должен покинуть площадку для получения помощи;
- в тех случаях, когда игра была остановлена, возобновляют игру «спорным» мячом, если матч не был остановлен по другой причине, или травма получена игроком не в результате нарушения;
- позволяют игре продолжиться, пока мяч не выйдет из игры, если игрок, по их мнению, получил только легкую травму;
- позволяют игре продолжиться, если команда, против которой было совершено нарушение, получит преимущество от продолжения игры, и наказывают за первоначальное нарушение, если предполагаемым преимуществом не воспользовались сразу или в течение нескольких секунд;
- наказывают за более серьезное нарушение, когда одновременно происходит более одного нарушения;
- выносят дисциплинарные санкции в отношении игроков, виновных в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением. Они не обязаны выносить эти санкции немедленно, но должны сделать это, когда мяч в следующий раз выйдет из игры;
- принимают меры в отношении официальных лиц команд, которые ведут себя безответственно, и делают замечание, или показывают ЖК для предупреждения или КК для удаления их с площадки и прилегающих к ней зон, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть идентифицирован, наказание выносится старшему из тренеров, находящихся в технической зоне. Представитель медицинского штаба команды, совершивший нарушение, за которое должен быть удален, может остаться, если в команде больше нет медицинского персонала, и продолжать выполнять свои обязанности, если игроку необходима медицинская помощь;
- принимают решение по информации других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые судьи сами не видели;
- следят, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;
- дают сигнал на возобновление матча после его остановки;

- дают сигналы, указанные в разделе «Практические рекомендации для судей по пляжному футболу и других официальных лиц матча»;
- располагаются на площадке и вокруг нее, как указано в соответствующих разделах «Практических рекомендаций для судей по Пляжному футболу и других официальных лиц матча» когда это необходимо;
- предоставляют соответствующим органам протокол матча, включающий информацию о любых санкциях, наложенных на игроков и/или официальных лиц команд, а также о любых других инцидентах, произошедших до, во время или после окончания матча.

Судья:

- действует как хронометрист и третий судья, в случае если эти официальные лица матча не назначены;
- прерывает или прекращает матч по своему усмотрению за любые нарушения Правил игры в пляжный футбол;
- прерывает или прекращает матч по своему усмотрению из-за любого постороннего вмешательства.

Второй судья:

- заменяет судью, в случае если он получил травму или нездоров.

4. Ответственность официальных лиц матча

Судьи (или, где это применимо, другие официальные лица матча) не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любые иные потери, понесенные каким-либо лицом, клубом, компанией, ассоциацией или другим органом, которые возникли или могут быть связаны с любым решением, принятым на основании Правил игры в пляжный футбол или в отношении обычных процедур, необходимых для проведения игры и контроля матча.

Примеры таких решений:

- решение о том, что состояние площадки, или прилегающих к ней территорий, или погодные условия позволяют или нет провести матч;
- решение отменить матч по какой-либо причине;
- решение о пригодности оборудования, мяча и оснащения, используемых во время матча;
- решение остановить или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или каких-либо проблем в зоне зрителей;
- решение остановить или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть площадку для получения медицинской помощи;

- решение потребовать убрать травмированного игрока с площадки для получения медицинской помощи (кроме перечисленных выше исключений);
- решение позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- решение (там, где они имеют полномочия) разрешить или запретить любым лицам (включая официальных лиц команды или технический персонал стадиона, офицеров по безопасности, фотографов или других представителей средств массовой информации) находиться вблизи площадки;
- любое другое решение, которое они могут принять в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол или в соответствии со своими обязанностями, согласно инструкциям ФИФА, конфедераций, национальных ассоциаций или регламенту соревнований или протоколу, по которым проводится матч.

5. Международные матчи

Наличие второго судьи является обязательным для международных матчей.

6. Экипировка судей

Обязательная экипировка

Судьи обязаны иметь следующую экипировку:

- как минимум один свисток
- красную и желтую карточки
- блокнот (или другие средства для записи событий матча)
- как минимум одни часы

Другая экипировка

Судьям может быть разрешено использовать:

- оборудование для коммуникации с другими официальными лицами матча – переговорные устройства и т.д.;
- EPTS или другие системы контроля состояния.

Судьям запрещается носить любое другое электронное оборудование, включая видеочамеры.

Судьям и другим официальным лицам матча также запрещается носить украшения (однако судье разрешается носить часы или аналогичное устройство для хронометража матча, если отсутствует хронометрист).

7. Система контроля времени и видеоподдержка

Система контроля времени

Система контроля времени (Time review system – TRS) используется только в том случае, если нет видеоподдержки.

Судьи используют систему контроля времени для того, чтобы:

1. проверить, попал ли мяч в ворота до звукового сигнала об окончании периода (за исключением периодов, продленных для выполнения пенальти или штрафных ударов); и/или
2. проверить, было ли нарушение совершено до звукового сигнала об окончании периода.

Только судьи могут принять решение о проведении проверки. После завершения проверки только судья может сообщить окончательное решение.

Видеоподдержка

Использование видеоподдержки (Video support –VS) разрешено только в том случае, если организаторы матча/соревнования выполнили все требования протокола VS и его применения (согласно указаниям ФИФА) и получили письменное разрешение ФИФА.

Судьи используют VS, когда главный тренер (или, в отсутствие главного тренера, другое официальное лицо команды) в следующих ситуациях:

1. Гол/не гол
2. Назначить/не назначить пенальти
3. Назначить/не назначить штрафной удар на половине площадки соперника или с центра площадки
4. Прямые красные карточки
5. Ошибочная идентификация игрока

VS также может применяться по усмотрению судей, когда между ними возникают разногласия относительно инцидента в одной из вышеупомянутых категорий.

VS также может быть использована по усмотрению судей в следующих ситуациях:

6. Если хронометр неисправен
7. Если хронометр неправильно запущен (перезапущен)/остановлен хронометристом в соответствии с положениями Правил 6 и 7
8. Проверить, был ли забит гол
9. Проверить, попал ли мяч в ворота до звукового сигнала об окончании периода (за исключением периодов, продленных для выполнения пенальти или штрафных ударов)
10. Проверить, было ли нарушение совершено до звукового сигнала об окончании периода

VS включает в себя один или несколько повторов инцидента. Судьи непосредственно просматривают видеозапись повтора, и судья принимает окончательное решение. Первоначальное решение не меняется, если видеозапись повтора не показывает, что была допущена «явная и очевидная ошибка» или произошел «пропуск серьезного инцидента».

Правило 6

**ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ
ЛИЦА МАТЧА**

1. Помощники судей

На матч могут быть назначены три помощника судей (третий судья, четвертый судья и хронометрист), которые должны выполнять свои обязанности в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол. Они располагаются за пределами площадки, на уровне средней линии и на той же стороне, где находится зона замен. Хронометрист остается за столом хронометриста, тогда как обязанности третьего и четвертого судей могут выполняться сидя или стоя.

Хронометрист, третий и четвертый судьи оснащаются специальным хронометром, который предоставляется ассоциацией или клубом, под чьей юрисдикцией проводится матч, и они могут помочь судьям разобраться с нарушениями, когда у них есть более четкое видение эпизода, чем у судей.

Им предоставляется стол хронометриста, чтобы они могли выполнять свои обязанности правильно.

2. Права и обязанности

Третий судья:

- помогает судьям и хронометристу;
- ведет учет игроков, участвующих в матче;
- контролирует замену мячей по просьбе судей;
- проверяет экипировку запасных перед их выходом на площадку;
- записывает номера игроков, забивших голы;
- информирует судей на площадке о любых нарушениях, недисциплинированном или неспортивном поведении любого участника матча, которые судьи могут принять во внимание или нет;
- записывает фамилии и номера всех предупрежденных или удаленных игроков;
- вручает официальным лицам каждой команды, карточки в которых указывается, когда запасной может выйти на площадку, чтобы заменить игрока, который был удален;



THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE _____ MINUTE(S) AND _____ SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE _____ PERIOD.

LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA _____ MINUTE(S) ET _____ SECONDE(S) AVANT LA FIN DE LA _____ PÉRIODE.

EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE _____ MINUTO(S) Y _____ SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL _____ PERIODO.

**يمكن للاعب البديل أن يدخل أرضية الملعب إذا
تبقت في الكرونومتر _____ دقيقة/دقائق، و _____ ثانية/ثوانٍ
على نهاية الشوط _____.**

- под руководством судей контролирует возвращение игрока, покинувшего площадку для приведения в порядок своей экипировки;
- под руководством судей контролирует возвращение игрока, покинувшего площадку из-за любой травмы;
- сигнализирует судьям, когда была допущена очевидная ошибка при вынесении предупреждения или удалении игрока, или если агрессивное действие было совершено вне их поля зрения. В любом случае только судьи принимают решения по всем фактам, связанным с игрой;
- контролирует поведение лиц, находящихся в технической зоне и на скамейках запасных, и информирует судей о любом неподобающем поведении;
- ведет запись остановок в игре из-за постороннего вмешательства и причин их возникновения;
- контролирует вместе с одним из судей правильность выполнения штрафных ударов;
- контролирует вместе с одним из судей правильность выполнения штрафных ударов с центра площадки;
- помогает судьям, предоставляя любую другую соответствующую информацию о матче;
- располагается рядом с площадкой, как указано в соответствующих разделах «Практических рекомендаций для судей по пляжному футболу и других официальных лиц матча», когда это необходимо;
- заменяет второго судью, в случае если судья или второй судья получает травму или нездоров.

Хронометрист:

обеспечивает, чтобы продолжительность матча соответствовала требованиям Правила 7, а именно:

- запускает хронометр после правильно выполненного первого начального удара в каждом периоде;
- останавливает хронометр после того, как был забит гол, назначен пенальти или штрафной удар, или судьи остановили игру по какой-либо причине;
- запускает хронометр после того, как игра была правильно возобновлена начальным ударом, штрафным ударом, пенальти или вбрасыванием «спорного» мяча или после любого другого возобновления игры, если судьи остановили игру по любой другой причине;
- отражает голы и периоды игры на демонстрационном табло, если таковое имеется;
- отслеживает двухминутное численное сокращение команды;
- сигнализирует об окончании первого и второго периодов, окончании матча и об окончании периода дополнительного времени, если оно проводится, звуковым сигналом или свистком, отличающимся от тех, которые используют судьи;
- располагается рядом с площадкой как указано в соответствующих разделах «Практических рекомендаций для судей и других официальных лиц матча»;
- выполняет определенные обязанности третьего судьи в случае его отсутствия, если четвертый судья не назначен;
- предоставляет любую другую соответствующую информацию о матче.

3. Международные матчи

Наличие третьего судьи и хронометриста является обязательным для международных матчей.

На международных матчах используемый хронометр должен включать в себя все необходимые функции (точный хронометраж, устройство для одновременного отсчета одного или нескольких двухминутных численных сокращений состава).

4. Четвертый судья

В соответствии с регламентом соревнования может быть назначен четвертый судья. Его функции и обязанности должны соответствовать положениям, предусмотренным Правилами игры в пляжный футбол.

Четвертый судья:

- заменяет третьего судью, если какой-либо из судей или третий судья не в состоянии приступить к своим обязанностям или продолжить их выполнять, а также может при необходимости заменить хронометриста;

- помогает судьям и третьему судье в любое время, в том числе с любыми административными обязанностями, до, во время и после окончания матча по требованию судей;
- после матча предоставляет в соответствующие органы рапорт о любом недисциплинированном поведении или любом другом инциденте, произошедшем вне поля зрения судей, а также информирует судей о поданном рапорте;
- записывает все инциденты, произошедшие до, во время и после окончания матча;
- имеет при себе запасной ручной секундомер на случай, если он потребуется из-за какого-либо инцидента;
- располагается рядом с хронометристом таким образом, чтобы иметь возможность оказать помощь судьям и третьему судье, предоставляя любую соответствующую информацию о матче.

Правило 7

**ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ
МАТЧА**

1. Игровое время

Матч длится три равных периода по 12 минут игрового времени, время которых может быть сокращено только в том случае, если это разрешено регламентом соревнований.

2. Окончание игрового времени

Каждый период, включая период дополнительного времени, если таковой играется, заканчивается по истечении установленного игрового времени. Хронометрист сигнализирует об окончании каждого из периодов и периода дополнительного времени, если таковой играется, звуковым сигналом отличным от свистка судьи.

- Период заканчивается, когда звучит звуковой сигнал, даже если судьи не дали сигнал об окончании свистком, за исключением случаев, когда хронометрист отсутствует или сигнал хронометриста не может быть подан из-за неисправности оборудования. Если сигнала от хронометриста не поступает, судьи сигнализируют об окончании периода собственным свистком.
- Если штрафной удар или пенальти назначается в момент окончания периода, то этот период будет считаться оконченным после завершения выполнения удара. Любой удар считается завершенным, когда, после того как мяч входит в игру, происходит одно из следующих действий:
 - мяч перестает двигаться или выходит из игры;
 - в мяч играет любой игрок (включая бьющего игрока), кроме обороняющегося вратаря;
 - судьи останавливают игру за нарушение, совершенное бьющим игроком или его партнером по команде.

Если игрок обороняющейся команды совершает нарушение до завершения удара, судьи продолжают игру, давая указание выполнить удар повторно или назначая следующий штрафной удар или пенальти, в зависимости от нарушения в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.

- Гол, забитый в соответствии с Правилами 1 и 10, но после окончания периода в соответствии со звуковым сигналом хронометриста, будет засчитан только в вышеуказанных ситуациях.

Игровое время не будет продлено ни в каком другом случае.

3. Хронометр

Если хронометр не работает должным образом, хронометрист информирует об этом судей. В дальнейшем хронометрист должен вести отсчет времени матча с помощью ручного хронометра. В такой ситуации помощники судьи приглашают по одному официальному лицу от каждой команды, чтобы сообщить им, сколько времени осталось сыграть.

Если после возобновления игры хронометрист забывает включить хронометр, судьи дают указание хронометристу добавить прошедшее время на хронометре.

4. Перерыв между периодами

Игроки имеют право на перерыв между периодами, не превышающий 3 минут. Если назначено дополнительное время, то перерыва между окончанием третьего периода и началом дополнительного времени нет: команды только меняются половинами площадки, а официальные лица команд и запасные меняются скамейками запасных. Однако в этом случае допускается короткий перерыв для принятия напитков (который не должен превышать 1 минуту).

В регламенте соревнований должна указываться продолжительность перерыва между таймами, которая может быть изменена только с разрешения судей.

5. Медицинские остановки

Регламент соревнования может допускать медицинские остановки, например для принятия напитков или охлаждения, продолжительность которых не должна превышать 1 минуту.

6. Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если регламент или организатор соревнований не определил иного.

Правило 8

**НАЧАЛО
И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ
ИГРЫ**

Начальный удар выполняется в начале каждого из периодов матча, включая дополнительное время и при возобновлении игры после забитого гола. Штрафные удары, пенальти, вводы мяча с боковой линии, броски от ворот и угловые удары также являются способами возобновления игры.

«Спорный» мяч является способом возобновления игры, когда судьи остановили игру, и Правилами не предусмотрен ни один из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение произошло, когда мяч не был в игре, то способ возобновления игры не меняется.

1. Начальный удар

Процедура

- Судья подбрасывает монету, и команда, которая выиграла жребий, выбирает, какие ворота атаковать в первом периоде, или право выполнить начальный удар.
- В зависимости от вышеуказанного другая команда выполняет начальный удар или решает, какие ворота атаковать в первом периоде.
- Команда, которая выбирала, какие ворота атаковать в первом периоде, выполняет начальный удар во втором периоде.
- Во втором периоде команды меняются половинами площадки и атакуют противоположные ворота.
- В третьем периоде команда, которая выиграла жребий подбрасыванием монетки, выбирает, какие ворота атаковать, или право выполнить начальный удар.
- В зависимости от вышеизложенного другая команда выполняет начальный удар или решает, какие ворота атаковать в третьем периоде.
- Если играется дополнительное время, команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота; команда, решавшая, какие ворота атаковать в третьем периоде, выполняет начальный удар.
- После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется соперником.

При каждом начальном ударе:

- Все игроки, за исключением выполняющего начальный удар, должны находиться на своих половинах площадки.
- Соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 5 м от мяча, пока тот не войдет в игру.
- Мяч должен быть неподвижен на центральной отметке.
- Тот из судей, кто находится на противоположной от скамеек запасных боковой линии, свистком сигнализирует, что начальный удар может быть выполнен.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

- Гол не может быть забит непосредственно с начального удара; если мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается бросок от ворот в пользу команды соперника; если мяч непосредственно попадает в ворота команды, игрок которой выполняет начальный удар, назначается угловой удар в пользу команды соперника.

Нарушения и наказания

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча снова до того, как его коснется другой игрок, назначается штрафной удар, который выполняется:

- с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине площадки команды, против которой было совершено нарушение;
- с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение.

В случае нарушения при игре рукой в мяч, штрафной удар выполняется с места, где было совершено нарушение.

В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара, начальный удар повторяется.

Сводная таблица

Нарушение	Результат выполнения начального удара		
	Мяч попадает в ворота	Мяч не попадает в ворота	Место возобновления игры
Нарушение игроком, выполняющим начальный удар (двойное касание)	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды	Центр площадки или место, где было совершено нарушение
Нарушение игроком атакующей команды отличным от выполняющего удар (вход на половину площадки соперника)	Начальный удар повторяется, и нарушителю выносятся предупреждение	Начальный удар повторяется, и нарушителю выносятся предупреждение	–
Нарушение игроком обороняющейся команды (несоблюдение положенного расстояния от мяча)	Гол	Начальный удар повторяется, и нарушителю выносятся предупреждение	–
Одновременное нарушение игроками обеих команд	Начальный удар повторяется, и обоим нарушителям выносятся предупреждения	Начальный удар повторяется, и обоим нарушителям выносятся предупреждения	–

2. «Спорный» мяч

Процедура

- «Спорный» мяч бросается для вратаря обороняющейся команды в его штрафной площади если в момент остановки игры:
 - мяч был в штрафной площади, или
 - последнее касания мяча было в штрафной площади.
- Во всех остальных случаях один из судей бросает «спорный» мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где находился мяч, когда его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор или официальное лицо матча.
- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 2 м от мяча, пока он не войдет в игру.
- Мяч в игре, когда он касается площадки.

Нарушения и наказания

- «Спорный» мяч бросается снова, если мяч:
 - коснется игрока до того, как коснется площадки;
 - выходит из игры после касания площадки, не касаясь ни одного игрока.
- Если мяч попадает в ворота после броска «спорного» мяча, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:
 - броском от ворот, если мяч попал в ворота соперника;
 - угловым ударом, если мяч попал в ворота команды игрока, которому брошен мяч.

Однако если после броска «спорного» мяча он попадает в любые из ворот, не коснувшись как минимум двух игроков, по причинам не зависящим от игрока, которому он был брошен (например, погодные условия, или мяч был неправильно брошен), «спорный» мяч должен быть брошен снова.

Правило 9

**МЯЧ В ИГРЕ
И НЕ В ИГРЕ**

1. Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по поверхности или по воздуху;
- игра была остановлена судьями;
- мяч касается потолка, если он есть.

Мяч также не в игре, когда он касается официального лица матча, остается на площадке и:

- команда начинает перспективную атаку; или
- мяч попадает непосредственно в ворота; или
- владение мячом переходит к другой команде.

В этих трех случаях, когда мяч касается официального лица матча, игра возобновляется «спорным» мячом.

2. Мяч в игре

Мяч находится в игре во всех остальных случаях, когда он касается официального лица матча, а также когда он отскакивает от стойки ворот или перекладины и остается на площадке.

3. Крытая площадка

Минимальная высота потолков должна быть установлена регламентом соревнований.

Если мяч касается потолка, когда он в игре, игра возобновляется вводом мяча из-за боковой линии соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча. Ввод мяча из-за боковой линии выполняется с точки на боковой линии, ближайшей к месту на площадке, над которым мяч коснулся потолка.

Правило 10

**ОПРЕДЕЛЕНИЕ
РЕЗУЛЬТАТА
МАТЧА**

1. Гол

Гол считается забитым, когда мяч полностью пересек воображаемую линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Если вратарь забрасывает мяч рукой непосредственно в ворота команды соперника, назначается бросок от ворот.

Нет гола

Если один из судей дал свисток, чтобы засчитать гол, до того, как мяч полностью пересек линию ворот (между стойками ворот и под перекладиной, как это указано в Правиле 1), и сразу же осознает, что была допущена ошибка, игра возобновляется «спорным» мячом.

2. Победитель матча

Команда, забившая большее количество голов в матче, считается победителем. Если обе команды не забили голов или забили одинаковое количество, матч заканчивается вничью.

Если регламент соревнований требует определить победителя матча при ничьей или при равенстве по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только следующие процедуры определения победителя:

- правило голов, забитых в гостях;
- один период дополнительного времени продолжительностью не более 3 минут. Регламент соревнований должен устанавливать продолжительность тайма дополнительного времени;
- серия послематчевых пенальти.

Может быть использована комбинация вышеуказанных процедур.

В случае если матч проходит в рамках чемпионата, очки присуждаются следующим образом:

- победа после трех периодов: три очка победителю
- победа после дополнительного времени: два очка победителю
- победа после серии пенальти: одно очко победителю

3. Серия послематчевых пенальти

Серия послематчевых пенальти выполняется по окончании матча, и, если не предусмотрено другого, применяются соответствующие Правила игры в Пляжный футбол. Игрок, удаленный во время матча, не допускается к участию в серии; замечания и предупреждения, вынесенные во время матча и до подбрасывания монетки для определения, какая из команд будет выполнять первый удар, не переносятся на серию послематчевых пенальти.

Серия послематчевых пенальти не является частью матча.

Процедура

До начала серии послематчевых пенальти

- Если нет никаких других причин (например, состояние площадки, безопасность, расположение видеокамер и т.д.), или в регламенте соревнований не указано иное, судья подбрасывает монету, чтобы определить ворота, в которые будут пробиваться удары.
- Судья подбрасывает монету, и команда, которая выигрывает жребий, решает, какой удар она будет выполнять – первый или второй.
- Все игроки и запасные имеют право выполнять удары, за исключением тех игроков, которые на момент окончания матча или дополнительного времени выбыли из-за травмы или были удалены.
- Каждая команда отвечает за выбор игроков и запасных, а также за порядок, в котором они будут выполнять удары. Судьям не нужно сообщать об очередности выполнения ударов.
- Если на момент окончания матча или дополнительного времени, а также до начала серии послематчевых пенальти одна команда имеет больше игроков (включая запасных), чем соперник, она может оставить то количество игроков, которое было по окончании матча, или сократить количество игроков до того же числа, что и у соперника, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются. Любой исключенный игрок не может участвовать в серии послематчевых пенальти как в качестве бьющего, так и в качестве вратаря (за исключением случаев, изложенных ниже).
- Вратарь, который не способен продолжить игру до или во время выполнения серии послематчевых пенальти, может быть замещен игроком или запасным, исключенным для уравнивания количества игроков, но замещенный вратарь не принимает дальнейшего участия и не может выполнить удар.
- Если вратарь уже выполнил удар, то замещающий его игрок не может выполнять удар до следующего круга ударов.

Во время серии послематчевых пенальти

- Только имеющим право на выполнение удара игрокам и запасным, судьям и другим официальным лицам матча разрешено находиться на площадке.
- Все имеющие право на выполнение удара игроки и запасные, за исключением бьющего игрока и двух вратарей, должны находиться на противоположной половине площадки.
- Вратарь команды, выполняющей удар, должен находиться на противоположной стороне от второго судьи на боковой линии примерно напротив воображаемой отметки пенальти.
- Любой имеющий право на выполнение удара игрок или запасной может заменить вратаря в выполнении его функций.

- Удар завершен, когда мяч прекращает движение, выходит из игры, или судьи останавливают игру по причине любого нарушения; бьющий игрок не может повторно играть в мяч.
- Судьи ведут учет выполняемых ударов.
- Если вратарь совершает нарушение, и в результате этого удар повторяется, вратарю выносится замечание за первое нарушение; если тот же игрок совершает какое-либо последующее нарушение (-я), ему выносится предупреждение.
- Если бьющий игрок наказывается за нарушение, совершенное после сигнала судьи на выполнение удара, удар считается утраченным, а бьющему игроку выносится предупреждение.
- Если оба – вратарь и бьющий игрок – одновременно совершают нарушение, то удар считается утраченным, а бьющему игроку выносится предупреждение.
- Если во время серии послематчевых пенальти количество игроков одной команды сокращается, то команда с большим количеством игроков может оставить то же количество игроков или сократить количество до того же числа, что и у соперника, и судьи должны быть проинформированы об имени и номере каждого исключенного игрока, если таковые имеются. Любой исключенный игрок не имеет права принимать дальнейшее участие в серии как в качестве бьющего, так и в качестве вратаря (за исключением случаев, изложенных выше).

Обе команды выполняют по пять ударов в соответствии с нижеуказанными условиями:

- Удары выполняются командами поочередно.
- Каждый удар выполняется другим игроком, и все имеющие на это право игроки и запасные должны выполнить свой удар до того, как любой игрок или запасной может выполнить повторный удар.
- Вышеуказанный принцип действует для любого последующего ряда ударов, но команда может изменить порядок бьющих игроков.
- Если до того, как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем может забить другая, даже выполнив все пять ударов, дальнейшее выполнение ударов прекращается.
- Если после выполнения пяти ударов каждой из команд счет равный, выполнение ударов продолжается, пока одна из команд не забьет на гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.
- Серия послематчевых пенальти не должна задерживаться из-за игрока, который покидает площадку. Удар игрока будет утрачен (считаться незабитым), если игрок не возвращается ко времени выполнения удара.

Замены и удаления во время серии послематчевых пенальти

- Игрок, запасной или официальное лицо команды могут быть предупреждены или удалены.
- Удаленный вратарь должен быть замещен любым имеющим право на выполнение удара игроком или запасным.

- Не являющийся вратарем игрок или запасной, который не способен продолжить игру, не может быть заменен.
- Судьи не должны прекращать матч, если в команде осталось менее трех игроков.

4. Голы, забитые в гостях

Регламент соревнований может предусматривать, что, когда команды играют друг против друга дома и в гостях, если общий счет равен после второго матча, то голы, забитые в гостях, считаются за два.

Правило 11

«ВНЕ ИГРЫ»

В пляжном футболе положения «вне игры» нет.

Правило 12

**НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И
НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ
ПОВЕДЕНИЕ**

Штрафной удар и пенальти могут быть назначены только за нарушения, совершенные в то время, когда мяч был в игре.

1. Штрафной удар

Штрафной удар назначается, если игрок, по мнению судей, совершает любое из следующих нарушений против соперника в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной физической силы:

- Атакуют
- Напрыгивают
- Бьют или пытаются ударить ногой
- Толкают
- Бьют или пытаются ударить чем-либо (включая удар головой)
- Выполняют отбор или вступают в единоборство
- Делают или пытаются сделать подножку

Если нарушение включает в себя физический контакт, оно наказывается штрафным ударом или пенальти.

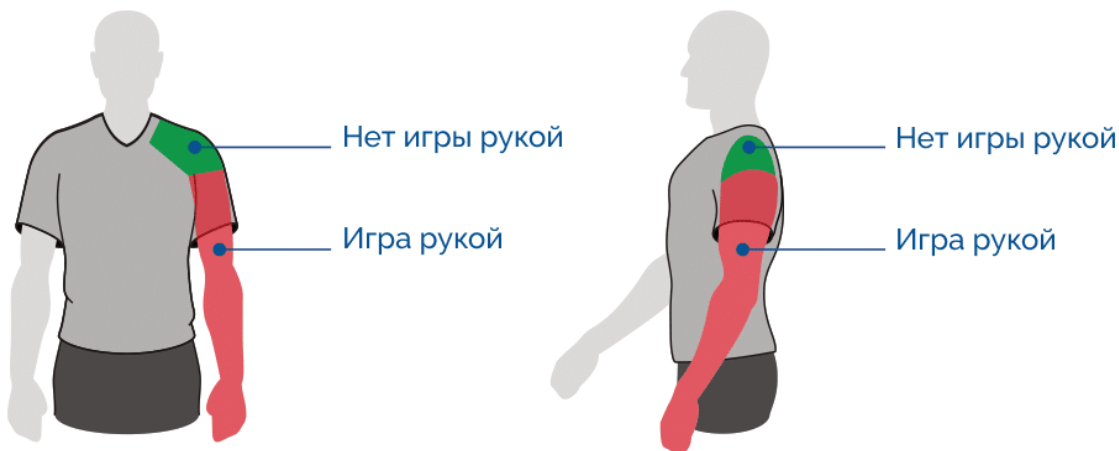
- «Неосторожность» – когда игрок проявляет невнимательность или нерасчетливость в единоборстве или действует неосмотрительно. Дисциплинарные санкции не требуются.
- «Безрассудность» – когда игрок не учитывает опасность своих действий или возможных последствий для соперника; он должен быть предупрежден.
- «Использование чрезмерной силы» – когда игрок превышает необходимое усилие и/или угрожает безопасности соперника; он должен быть удален.

Штрафной удар также назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- Играет рукой в мяч
- Задерживает соперника
- Противоправно мешает противнику выполнить удар «ножницами» или удар через себя
- Мешает продвижению соперника при помощи физического контакта
- Кусает, плюет или намеренно бросать песок в кого-либо из протокола команды или официальное лицо матча
- Бросает/бьет ногой предмет в мяч, соперника или официальное лицо матча, или совершает контакт с мячом удерживаемым предметом

Игра рукой в мяч

Для определения нарушения при игре рукой в мяч верхней границей руки считается линия, проходящая по нижней границе подмышечной впадины.



Не каждое касание мяча рукой является нарушением.

Нарушением является, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой, например, совершая движение рукой к мячу.
- касается мяча рукой, которая делает его тело неестественно больше. Считается, что игрок неестественно увеличил размеры тела, если положение его руки не является следствием или не оправдано движением тела игрока в данной конкретной ситуации. Выставляя руку подобным образом, игрок рискует быть наказанным, если мяч попадет в руку.

Гол не засчитывается, если игрок забивает его в ворота соперника:

- непосредственно рукой, даже если это произошло случайно, в том числе это относится к вратарю;
- сразу после того, как мяч коснулся его руки, даже если это произошло случайно.

Если гол был забит в результате случайной игры рукой игроком атакующей команды или немедленно после нее, игра возобновляется броском от ворот в пользу другой команды.

Вратарь за пределами штрафной площади имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. Если вратарь играет в мяч рукой в своей штрафной площади, когда это ему не разрешено, назначается штрафной удар с центра площадки, но дисциплинарные санкции не применяются. Однако если нарушением является повторная игра в мяч (рукой или без ее использования) после возобновления игры и до того, как мяча коснется другой игрок, к вратарю должны быть применены дисциплинарные санкции, если нарушение срывает перспективную атаку, либо лишает игрока соперника или команду соперника гола или явной возможности забить гол.

Удар «ножницами»/удар через себя

Удары «ножницами» и удары через себя являются неотъемлемой частью пляжного футбола, и их исполнение должно быть защищено, как и игроки, выполняющие такие удары.

Судьи должны обеспечивать безопасность исполнения таких ударов и наказывать игроков, противоправно препятствующих их выполнению.

При вынесении дисциплинарных наказаний игрокам, препятствующим соперникам выполнять удар «ножницами» или удар через себя, судьи должны принимать во внимание следующие критерии:

- Если мячом владеет игрок, который выполняет или намеревается выполнить удар «ножницами» или удар через себя, и соперник касается его или мяча, команда соперника наказывается штрафным ударом или пенальти.
- В двух вышеупомянутых случаях, если в результате вмешательства соперника игрок, выполняющий или намеревающийся выполнить удар «ножницами» или удар через себя, наносит удар по сопернику, судьи наказывают соперника за предотвращение или попытку предотвратить выполнение удара.
- Если мяч не находится под контролем игрока, который выполняет или намеревается выполнить удар «ножницами» или удар через себя, и соперник касается мяча, то соперник не совершает нарушение.
- Если мяч не находится под контролем игрока, выполняющего или намеревающегося выполнить удар «ножницами» или удар через себя, и этот игрок в процессе ударяет соперника, игрок, выполняющий или намеревающийся выполнить удар, наказывается в соответствии с характером нарушения.
- Игрок считается владеющим мячом при ударе «ножницами» или ударе через себя, когда после обработки мяча любой частью тела, кроме рук, мяч остается в воздухе и находится на близком к игроку расстоянии, будь то спереди или сбоку от него.

Игрок, защищающийся от удара «ножницами» или удара через себя, не совершает нарушение, если он прыгает, не поворачивая туловища, или не двигается в сторону соперника, даже если он случайно вступает в контакт с противником.

2. Нарушения, наказуемые штрафным ударом с центра площадки или с места, где произошло нарушение

а) Штрафной удар с центра площадки

Штрафной удар с центра площадки назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений на своей половине площадки:

- играет опасно (как определено ниже)
- мешает продвижению соперника без физического контакта
- пытается обмануть судей, например, изображая травму или притворяясь, что против него было совершено нарушение (симуляция)
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия или другие словесные нарушения;
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах игры в пляжный футбол, из-за которого игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

Штрафной удар с центра площадки также назначается (без вынесения дисциплинарных санкций, даже если нарушение лишает гола или явной возможности забить гол, или мешает или срывает перспективную атаку):

- если команда владеет мячом, пока он находится в игре, в своей штрафной площади более четырех секунд;
- если вратарь совершает любое из следующих нарушений:
 - контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырех секунд;
 - сыграв рукой в мяч в своей штрафной площади после передачи от партнера по команде, затем вновь умышленно касается мяча рукой в той же штрафной площади после повторного паса от партнера по команде, при этом мяч не касается соперника и не выходит из игры между этими двумя эпизодами;
 - когда мяч находится в игре, вратарь выпускает мяч из рук и наносит по нему удар ногой до того, как мяч коснется песка;
 - после игры в мяч за пределами своей штрафной площади умышленно возвращается в свою штрафную площадь вместе с мячом и, прежде чем мяч коснется другого игрока, касается мяча или играет в мяч любой частью тела.

Вратарь считается контролирующим мяч, когда:

- мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, площадкой, собственным телом), или вратарь касается мяча любой частью рук;
- держит мяч на вытянутой открытой ладони;
- ударяет им о площадку или подбрасывает его в воздух.

b) Штрафной удар, выполняемый с места нарушения.

Штрафной удар, выполняемый с места нарушения, назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений на половине площадки команды соперника:

- играет опасно (как определено ниже)
- мешает продвижению соперника без физического контакта
- пытается обмануть судей, например изображая травму или притворяясь, что против него было совершено нарушение (симуляция)
- выражает несогласие, используя оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия или другие словесные нарушения;
- мешает вратарю выпустить из рук или бросить мяч, либо бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает из рук или бросает мяч;
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах игры в пляжный футбол, из-за которого игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока

Опасная игра

Опасная игра подразумевает любое действие, когда игрок, пытаясь сыграть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (в том числе самому себе), и включает в себя помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

Помеха продвижению соперника без контакта

Помеха продвижению соперника означает перемещение на путь движения соперника с целью преградить, заблокировать, замедлить его движение или вынудить изменить его направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на площадке; находиться на пути соперника – это не то же самое, что двигаться, чтобы оказаться на его пути.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровом расстоянии, и нет задержки соперника руками или телом. Если мяч находится на игровом расстоянии, то игрок может быть атакован соперником разрешенным способом.

Блокировка соперника

Блокировка соперника может считаться правомерной тактикой игры в пляжном футболе, если игрок, блокирующий соперника, находится в неподвижном состоянии в момент любого контакта и не совершает намеренного контакта, перемещаясь или увеличивая тело на пути соперника, и у соперника есть возможность уклониться от блока. Блок может быть выполнен против соперника, который может быть с мячом или без него.

3. Дисциплинарные санкции

Судьи имеют право применять дисциплинарные санкции с момента выхода на площадку для ее предматчевого осмотра до момента ухода с площадки после окончания матча (включая серию послематчевых пенальти).

Если до выхода на площадку в начале матча игрок или официальное лицо команды совершит наказуемое удалением нарушение, судьи имеют право не разрешить игроку или официальному лицу команды принимать участие в матче; судьи сообщают о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Если игрок или официальное лицо команды совершает нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на площадке или за ее пределами против любого другого лица или Правил игры в пляжный футбол, ему выносится наказание в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка сигнализирует о предупреждении, а красная карточка – об удалении.

Красная и желтая карточки могут быть показаны только игроку, запасному или официальному лицу команды.

Игроки и запасные

Задержка возобновления игры для показа карточки

Если судьи решили предупредить или удалить игрока, игра не должна возобновляться до тех пор, пока санкции не будут вынесены.

Преимущество

Если судьи применяют преимущество при нарушении, за которое должно было быть вынесено предупреждение/удаление, если бы игра была остановлена, это предупреждение/удаление должно быть вынесено, когда мяч в следующий раз выйдет из игры. Однако если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение; если нарушение помешало перспективной атаке или сорвало ее, предупреждение игроку не выносится.

Преимущество не следует применять в ситуациях, связанных с серьезными нарушениями Правил, агрессивным поведением или вторым предупреждением, за исключением случая, когда есть явная возможность забить гол. Судьи должны удалить игрока, когда мяч в следующий раз выйдет из игры, но если игрок играет в мяч, или вступает в борьбу за мяч с соперником, или мешает ему, судьи должны остановить игру, удалить игрока и возобновить игру штрафным ударом, который должен быть выполнен:

- с места, где находился мяч в момент остановки игры, если он находился на половине площадки команды, против которой было совершено нарушение;
- с центра площадки, если мяч находился на половине площадки команды, совершившей нарушение;

если только игрок не совершил более серьезное нарушение, в этом случае штрафной удар должен быть выполнен с места нарушения (пенальти назначается, если нарушение совершено в пределах штрафной площади нарушителя).

Если преимущество применяется, и вторая желтая или красная карточка выносится игроку после забитого гола, то команда, игрок которой удален, продолжает играть с тем же количеством игроков, заменив удаленного игрока запасным. Если гол не был забит, команда продолжает игру, имея на одного игрока меньше.

Если игрок обороняющейся команды начинает задерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжает держать в пределах штрафной площади, судьи должны назначить пенальти.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игроку выносится предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе на площадку, уходе с нее или возвращении на нее без разрешения одного из судей или с нарушением процедуры замены;

- несоблюдении требуемого расстояния при возобновлении игры:
 - «спорным» мячом, угловым ударом, начальным ударом или вводом мяча с боковой линии;
 - штрафным ударом (только для игроков обороняющейся команды);
- входе на половину площадки соперника до того, как мяч войдет в игру, когда команда игрока выполняет начальный удар (за исключением игрока, выполняющего начальный удар);
- систематическом нарушении (не существует точного числа или характеристик нарушений, чтобы считать их «систематическими»);
- неспортивном поведении.

Запасному игроку выносятся предупреждение, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- демонстрации несогласия словом или действием;
- выходе на площадку с нарушением процедуры замены;
- неспортивном поведении.

Если были совершены два отдельных наказуемых предупреждением нарушения (даже непосредственно одно за другим), они должны наказываться двумя предупреждениями, например, если игрок выходит на площадку не через зону замены и совершает безрассудный отбор или срывает перспективную атаку физическим нарушением/сыграв рукой в мяч и т.д.

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, когда игрок:

- пытается обмануть судей, например, изображая травму или притворяясь, что против него было совершено нарушение (симуляция);
- совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, в безрассудной манере;
- играет рукой в мяч, чтобы вмешаться в перспективную атаку или сорвать ее, за исключением случая, когда судьи назначают штрафной удар или пенальти за неумышленное нарушение при игре рукой в мяч;
- лишает соперника гола или явной возможности забить гол, и судьи назначают штрафной удар или пенальти за неумышленное нарушение при игре рукой в мяч;
- совершает любое другое нарушение, которое мешает перспективной атаке или срывает ее, за исключением случая, когда судьи назначают штрафной удар или пенальти за нарушение при попытке сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч;
- лишает соперника явной возможности забить гол, совершая нарушение, при котором присутствовала попытка сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч, и судьи при этом назначают штрафной удар или пенальти;
- играет рукой в мяч в попытке забить гол (независимо от того, забит гол или нет) или в неудачной попытке предотвратить гол;

- делает неразрешенные отметки на площадке;
- играет в мяч, когда покидает площадку после указания судьи;
- демонстрирует неуважение к игре;
- словесно отвлекает соперника во время игры.

Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; постановочные празднования не поощряются и не должны приводить к затягиванию времени.

Выход за пределы площадки для празднования гола не наказывается предупреждением, но игрокам следует вернуться на площадку как можно быстрее.

Игрок должен быть предупрежден, даже если гол отменяется, если он:

- приближается к зрителям таким образом, что это приводит к проблемам безопасности и/или охраны порядка;
- совершает провокационные, насмешливые или подстрекательские действия;
- закрывает голову или лицо маской или другим подобным предметом;
- снимает футболку или натягивает ее на голову.

Нарушения, наказуемые удалением

Игрок или запасной, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется с площадки:

- Лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, совершив умышленное нарушение при игре рукой в мяч (кроме вратаря в своей штрафной площади)
- Лишает гола или явной возможности забить гол соперника, чье общее движение направлено к воротам нарушителя, совершая нарушение без попытки сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч, наказуемое штрафным ударом или пенальти
- Лишает гола или явной возможности забить гол, касаясь мяча в зоне между местом, откуда соперники выполняют штрафной удар, и воротами команды нарушившего правила игрока/запасного игрока до того, как мяч коснется стоек ворот, перекладины, вратаря или поверхности
- Совершает серьезное нарушение Правил
- Кусает, плюет или намеренно бросает песок в кого-либо
- Ведет себя агрессивно
- Использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия
- Получает второе предупреждение в одном матче

Игрок или запасной, который был удален, должен покинуть прилегающее к площадке для игры пространство и техническую зону.

Срыв перспективной атаки (СПА)

Если игрок срывает перспективную атаку, совершая умышленное нарушение при игре рукой в мяч, игроку выносится предупреждение, независимо от того, где произошло нарушение (за исключением вратаря в пределах своей штрафной площади). Если игрок совершает нарушение против соперника, которое срывает перспективную атаку, и судьи назначают штрафной удар или пенальти, нарушителю не выносится предупреждение, если нарушение совершено при попытке сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч; во всех других случаях (например, при задержке, толчке, отсутствии возможности сыграть в мяч и т.д.) нарушитель должен быть предупрежден.

Игрок, удаленный игрок, запасной или официальное лицо команды, которое выходит на площадку без необходимого разрешения одного из судей или с нарушением процедуры замены и вмешивается в игру, совершая нарушение, срывающее перспективную атаку, удаляется за совершение двух отдельных наказуемых предупреждением нарушений.

При определении того, является ли ситуация СПА, следует учитывать следующие факторы:

- Это не должно быть ЛЯВЗГ
- Расстояние от места совершения нарушения до ворот
- Общее направление игры
- Вероятность сохранения или получения контроля над мячом
- Превышает ли количество активных атакующих игроков количество активных обороняющихся игроков (за исключением вратаря и игрока, совершившего нарушение)

Лишение гола или явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ)

Если игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, совершая умышленное нарушение при игре рукой в мяч, он удаляется независимо от того, где произошло нарушение (кроме вратаря в своей штрафной площади).

Если игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, совершая неумышленное нарушение при игре рукой в мяч, и судьи назначают пенальти, нарушителю выносится предупреждение.

Если игрок совершает нарушение против соперника, лишая его явной возможности забить гол, и судьи назначают штрафной удар или пенальти, то нарушителю выносится предупреждение, если при нарушении присутствовала попытка сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч; при всех иных обстоятельствах (например, при задержке, захвате, толчке, отсутствии возможности сыграть в мяч и т.д.) нарушитель должен быть удален.

Игрок, удаленный игрок, запасной или официальное лицо команды, которое выходит на площадку без разрешения одного из судей или с нарушением процедуры замены и вмешивается в игру, и совершает нарушение, лишаящее команду соперника гола или явной возможности забить гол, виновно в нарушении, наказуемом удалением.

При определении того, является ли ситуация ЛЯВЗГ, необходимо учитывать следующее:

- Расстояние от места нарушения до ворот
- Основное направление игры
- Вероятность сохранения или получения контроля над мячом
- Расположение и количество обороняющихся игроков

Серьезное нарушение Правил

Отбор или единоборство, которое угрожает безопасности соперника или выполняется с использованием чрезмерной силы или с чрезмерной жестокостью, должно быть наказано как серьезное нарушение Правил.

Любой игрок, который бросается на соперника с использованием чрезмерной силы в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади, используя одну или обе ноги, или угрожает безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении Правил.

Агрессивное поведение

Агрессивное поведение – это попытка или использование чрезмерной силы или жестокости в отношении соперника без борьбы с ним за мяч или против любого другого лица независимо от того, имел ли место контакт.

Агрессивное поведение может иметь место как на площадке, так и за ее пределами, независимо от того, находится мяч в игре или нет.

Преимущество не должно применяться в ситуациях, связанных с агрессивным поведением, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи должны удалить игрока, виновного в агрессивном поведении, во время следующего выхода мяча из игры.

Судьям следует помнить, что агрессивное поведение часто приводит к массовой конфронтации между игроками; поэтому они должны стараться предотвратить это активным вмешательством.

Игрок или запасной, виновный в агрессивном поведении, должен быть удален.

Официальные лица команды

Если нарушение совершено кем-либо из присутствующих в технической зоне команды (запасным, удаленным игроком или официальным лицом команды), и нарушитель не может быть идентифицирован, наказание выносится старшему из тренеров, находящихся в технической зоне.

Замечание

Следующие нарушения обычно влекут за собой замечание; повторные или вопиющие нарушения должны приводить к предупреждению или удалению:

- Выход на площадку в вежливой/неконфронтационной манере
- Отсутствие должного взаимодействия с официальным лицом матча, например игнорирование инструкции/требования помощника судьи
- Незначительное/легкое несогласие (словом или действием) с решением

- Случайное покидание пределов технической зоны без совершения другого нарушения

Предупреждение

Нарушения, наказуемые предупреждением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- Явное/неоднократное несоблюдение границ технической зоны своей команды
- Задержка возобновления игры своей командой
- Умышленный вход в техническую зону команды соперника (бесконфликтный)
- Несогласие словом или действием, включая:
 - бросок/удар ногой бутылки с водой или других предметов
 - действие (-я), демонстрирующее (-ие) явное неуважение в отношении официального лица матча, например саркастические аплодисменты
- Чрезмерная/неоднократная жестикуляция с требованием показа желтой или красной карточки
- Действия в провокационной или подстрекательской манере
- Неоднократное недопустимое поведение (включая повторные наказуемые замечанием нарушения)
- Демонстрация неуважения к игре

Удаление

Нарушения, наказуемые удалением, включают в себя (но не ограничиваются этим):

- Задержка возобновления игры командой соперника, например: удерживание мяча, выбивание мяча, препятствование движению игрока
- Преднамеренное покидание технической зоны для:
 - демонстрации возмущения или несогласия в отношении официального лица матча
 - действий в провокационной или подстрекательской манере
- Вход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфликтной манере
- Умышленный бросок/удар ногой предмета на площадку
- Выход на площадку для:
 - конфронтации с официальным лицом матча (в том числе во время перерыва и после окончания матча)
 - вмешательства в игру, в действия соперника или официального лица матча
- Физическое воздействие или агрессивное поведение (в том числе плевки, укусы и бросание песка) в отношении любого другого лица
- Получение второго предупреждения в этом же матче

- Использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий
- Использование несанкционированного электронного или коммуникационного оборудования и/или поведение в неприемлемой манере в результате использования электронного или коммуникационного оборудования
- Агрессивное поведение

Нарушения, когда бросается/ударяется ногой предмет (включая мяч)

Во всех случаях судьи применяют соответствующие дисциплинарные санкции:

- За безрассудные действия – предупреждают нарушителя за неспортивное поведение
- За использование чрезмерной силы – удаляют нарушителя за агрессивное поведение

4. Возобновление игры после нарушений и недисциплинированного поведения

Если мяч не в игре, игра возобновляется в соответствии с предыдущим решением. Следующие способы возобновления игры применяются, если мяч в игре, и игрок совершил физическое нарушение на площадке:

- против соперника – штрафной удар с центра площадки, штрафной удар с места нарушения или пенальти
- против партнера по команде, запасного, удаленного игрока, официального лица команды или официального лица матча – штрафной удар с места нарушения или пенальти

Все словесные нарушения наказываются штрафным ударом, который выполняется:

- с места, где находился нарушитель, если это произошло на половине площадки соперника;
- с центра площадки, если нарушитель находился на своей половине площадки.

Если судьи останавливают игру из-за нарушения против постороннего фактора, совершенного игроком на площадке или за ее пределами, игра возобновляется «спорным» мячом, если только не назначается штрафной удар за покидание поля без разрешения судей; штрафной удар выполняется:

- с точки на ограничивающей площадке линии, где нарушитель покинул площадку, если нарушение произошло на половине площадки соперника;
- с центра площадки, если игрок покинул площадку на своей половине.

Если в ситуации, когда мяч находится в игре:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока соперника, запасного, удаленного игрока соперника или официального лица команды соперника за пределами площадки; или

- запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против или вмешается в действия игрока соперника или официального лица матча за пределами площадки:

игра возобновляется штрафным ударом в ближайшей к месту нарушения/вмешательства точке на ограничивающей площадке линии; назначается пенальти, если произошло наказуемое штрафным ударом нарушение, и ближайшая к месту нарушения точка на ограничивающей площадке линии находится на линии ворот или на той части боковой линии, которая относится к штрафной площади нарушителя.

- запасной, удаленный игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против запасного, удаленного игрока или официального лица другой команды, игра возобновляется «спорным» мячом (см. Правило 8).

Если нарушение совершено игроком за пределами площадки против игрока, запасного или официального лица своей команды, игра возобновляется:

- штрафным ударом с ближайшей к месту нарушения точки на ограничивающей площадке линии, если это происходит на половине площадки соперника;
- штрафным ударом с центра площадки, если ближайшая точка на ограничивающей площадке линии находится на половине площадки нарушителя.

Если игрок совершает контакт с мячом удерживаемым в руке предметом, игра возобновляется штрафным ударом (или пенальти).

Если игрок, находящийся в пределах или за пределами площадки, бросает рукой или бьет ногой предмет (отличный от игрового мяча) в игрока соперника, либо бросает рукой или бьет ногой предмет (включая мяч) в запасного или удаленного игрока соперника, официальное лицо команды соперника, официальное лицо матча или в игровой мяч, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет попал или мог бы попасть в вышеуказанное лицо или мяч, или пенальти, если это произошло в пределах штрафной площади нарушителя. Если это место находится за пределами площадки, штрафной удар назначается в ближайшей точке на ограничивающей площадке линии; пенальти назначается, если ближайшая точка на ограничивающей площадке линии находится на линии ворот или на той части боковой линии, которая относится к штрафной площади нарушителя.

Если запасной, удаленный, временно покинувший площадку игрок или официальное лицо команды бросает или бьет ногой предмет в пределы площадки, и это мешает игре, сопернику или официальному лицу матча, игра возобновляется штрафным ударом с места, где предмет помешал игре, попал или мог бы попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч (или пенальти, если это произошло в пределах штрафной площади нарушителя).

Правило 13

ШТРАФНЫЕ УДАРЫ

1. Виды ударов

Штрафные удары назначаются в пользу команды соперника игрока, запасного, удаленного игрока или официального лица команды, виновного в нарушении. В пляжном футболе существуют два типа штрафных ударов:

- a. Штрафной удар с половины площадки команды соперника
- b. Штрафной удар со своей половины площадки или с центра площадки

Один из судей должен четко демонстрировать отсчет четырех секунд, когда выполняется штрафной удар.

2. Процедура

- Игроки не могут выстраивать «стенку».
- Игрок, выполняющий штрафной удар, должен быть четко определен.
- Если нарушение было совершено в отношении игрока, этот игрок должен выполнить удар, за исключением случаев, когда этот игрок получил серьезную травму, в таком случае его должен выполнить запасной игрок, заменяющий игрока, против которого было совершено нарушение.
- Если нарушение было совершено не в отношении игрока, например игра рукой в мяч, то штрафной удар может быть выполнен любым игроком или запасным игроком команды, выполняющей удар.
- Игрок, выполняющий удар, может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча.
- Штрафной удар должен быть выполнен в течение четырех секунд после сигнала судьи.
- Должно быть предусмотрено дополнительное время для выполнения штрафного удара в конце каждого периода (включая дополнительное время); в таких ситуациях судьи разрешают замену обороняющегося вратаря полевым игроком или подходящим запасным, хотя в последнем случае необходимо соблюдать процедуру замены.
- Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота бьющего игрока, назначается угловой удар в пользу команды соперника.
- Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота команды соперника, засчитывается гол.
- Если мяч приходит в негодность после удара об одну из стоек ворот или перекладину и не попадает в ворота, судьи не назначают повторный штрафной удар; они останавливают игру и возобновляют ее «спорным» мячом.
- Если игрок выполняет штрафной удар до того, как судьи дали сигнал на его выполнение, судьи останавливают игру, назначают повторный штрафной удар и выносят предупреждение бьющему игроку.

- Если период игры продляется для выполнения штрафного удара, и мяч попадает в одну из стоек ворот, перекладину или вратаря, прежде чем пересечь линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, судьи засчитывают гол.
- За исключением случаев, когда Правила определяют другую позицию, штрафные удары за нарушения, связанные с выходом, возвращением или уходом игрока с площадки без разрешения, выполняются с того места, где находился мяч, когда игра была остановлена, или с центра площадки. Однако при нарушениях, упомянутых в Правиле 12.1, если игрок совершает нарушение за пределами площадки, игра возобновляется штрафным ударом, выполняемым с ближайшей к месту нарушения точки на ограничивающей площадке линии; пенальти назначается, если эта точка лежит на линии ворот или на той части боковой линии, которая относится к штрафной площади нарушителя.

Мяч:

- должен быть неподвижен, и бьющий игрок не должен касаться его снова, пока мяч не коснется другого игрока;
- в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

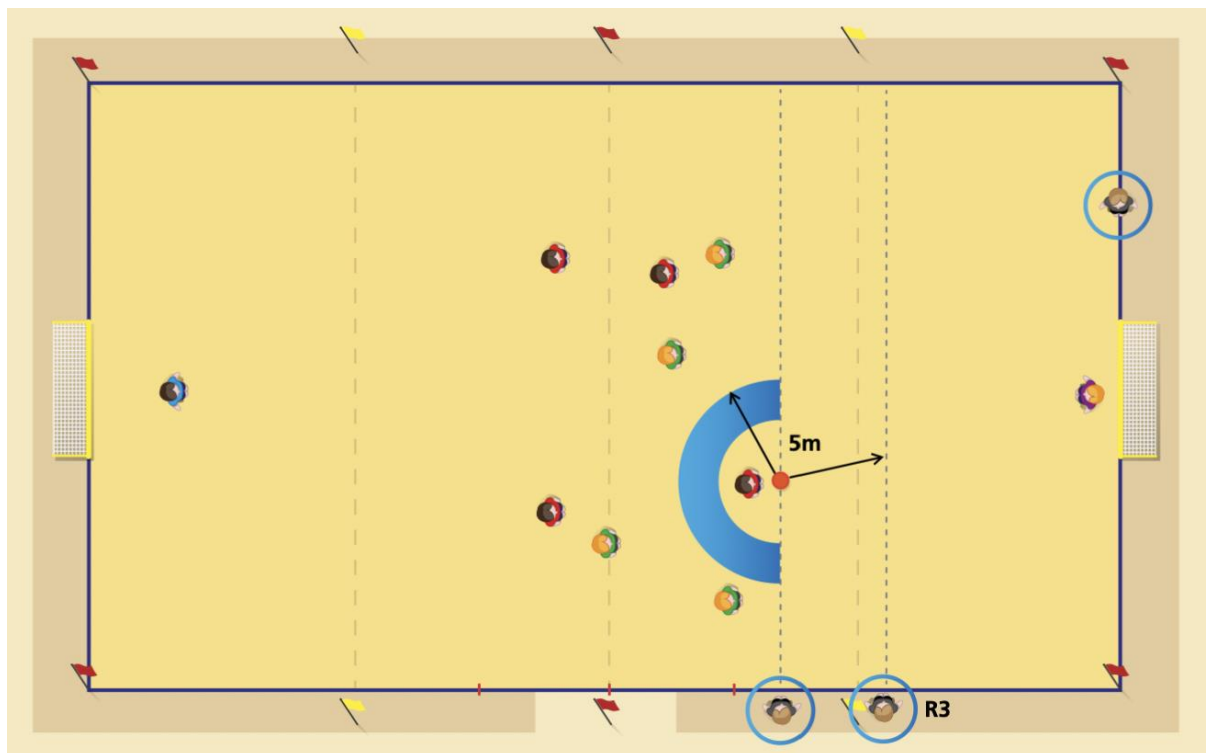
Штрафной удар может быть выполнен подбрасыванием мяча одной или обеими ногами одновременно.

Обманные движения при выполнении штрафного удара разрешены, поскольку это является частью пляжного футбола.

Если игрок, правильно выполняя штрафной удар, умышленно бьет мячом в соперника с целью сыграть в мяч снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру

3. Расположение при штрафном ударе

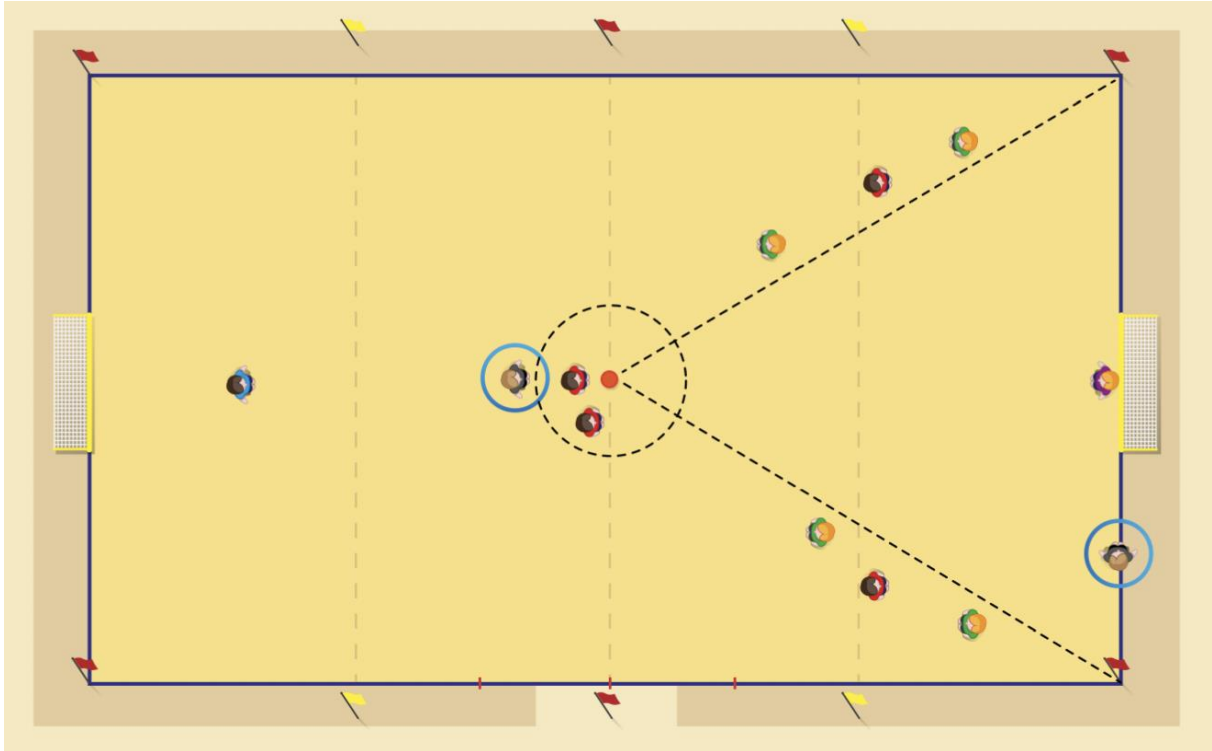
а. Штрафные удары на половине площадки команды соперника



Если штрафной удар выполняется на половине площадки команды, нарушившей правила, все игроки должны находиться:

- на площадке;
- не ближе 5 м от мяча, пока он не войдет в игру (кроме бьющего);
- за воображаемой линией на уровне мяча, идущей параллельно линии ворот (кроме обороняющегося вратаря), так, чтобы не мешать бьющему игроку. Ни один игрок, кроме бьющего, не может пересекать эту воображаемую линию до тех пор, пока мяч не войдет в игру.

б. Штрафной удар со своей половины площадки или с центра площадки



Если штрафной удар выполняется на половине площадки команды, которая не совершала нарушение, или с центра площадки, все игроки должны:

- находиться на площадке;
- покинуть воображаемую область между мячом и угловыми флажками по обе стороны от ворот обороняющейся команды, кроме обороняющегося вратаря.

Кроме того, игроки обороняющейся команды должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча, пока он не войдет в игру.

Процедура выполнения штрафных ударов со своей половины или с центра площадки

- Если удар по мячу наносится в направлении ворот соперника – в области между мячом и угловыми флажками – только вратарь обороняющейся команды может касаться мяча, пока он находится в воздухе и не коснулся стоек ворот или перекладины. Во всех остальных случаях, т.е. если мяч выходит за пределы этой зоны (даже если он снова входит в нее) или касается земли, вратаря обороняющейся команды, стоек ворот или перекладины, ограничение больше не применяется, и любой игрок может касаться или играть в мяч.
- Если штрафной удар выполняется из своей штрафной площади команды:
 - мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он движется;
 - все соперники должны оставаться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.
- Если штрафной удар выполняется менее чем в 1 м от боковой линии:
 - все игроки (кроме обороняющегося вратаря) должны оставаться за пределами штрафной площади обороняющейся команды на той стороне площадки, с которой выполняется удар, пока мяч не войдет в игру

4. Нарушения и наказания

Если при штрафном ударе со своей половины или с центра площадки, после того как один из судей дал сигнал к выполнению удара, и пока мяч находится в игре, любой игрок (кроме обороняющегося вратарь) касается мяча в области между мячом и угловыми флажками до того, как мяч коснется стоек ворот, перекладины, обороняющегося вратаря или поверхности или ранее покинет эту зону:

- Если судьи не применяют преимущество, а нарушение совершено игроком обороняющейся команды:
 - назначается штрафной удар с места касания мяча, если нарушение было совершено за пределами штрафной площади команды;
 - назначается пенальти, если игрок коснулся мяча в своей штрафной площади.
- Если судьи не применяют преимущество, и нарушение совершено партнером игрока, выполнявшего удар, назначается штрафной удар с места касания мяча, если оно находилось на половине площадки соперника, или с центра площадки, если касание мяча было на своей половине площадки.

Судьи не выносят никаких санкций, за исключением случаев, когда игрок обороняющейся команды касается мяча в области между точкой выполнения штрафного удара и стойками своих ворот, лишая команду соперника гола или явной возможности забить гол. В этом случае игрок удаляется.

Если при штрафном ударе со своей половины или с центра площадки, после того как один из судей дал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошел в игру, соперник нарушает минимальное расстояние от мяча или входит в область между мячом и угловыми флажками и явно влияет на удар или сразу после удара играет в мяч или вступает с соперником в борьбу за мяч:

- штрафной удар повторяется, а нарушителю выносится предупреждение, за исключением случаев, когда судьи применяют преимущество или совершается другое нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти. В этом случае судьи наказывают за нарушение, совершенное позже. Судьи не выносят никаких других санкций, если только другое совершенное нарушение не требует этого.

Если при штрафном ударе со своей половины или с центра площадки, после того как один из судей дал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошел в игру, партнер бьющего игрока нарушает минимальное расстояние от мяча или входит в область между мячом и угловыми флажками и явно влияет на удар или сразу после удара играет в мяч или вступает с соперником в борьбу за мяч:

- если судьи не могут применить преимущество, назначается штрафной удар с места, где игрок вошел в ограничительную область, если это было на половине площадки соперника, или с центра площадки, если это было на своей половине площадки. Судьи не выносят никаких других санкций, если только другое совершенное нарушение не требует этого.

Если при штрафном ударе со своей половины или с центра площадки, после того как один из судей дал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошел в игру, один или несколько соперников нарушают минимальное расстояние от мяча или входят в область

между мячом и угловыми флажками, и один или несколько партнеров по команде входят в область между мячом и угловыми флажками и явно влияют на удар или сразу после удара играют в мяч или вступают с соперником в борьбу за мяч:

- штрафной удар повторяется, и судьи делают замечания игрокам, но не выносят никаких других санкций.

Если при штрафном ударе со своей половины или с центра площадки, после того как один из судей дал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошел в игру, соперник входит в область между мячом и угловыми флажками и, пока мяч находится в игре, касается мяча в области между мячом и угловыми флажками до того, как мяч коснется стоек ворот, перекладины, обороняющегося вратаря или поверхности, или прежде чем покинет эту зону:

- Если судьи не применяют преимущество:
 - назначается штрафной удар с места касания мяча, если нарушение было совершено за пределами штрафной площади команды;
 - назначается пенальти, если игрок коснулся мяча в своей штрафной площади. Дисциплинарные санкции не выносятся.

Если при штрафном ударе на половине площадки соперника, после того как один из судей дал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошел в игру, соперник нарушает минимальное расстояние от мяча или входит в область между линией ворот и параллельной ей воображаемой линией на уровне мяча и явно влияет на удар или сразу после удара играет в мяч или вступает с соперником в борьбу за мяч:

- штрафной удар повторяется, а нарушителю выносится предупреждение, за исключением случаев, когда судьи применяют преимущество или совершается другое нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти. В этом случае судьи наказывают за нарушение, совершенное позже. Судьи не выносят никаких других санкций, если только другое совершенное нарушение не требует этого.

Если при штрафном ударе на половине площадки соперника, после того как один из судей дал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошел в игру, партнер бьющего игрока нарушает минимальное расстояние от мяча или входит в область между линией ворот и параллельной ей воображаемой линией на уровне мяча и явно влияет на удар или сразу после удара играет в мяч или вступает с соперником в борьбу за мяч:

- назначается штрафной удар с места, где нарушитель вошел в ограничительную область или нарушил минимальное расстояние от мяча, при условии, что оно находится на половине площадки соперника, или с центра площадки, если это было на своей половине площадки. Судьи не выносят никаких других санкций, если только другое совершенное нарушение не требует этого.

Если при штрафном ударе на половине площадки соперника, после того как один из судей дал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошел в игру, один или несколько игроков обеих команд нарушают минимальное расстояние от мяча или входят в область между линией ворот и параллельной ей воображаемой линией на уровне мяча и явно влияют на удар или сразу после удара играют в мяч или вступают с соперником в борьбу за мяч:

- штрафной удар повторяется, и судьи делают замечания игрокам, но не выносят никаких других санкций.

Если команда, выполняющая штрафной удар, делает это дольше четырех секунд:

- судьи назначают штрафной удар в пользу команды соперника, который должен быть выполнен с места, где игра должна была быть первоначально возобновлена, если это находится на половине площадки команды, оборонявшейся при первоначальном штрафном ударе, или с центра площадки, если первоначальный штрафной удар должен был выполняться с центра площадки или со своей половины площадки.

Если штрафной удар выполняется партнером по команде игрока, который был ранее определен:

- судьи останавливают игру, предупреждают партнера по команде за неспортивное поведение и возобновляют игру штрафным ударом в пользу оборонявшейся команды с места, где игрок ударил по мячу ногой, если первоначальный штрафной удар выполнялся на половине площадки оборонявшейся команды, или с центра площадки, если первоначальный штрафной удар выполнялся со своей половины площадки.

Если соперник, который находится в штрафной площади во время выполнения штрафного удара или входит в нее до того, как мяч вошел в игру, касается мяча или вступает в борьбу за мяч до того, как он войдет в игру, штрафной удар повторяется.

Если после ввода мяча в игру игрок, выполнявший удар, снова касается его до того, как мяч коснется другого игрока, назначается штрафной удар с места, где игрок, выполнявший удар, коснулся мяча, если нарушение было совершено на половине площадки команды, оборонявшейся при первоначальном штрафном ударе, или с центра площадки, если нарушение произошло на своей половине площадки. Если бьющий игрок совершает нарушение при игре рукой в мяч, назначается штрафной удар с места нарушения или пенальти, за исключением случаев, когда бьющим игроком был вратарь, и касание произошло в штрафной площади вратаря, в этом случае штрафной удар должен быть выполнен с центра площадки.

Соперник, который мешает бьющему игроку двигаться к мячу при выполнении штрафного удара, должен быть предупрежден, даже если нарушитель соблюдал минимальное расстояние 5 м.

5. Сводная таблица

Нарушения после свистка судьи и до того, как мяч вошел в игру

Нарушение	Результат штрафного удара		
	Мяч попадает в ворота	Мяч не попадает в ворота	Место возобновления игры
Нарушение игроком атакующей команды	<p>Есть влияние: штрафной удар в пользу обороняющейся команды</p> <p>Нет влияния: гол</p>	<p>Есть влияние: штрафной удар в пользу обороняющейся команды</p> <p>Нет влияния: игра продолжается</p>	Центр площадки или место, где было совершено нарушение
Нарушение игроком обороняющейся команды	Гол	<p>Есть влияние: штрафной удар повторяется, нарушителю выносится предупреждение</p> <p>Нет влияния: штрафной удар не повторяется</p>	–
Одновременное нарушение игроками обеих команд	<p>Есть влияние: штрафной удар повторяется</p> <p>Нет влияния: гол</p>	<p>Есть влияние: штрафной удар повторяется</p> <p>Нет влияния: штрафной удар не повторяется</p>	–

Нарушения после свистка судьи и после того, как мяч вошел в игру (касание или игра в мяч в области между мячом и угловыми флажками до того, как мяч коснется земли, стоек ворот, перекладины или вратаря)

Нарушение	Результат штрафного удара		
	Мяч попадает в ворота	Мяч не попадает в ворота	Место возобновления игры
Нарушение игроком атакующей команды	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды	Центр площадки или место, где было совершено нарушение
Нарушение игроком обороняющейся команды	Гол	Штрафной удар повторяется, нарушителю выносится предупреждение	Место, где было совершено нарушение
Одновременное нарушение игроками обеих команд	Штрафной удар повторяется	Штрафной удар повторяется	–

Правило 14

ПЕНАЛЬТИ

Пенальти назначается, если игрок совершает нарушение, наказуемое штрафным ударом, как описывается в Правиле 12.1, в своей штрафной площади или за пределами площадки в рамках игры, как указано в Правиле 12.

Гол может быть забит непосредственно с пенальти.

1. Процедура

Мяч должен быть установлен неподвижно на воображаемой отметке пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти:

- должен быть очевидно определен
- должен быть игроком, на котором были нарушены правила, если только он не получил серьезную травму, в этом случае удар должен быть выполнен запасным игроком, который заменяет игрока, на котором нарушали правила. Если нарушение было совершено не в отношении игрока, например при игре рукой в мяч, пенальти может выполнить любой игрок или запасной игрок команды, выполняющей удар.

Вратарь обороняющейся команды должен оставаться на линии ворот между стойками лицом к бьющему, пока удар по мячу не будет выполнен. Вратарь не должен нечестным образом отвлекать бьющего игрока, например задерживать выполнение удара или касаться стоек, перекладины или сетки ворот.

Если вратарь обороняющейся команды просит заменить его после того, как игрок, выполняющий пенальти, установил мяч, судьи должны предупредить вратаря за задержку возобновления игры, но замена может быть произведена.

Остальные игроки, кроме бьющего и вратаря, должны находиться:

- в пределах площадки;
- не ближе 5 м от воображаемой отметки пенальти;
- за пределами штрафной площади.

Игрок, выполняющий пенальти, может сделать небольшую горку из песка, ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча.

После того как игроки займут позиции в соответствии с Правилами, один из судей дает сигнал на выполнение пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти, должен направить мяч вперед ударом ногой; выполнять удар пяткой разрешается при условии, что мяч движется вперед.

В момент удара по мячу часть хотя бы одной стопы вратаря обороняющейся команды должна касаться воображаемой линии ворот, находиться над ней или позади нее.

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется.

Выполнивший удар игрок не должен касаться мяча снова до тех пор, пока мяч не коснется другого игрока.

Если пенальти назначается, когда период подходит к окончанию, этот период будет считаться окончанным, когда пенальти завершен. Удар считается завершенным, когда, после того как мяч вошел в игру, происходит одно из следующих действий:

- мяч прекращает движение или выходит из игры;
- любой игрок (включая бьющего), кроме вратаря обороняющейся команды, играет в мяч;
- судьи останавливают игру из-за нарушения, совершенного бьющим игроком или его партнером по команде.

2. Нарушения и наказания

Как только судьи дали сигнал на выполнение пенальти, удар должен быть выполнен. Если удар не выполнен, один из судей может применить дисциплинарные санкции, перед тем как снова дать сигнал на выполнение удара.

Партнер по команде игрока, выполняющего пенальти, наказывается за нарушение процедуры, только если:

- нарушение процедуры явно повлияло на вратаря; или
- нарушивший процедуру игрок играет в мяч или вступает в борьбу с соперником за мяч, а затем забивает гол, пытается забить гол или создает возможность забить гол

Партнер по команде вратаря наказывается за нарушение процедуры, только если:

- нарушение процедуры явно повлияло на бьющего; или
- нарушивший процедуру игрок играет в мяч или вступает в борьбу с соперником за мяч, и это не позволяет сопернику забить гол, попытаться забить гол или создать возможность забить гол.

Если до того, как мяч войдет в игру, произойдет следующее:

- игрок, выполняющий пенальти, или его партнер по команде совершают нарушение:
 - если мяч забит в ворота, удар повторяется;
 - если мяч не забит в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют ее штрафным ударом в пользу команды соперника;

за исключением следующих случаев, в которых игра будет остановлена и возобновлена штрафным ударом в пользу команды соперника, независимо от того, забит гол или нет:

- пенальти выполнен ударом назад;
- партнер определенного для выполнения удара игрока выполняет удар вместо него: судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку;
- бьющий игрок совершает обманные движения перед ударом после завершения разбега (обманные движения во время разбега разрешены): судьи выносят предупреждение выполнившему удар игроку.

- вратарь обороняющейся команды совершает нарушение:
 - если мяч забит в ворота, гол засчитывается;
 - если мяч проходит мимо ворот, либо отскакивает от перекладины или стойки (-ек) ворот, удар повторяется, только если совершенное вратарем нарушение явно воздействовало на бьющего игрока;
 - если попадание мяча в ворота предотвращено вратарем, удар повторяется.

Если совершенное вратарем нарушение привело к повторному выполнению удара, вратарю выносится замечание при первом нарушении в игре; если тот же игрок совершает любое последующее нарушение (-я) в игре, ему выносится предупреждение.

- партнер вратаря обороняющейся команды совершает нарушение:
 - если мяч забит в ворота, гол засчитывается;
 - если мяч не забит в ворота, удар повторяется; нарушителю выносится замечание при первом нарушении в игре. Если тот же игрок совершает любое последующее нарушение (-я) в игре, ему выносится предупреждение.
- игроки обеих команд совершают нарушения, удар повторяется, за исключением случая, когда игрок совершит более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения). нарушителям выносятся замечания при первом нарушении в игре. Если те же игроки совершают любые последующие нарушения в игре, им выносятся предупреждения. Если игрок совершает более серьезное нарушение (например, запрещенные обманные движения), назначается штрафной удар в пользу соперника, и нарушителю выносится предупреждение без замечания.
- вратарь обороняющейся команды и бьющий игрок одновременно совершают нарушения, бьющий игрок получает предупреждение, а игра возобновляется штрафным ударом в пользу обороняющейся команды.

Соперник, который мешает бьющему игроку двигаться к мячу при выполнении пенальти, должен быть предупрежден, даже если нарушитель соблюдал минимальное расстояние 5 м.

Если после выполнения пенальти:

- бьющий игрок снова касается мяча до того, как мяч коснется другого игрока:
 - назначается штрафной удар в пользу команды соперника, который выполняется с места нарушения, если оно находилось на ее половине площадки, или с центра площадки, если нарушение было совершено на половине площадки игрока, выполнявшего удар (если это не было нарушением при игре рукой, в этом случае штрафной удар выполняется с места нарушения).
- мяча касается посторонний фактор, пока мяч движется вперед:
 - удар повторяется, за исключением случая, когда мяч движется в ворота, и вмешательство не препятствует вратарю или игроку обороняющейся команды сыграть в мяч, в таком случае гол засчитывается, если мяч забит в ворота (даже если произошел контакт с мячом), кроме случая, когда вмешательство было со стороны атакующей команды.

- мяч отскакивает на площадку от вратаря, перекладины или стоек ворот, а затем его касается посторонний фактор:
 - судьи останавливают игру;
 - игра возобновляется «спорным» мячом с места касания мяча посторонним фактором.

3. Сводная таблица

Нарушение	Результат пенальти		
	Мяч попадает в ворота	Мяч не попадает в ворота	Место возобновления игры
Нарушение процедуры игроком атакующей команды	<p>Есть влияние: пенальти повторяется</p> <p>Нет влияния: гол</p>	<p>Есть влияние: штрафной удар в пользу обороняющейся команды</p> <p>Нет влияния: не повторяется</p>	Место, где было совершено нарушение
Нарушение процедуры игроком обороняющейся команды	<p>Есть влияние: гол</p> <p>Нет влияния: гол</p>	<p>Есть влияние: пенальти повторяется</p> <p>Нет влияния: не повторяется</p>	-
Нарушение процедуры игроками обеих команд	<p>Есть влияние: пенальти повторяется</p> <p>Нет влияния: гол</p>	<p>Есть влияние: пенальти повторяется</p> <p>Нет влияния: не повторяется</p>	-
Нарушение, совершенное вратарем	Гол	<p>Нет «спасения»: пенальти не повторяется (если только нет явного воздействия на бьющего)</p> <p>Есть «спасение»: пенальти повторяется, вратарю делается замечание; предупреждение за любое последующее нарушение (-я)</p>	-
Вратарь и бьющий нарушают одновременно	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды, бьющему выносится предупреждение	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды, бьющему выносится предупреждение	Воображаемая отметка пенальти
Удар выполнен назад	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды	Воображаемая отметка пенальти
Удар выполнен другим игроком (не идентифицированным)	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды, другому игроку выносится предупреждение	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды, другому игроку выносится предупреждение	Воображаемая отметка пенальти
Запрещенные обманные движения	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды, бьющему выносится предупреждение	Штрафной удар в пользу обороняющейся команды, бьющему выносится предупреждение	Воображаемая отметка пенальти

Правило 15

**ВВОД МЯЧА
ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ**

Удар/вбрасывание из-за боковой линии назначается в пользу команды соперника игрока, который последним коснулся мяча, когда мяч полностью пересек боковую линию по поверхности или по воздуху или коснулся потолка во время игры.

Гол не может быть забит непосредственно после ввода мяча из-за боковой линии:

- Если мяч попадает в ворота соперника, назначается бросок от ворот.
- Если мяч попадает в собственные ворота, назначается угловой удар.

1. Процедура

Существует два способа ввода мяча из-за боковой линии:

- Удар
- Вбрасывание

Все соперники должны находиться на расстоянии не менее 5 м от точки на боковой линии, откуда должен выполняться удар/вбрасывание из-за боковой линии.

Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру, или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.

Если возобновление игры затягивается по тактическим причинам, судьи начинают отсчет четырех секунд после свистка независимо от того, готов ли игрок, выполняющий ввод из-за боковой линии, или нет.

Если мяч после ввода из-за боковой линии не входит в площадку, судьи назначают ввод с боковой линии противоположной командой в точке первоначального ввода.

Если игрок, правильно выполняя ввод мяча из-за боковой линии, умышленно попадает мячом в соперника с целью сыграть в мяч снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

Игрок, вводящий мяч из-за боковой, не должен касаться его снова, пока мяч не коснулся другого игрока.

Удар из-за боковой линии

В момент ввода мяча вводящий игрок должен:

- стоять лицом к площадке;
- расположить часть каждой стопы на боковой линии или на поверхности за боковой линией;
- ударить ногой по мячу, который должен быть установлен неподвижно, либо с боковой линии в точке, где он покинул площадку, либо с земли за пределами площадки рядом с боковой линией.

Если удар выполняется не с боковой линии, мяч в игре, как только он оказывается в пределах площадки. Если удар выполняется с боковой линии, мяч в игре, как только он очевидно движется.

Вбрасывание из-за боковой линии

В момент ввода мяча вводящий игрок должен:

- стоять лицом к площадке;
- расположить часть каждой стопы на боковой линии или на поверхности за боковой линией;
- бросать мяч обеими руками с замахом из-за и над головой с того места, где мяч покинул пределы площадки.

Мяч в игре, как только он оказывается в пределах площадки.

2. Нарушения и наказания

Если после ввода мяча в игру игрок, выполнявший ввод из-за боковой, снова касается мяча раньше, чем мяч коснется другого игрока, назначается штрафной удар с места нарушения, при условии, что это произошло на половине площадки оборонявшейся при вводе мяча команды, или с центра площадки, если нарушение было совершено на своей половине площадки. Если вводящий совершает нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар с места нарушения;
- назначается пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади вводящего, за исключением случаев, когда вводящий игрок был вратарем, в этом случае назначается штрафной удар с центра площадки.

Соперник, который нечестным способом отвлекает или мешает игроку, вводящему мяч из-за боковой (в том числе приближается ближе чем на 5 м к месту выполнения ввода), получает предупреждение за неспортивное поведение, и, если ввод из-за боковой линии был выполнен, назначается штрафной удар с места нарушения, при условии, что это было на половине площадки обороняющейся команды, или с центра площадки, если нарушение было совершено на другой половине площадки.

При любом другом нарушении, в том числе если ввод мяча из-за боковой линии не был выполнен в течение четырех секунд, удар с боковой линии назначается в пользу команды соперника.

Правило 16

БРОСОК ОТ ВОРОТ

Бросок от ворот назначается, когда мяч после касания игрока атакующей команды полностью пересекает линию ворот по поверхности или по воздуху, и гол не забит.

Гол не может быть забит непосредственно броском от ворот. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды вратаря, выполнявшего бросок от ворот, назначается угловой удар. Если мяч непосредственно попадает в ворота команды, которая не выполняла бросок от ворот, назначается бросок от ворот.

1. Процедура

- Мяч бросается или выпускается из рук вратарем обороняющейся команды с любой точки в пределах штрафной площади.
- Мяч в игре, когда он вброшен или выпущен из рук и очевидно движется.
- Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру, или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

2. Нарушения и наказания

Если после ввода мяча в игру вратарь, выполнявший бросок от ворот, снова касается мяча до того, как мяч коснется другого игрока, назначается штрафной удар с места нарушения, при условии, что это произошло на половине площадки соперника, или с центра площадки, если нарушение было совершено на половине площадки обороняющейся команды. Если вратарь совершает нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар с места нарушения, если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря;
- назначается штрафной удар с центра площадки, если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря.

Если бросок от ворот не выполнен в течение четырех секунд, команда соперника получает право на штрафной удар с центра площадки.

Если при выполнении броска от ворот кто-либо из соперников находится в пределах штрафной площади, потому что у него не было времени покинуть ее, судьи позволяют игре продолжиться.

Если соперник, который находится в штрафной площади при выполнении броска от ворот или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, бросок от ворот повторяется.

Если игрок входит в штрафную площадь до ввода мяча в игру и совершает нарушение или против него совершается нарушение соперником, бросок от ворот повторяется, а нарушитель может быть предупрежден или удален в зависимости от нарушения.

При любом другом нарушении бросок от ворот повторяется. Если нарушение совершено командой, выполняющей бросок от ворот, отсчет четырех секунд не сбрасывается и продолжается, когда вратарь готов повторить бросок от ворот

Правило 17

УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар назначается, когда мяч после касания игрока обороняющейся команды полностью пересекает линию ворот по поверхности или по воздуху, и гол не забит.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота команды соперника; если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнившего удар, назначается угловой удар в пользу соперника.

1. Процедура

- Мяч должен находиться в угловом секторе, ближайшем к точке, где мяч пересек линию ворот.
- Игрок, выполняющий угловой удар, может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча.
- Мяч должен быть неподвижен, удар выполняется игроком атакующей команды.
- Мяч должен быть введен в игру в течение четырех секунд после того, как команда будет готова ввести мяч в игру, или судья подаст сигнал, что команда готова ввести его в игру.
- Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой, и он очевидно движется; мяч после удара не обязательно должен покинуть угловой сектор.
- Угловой флажок нельзя перемещать
- Соперники должны находиться не ближе 5 м от воображаемой дуги углового сектора, пока мяч не войдет в игру.

2. Нарушения и наказания

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок снова касается его до того, как мяч коснется другого игрока, назначается штрафной удар с места нарушения, при условии, что это произошло на половине площадки соперника, или с центра площадки, если нарушение было совершено на половине площадки атакующей команды. Если выполняющий удар игрок совершает нарушение при игре рукой в мяч:

- назначается штрафной удар с места нарушения;
- назначается пенальти, если нарушение совершено в штрафной площади выполнившего удар игрока, кроме ситуации, когда удар выполнил вратарь, в этом случае назначается штрафной удар с центра площадки.

Если игрок, правильно выполняя угловой удар, умышленно бьет мячом в соперника с целью сыграть в мяч снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют игре продолжиться.

При любом другом нарушении со стороны команды, выполняющей угловой удар, в том числе если он не был выполнен в течение четырех секунд, или был выполнен не с углового сектора, назначается бросок от ворот в пользу обороняющейся команды. При любом другом нарушении со стороны обороняющейся команды удар повторяется.

ПРОТОКОЛ СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ВРЕМЕНИ И ПРОТОКОЛ ВИДЕОПОДДЕРЖКИ

Система контроля времени

Система контроля времени (Time review system – TRS) используется только в том случае, если нет видеоподдержки.

1. Принципы

Судьи используют систему контроля времени для того, чтобы:

1. проверить, попал ли мяч в ворота до звукового сигнала об окончании периода (за исключением периодов, продленных для выполнения пенальти или штрафных ударов); и/или
2. проверить, было ли нарушение совершено до звукового сигнала об окончании периода.

2. Практические аспекты

Использование TRS во время матча включает в себя следующие практические действия:

1. В целом, используемые камеры должны быть способны охватывать всю площадку, основные часы, ворота и обе штрафных площади. Это означает, что необходимо как минимум четыре камеры: по одной для каждой штрафной площади (включая линию ворот), одна для основных часов и одна для всей площадки.
2. Оператор видеоповторов (Replay operator – RO) имеет независимый доступ ко всем телевизионным трансляциям и управлению повторами.
3. Зона видеопросмотра судьи (Referee review area – RRA) – это зона, где судьи просматривают видеозапись повтора перед принятием окончательного решения. Она должна располагаться недалеко от площадки и быть четко обозначена.
4. В RRA должны присутствовать два монитора:
 - Один монитор для RO, который помогает судьям во время просмотра повтора
 - Один монитор, обращенный к площадке, для просмотра повтора судьями
5. RO помогает судьям во время просмотра, показывая видеозапись в соответствии с требованиями судей (например, с различных углов обзора камеры, разной скоростью воспроизведения и т.д.) на судейском мониторе.
6. RO должен пройти специальную подготовку, в том числе ознакомиться с Правилами игры в пляжный футбол, и получить необходимый сертификат.
7. В случае технической неисправности и отсутствия одобренного запасного оборудования TRS не может быть использована. Обе команды должны быть немедленно проинформированы об этом.
8. Поскольку для выполнения функций RO требуется сертификация, если RO не может приступить или продолжить работу на матче, он может быть заменен только тем, кто имеет необходимую квалификацию для работы в этой роли. Если квалифицированная замена для RO не может быть найдена, матч должен пройти/продолжиться без использования TRS, и обе команды должны быть немедленно проинформированы об этом.

3. Процедура

Первоначальное решение

Судьи всегда должны принимать первоначальное решение (включая любые необходимые дисциплинарные санкции), как если бы не было TRS.

Решение судей о проведении просмотра

1. Только судьи могут принимать решение о проведении просмотра
2. Во всех случаях судьи должны сообщить о проведении проверки, четко показав сигнал «ТВ-монитора» (очертание телевизионного экрана).

Просмотр

1. Судьи идут в RRA для просмотра повтора. Просмотр осуществляется обоими судьями, но окончательное решение принимает судья.
2. Во время судейского просмотра (Referees' review – RR) другие официальные лица матча контролируют происходящее на площадке и в технической зоне.
3. Игрокам, запасным и официальным лицам команд, которые входят в RRA или пытаются повлиять на RR или окончательное решение, выносится предупреждение.
4. Судьи могут запрашивать повторы с разных ракурсов камеры и с разной скоростью воспроизведения, но, как правило, замедленные повторы следует использовать только для определения фактов, например времени на основных часах, определения момента, когда мяч попал в ворота или было совершено нарушение.
5. Процесс просмотра должен быть завершен максимально эффективно, но точность окончательного решения важнее скорости его принятия. По этой причине, а также из-за того, что некоторые ситуации являются совокупностью нескольких просматриваемых решений/инцидентов, процесс просмотра не ограничен по времени.

Окончательное решение и возобновление игры

1. Только судья может принять окончательное решение.
2. Когда RR завершен, судья должен показать сигнал «ТВ-монитора» и сообщить окончательное решение перед столом хронометриста и, если необходимо, главным тренерам обеих команд.
3. Затем судья применяет/изменяет/отменяет любое дисциплинарное действие (если необходимо) и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол или дает сигнал об окончании периода.
4. Если по окончании RR матч должен быть возобновлен начальным ударом, пенальти или штрафным ударом, судья должен сообщить хронометристу правильное время, чтобы можно было отрегулировать показания хронометра.
5. Как только судьи готовы возобновить игру, хронометрист может запустить хронометр с установленного времени.

Легитимность матча

Как правило, матч не признается недействительным по одной или нескольким из этих причин:

1. неисправность системы;
2. ошибочное решение, связанное с TRS;
3. решение не просматривать инцидент; или
4. просмотр не относящейся к критериям просмотра ситуации.

Видеоподдержка

1. Принципы

Судьи используют видеоподдержку (Video support – VS), когда главный тренер (или, в его отсутствие, другое официальное лицо команды, указанное в протоколе команды) оспаривает решение в следующих ситуациях:

1. Гол/не гол
2. Назначить/не назначить пенальти
3. Назначить/не назначить штрафной удар на половине площадки соперника или с центра площадки
4. Прямая красная карточка (не второе предупреждение)
5. Ошибочная идентификация

Кроме того, VS может быть использована по усмотрению судей, когда между двумя судьями возникают разногласия по поводу инцидента в одной из вышеупомянутых категорий.

VS также может быть использована по усмотрению судей в следующих ситуациях:

6. Если хронометр неисправен
7. Если хронометр неправильно запущен (перезапущен)/остановлен хронометристом в соответствии с положениями Правил 6 и 7
8. Проверить, был ли забит гол
9. Проверить, попал ли мяч в ворота до звукового сигнала об окончании периода (за исключением периодов, продленных для выполнения пенальти или штрафных ударов)
10. Проверить, было ли нарушение совершено до звукового сигнала об окончании периода

Успешное оспаривание означает, что первоначальное решение судей изменяется, в то время как неудачное оспаривание означает, что первоначальное решение подтверждается. Первоначальное решение не меняется, если видеозапись повтора не показывает, что была допущена «явная и очевидная ошибка» или произошел «пропуск серьезного инцидента».

Количество доступных каждой команде успешных оспариваний не ограничено.

Кроме того, каждой команде разрешается по одному неудачному оспариванию в каждой половине матча.

Оспаривания, не использованные в одном из периодов матча, не могут быть перенесены в следующий период.

Если играется дополнительное время для определения победителей матча, каждой команде разрешается дополнительное неудачное оспаривание в дополнительное время.

Оспаривания, не использованные во втором тайме, не могут быть перенесены в дополнительное время.

Если назначается серия послематчевых пенальти для определения победителей матча, каждой команде разрешается дополнительное неудачное оспаривание во время серии послематчевых пенальти. Оспаривания, не использованные во время матча, не могут быть перенесены на серию послематчевых пенальти.

Судьи лично просматривают видеозапись повтора (Referees' review – RR), и судья принимает окончательное решение.

Судьи должны оставаться в зоне видимости во время RR, чтобы обеспечить прозрачность принятия решения.

Если игра продолжается после инцидента, который затем просматривается, любые дисциплинарные санкции, примененные или требующие применения после инцидента, не отменяются, даже если первоначальное решение изменено (за исключением предупреждения за остановку или вмешательство в перспективную атаку или удаление за лишение явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ)).

Период игры до и после инцидента, который может быть просмотрен, определяется в соответствии с настоящим протоколом.

2. Просматриваемые решения/инциденты

Категории решений/инцидентов, которые могут быть просмотрены в результате оспаривания:

1. Голы
 - 1.1. Нарушение атакующей командой при развитии атаки или в момент гола (например, нарушение при игре рукой в мяч, фол и т.д.)
 - 1.2. Выход мяча из игры перед голом
 - 1.3. Ситуации гол/не гол
2. Инциденты в штрафной площади и на половине площадки соперника
 - 2.1. Пропуск нарушения, наказуемого пенальти
 - 2.2. Ошибочное назначение пенальти
 - 2.3. Отсутствие наказания за нарушение, наказуемое штрафным ударом на половине площадки соперника или с центра площадки

- 2.4. Неправильное назначение штрафного удара на половине площадки соперника или с центра площадки
- 2.5. Нарушение атакующей командой при развитии атаки, которая завершилась назначением пенальти (например, нарушение при игре рукой в мяч, фол и т.д.)
- 2.6. Определение места, где было совершено нарушение (внутри или за пределами штрафной площади)
- 2.7. Выход мяча из игры перед инцидентом
3. Прямая красная карточка (не второе предупреждение)
 - 3.1. Лишение явной возможности забить гол (ЛЯВЗГ)
 - 3.2. Серьезное нарушение правил
 - 3.3. Агрессивное поведение, укус или плевков в другого человека
 - 3.4. Оскорбительные, обидные или нецензурные действия.
4. Ошибочная идентификация (красная или желтая карточки, другой бьющий)
 - Если судьи наказывают за нарушение, а затем показывают желтую или красную карточку не тому игроку из совершившей нарушение команды, личность нарушителя может быть пересмотрена.
 - Если судьи наказывают за нарушение, а затем другой игрок пытается выполнить штрафной удар или пенальти, личность правильного игрока может быть пересмотрена до того, как удар будет выполнен.

Само нарушение не может быть пересмотрено, если оно не связано с голом, инцидентом в штрафной площади, нарушением, наказуемым штрафным ударом на половине площадки соперника или с центра площадки или прямой красной карточкой.

VS также может применяться по усмотрению судей, когда между ними возникают разногласия относительно инцидента в одной из вышеупомянутых категорий, а также в отношении следующих инцидентов:

1. Для определения того, как скорректировать время, если хронометр неисправен
2. Если хронометр неправильно запущен (перезапущен)/остановлен хронометристом в соответствии с положениями Правил 6 и 7
3. Проверить, был ли забит гол
4. Проверить, попал ли мяч в ворота до звукового сигнала об окончании периода (за исключением периодов, продленных для выполнения пенальти или штрафных ударов)
5. Проверить, было ли нарушение совершено до звукового сигнала об окончании периода

3. Практические аспекты

Использование VS во время матча по пляжному футболу включает в себя следующие практические аспекты:

1. В целом, используемые камеры должны быть способны охватывать всю площадку, основные часы, ворота и обе штрафных площади. Это означает, что необходимо как минимум четыре камеры: по одной для каждой штрафной площади (включая линию ворот), одна для основного табло и одна для всей площадки.
2. Оператор видеоповторов (Replay operator – RO) имеет независимый доступ ко всем телевизионным трансляциям и управлению повторами.
3. Зона видеопросмотра судьи (Referee review area – RRA) – это место, где судьи просматривают видеозапись повтора перед принятием окончательного решения. Она должна располагаться рядом с площадкой и быть четко обозначена.
4. В RRA должны быть доступны два монитора:
 - Один монитор для RO, который помогает судьям во время видеопросмотра
 - Один монитор, обращенный к площадке, для просмотра повтора судьями
5. RO помогает судьям во время просмотра, показывая видеозапись в соответствии с требованиями (например, используя различные ракурсы камеры, регулируя скорость воспроизведения и т.д.) на мониторе судей.
6. RO должен пройти специальную подготовку, в том числе ознакомиться с Правилами игры в пляжный футбол, и получить необходимый сертификат.
7. В случае технической неисправности и отсутствия одобренного запасного оборудования VS не может быть использована. Обе команды должны быть незамедлительно проинформированы об этом.
8. Поскольку для выполнения функций RO требуется сертификация, если RO не может приступить или продолжить работу на матче, он может быть заменен только квалифицированным для выполнения данной функции лицом. Если квалифицированная замена не может быть найдена, матч должен быть сыгран/продолжен без использования VS, и обе команды должны быть незамедлительно проинформированы об этом.

4. Процедура

Первоначальное решение

Судьи всегда должны принимать первоначальное решение (включая принятие любых необходимых дисциплинарных мер), как если бы не было VS (за исключением ситуаций с пропуском серьезного инцидента).

Оспаривание или принятие решения судьями о проведении просмотра

1. Чтобы оспорить решение, главный тренер (или, в его отсутствие, другое официальное лицо команды, указанное в протоколе команды) должен немедленно:
 - поднять палец вверх и сделать им круговое движение; и
 - проинформировать третьего или четвертого судью о запросе просмотра.
2. Третий или четвертый судья информирует судей об оспаривании с помощью коммуникационной системы и поднятием таблички
3. Также предусматривается, что судьи могут принять решение о проведении просмотра по своему усмотрению, если это применимо
4. Если игра уже была остановлена, судьи откладывают ее возобновление для проведения просмотра.
5. Если игра еще не была остановлена, судьи останавливают игру, когда мяч находится в нейтральной зоне/ситуации, т.е. когда ни у одной из команд нет хорошей возможности для атаки.
6. Во всех случаях судьи должны указать, что будет проводиться просмотр, четко показав сигнал «ТВ-монитора» (очертание телевизионного экрана).

Просмотр

1. Судьи идут в RRA для просмотра повтора. Просмотр осуществляется обоими судьями, но окончательное решение принимает судья.
2. Во время судейского просмотра (Referees' review – RR) другие официальные лица матча контролируют, что происходит на площадке и в технической зоне.
3. Игрокам, запасным и официальным лицам команд, которые входят в RRA или пытаются повлиять на RR или окончательное решение, выносится предупреждение.
4. Судьи могут запрашивать повторы с разных ракурсов камеры и с разной скоростью воспроизведения, но, как правило, замедленные повторы следует использовать только для определения фактов, например определения места нарушения или позиции игрока, точки соприкосновения при физических нарушениях и игре рукой в мяч или факта выхода мяча из игры (включая ситуации гол/не гол); нормальная скорость воспроизведения должна использоваться для оценки интенсивности нарушения или для определения нарушения при игре рукой в мяч.
5. В отношении решений/инцидентов, связанных с голами, пенальти/не пенальти, штрафной удар/не штрафной удар с половины площадки соперника или с центра площадки или красными карточками за ЛЯВЗГ, может потребоваться просмотр атакующей фазы игры (Attacking phase of play – APP), которая непосредственно привела к решению/инциденту это может включать в себя момент, в который атакующая команда завладела мячом в «открытой» игре.
6. В случае других нарушений, связанных с красной карточкой (серьезное нарушение правил или агрессивное поведение), инцидентов с хронометром и ошибочной идентификацией пересматривается только сам инцидент.
7. Правила игры в пляжный футбол не позволяют менять решения о способе возобновления игры, если она уже была возобновлена. Тем не менее,

при использовании системы VS после оперативного оспаривания инцидент все равно может быть пересмотрен, а первоначальное решение изменено, даже если игра уже была возобновлена.

8. Процесс просмотра должен быть завершен как можно более эффективно, но точность окончательного решения важнее скорости его принятия. По этой причине, а также в связи с тем, что некоторые ситуации являются достаточно сложными и могут включать несколько подлежащих просмотру решений/инцидентов, процесс просмотра не ограничен по времени.

Окончательное решение и возобновление игры

1. Судья – единственный человек, который может принять окончательное решение.
2. По окончании RR судья должен показать сигнал «ТВ-монитора» и сообщить окончательное решение перед столом хронометриста и, если необходимо, главным тренерам обеих команд.
3. После этого судья принимает/изменяет/отменяет любое дисциплинарное наказание (при необходимости) и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.
4. Если первоначальное решение изменено или выявлен пропуск серьезного инцидента, игра возобновляется в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.
5. Если первоначальное решение не изменено, игра возобновляется:
 - в соответствии с первоначальным решением, если игра уже была остановлена; или
 - «спорным» мячом, если игра была остановлена судьей для проведения RR.
6. Если первоначальное решение изменено или выявлен пропуск серьезного инцидента, имеет значение время, когда произошел инцидент. Судья должен сообщить хронометристу правильное время для регулирования хронометра.
7. Если RR связан с инцидентом с хронометром, судья должен сообщить хронометристу правильное время для регулирования хронометра.
8. Как только судьи готовы возобновить игру, хронометрист может перезапустить хронометр с установленного времени.

Легитимность матча

Как правило, матч не признается недействительным по одной или нескольким из этих причин:

1. неисправность системы;
2. ошибочное решение, принятые с использованием VS;
3. решения не просматривать инцидент; или
4. просмотра ситуаций, не подлежащих просмотру.

**ПРАКТИЧЕСКИЕ
РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ
ПЛЯЖНОГО ФУТБОЛА
И ДРУГИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ
ЛИЦ МАТЧА**

СИГНАЛЫ

Сигналы судьи и других официальных лиц матча

Судьи должны показывать сигналы, перечисленные ниже, помня, что большинство сигналов должен показывать только один из судей, но один сигнал должен показываться обоими судьями одновременно.

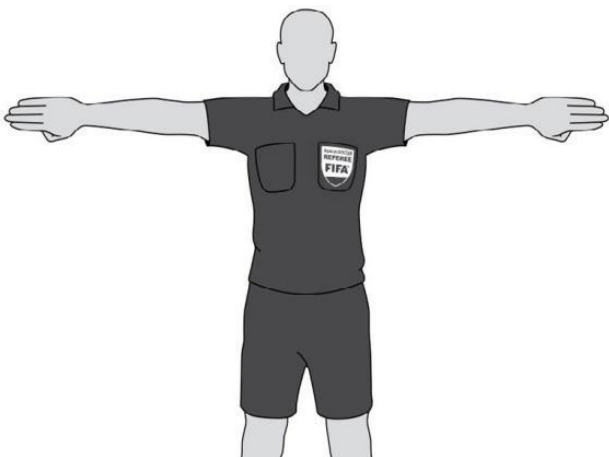
В дополнение к существующему сигналу преимущества «двумя руками» теперь разрешен аналогичный «одной рукой» сигнал, так как судьям не всегда легко бежать с обеими вытянутыми руками.

Помощники судьи подают сигналы об остановке хронометра и неправильном выполнении начального удара.

1. Сигналы хотя бы одного из судей



Начальный удар/возобновление игры



**Штрафной удар с половины площадки
соперника**



Штрафной удар со своей половины или с центра площадки



Пенальти



Ввод мяча из-за боковой линии (Вариант 1)



Ввод мяча из-за боковой линии (Вариант 2)



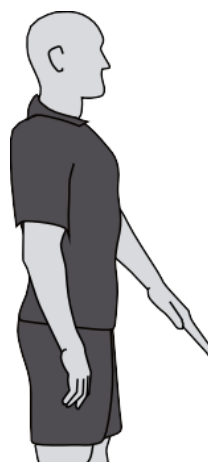
Угловой удар (Вариант 1)



Угловой удар (Вариант 2)

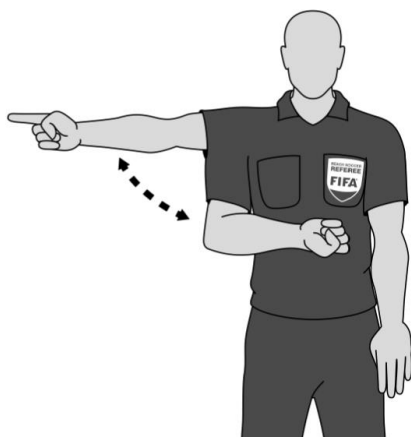


Бросок от ворот (Вариант 1)

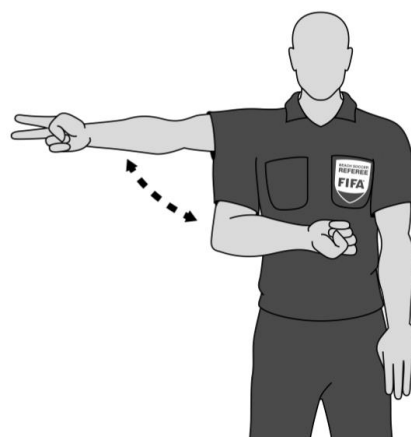


Бросок от ворот (Вариант 2)

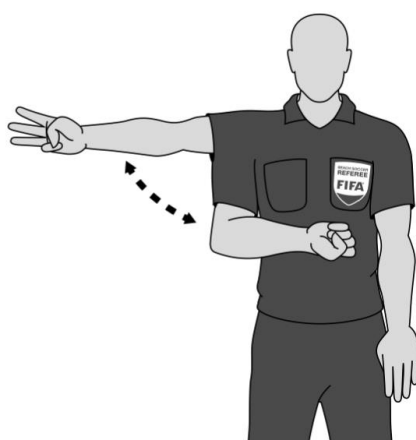
ОТСЧЕТ ЧЕТЫРЕХ СЕКУНД



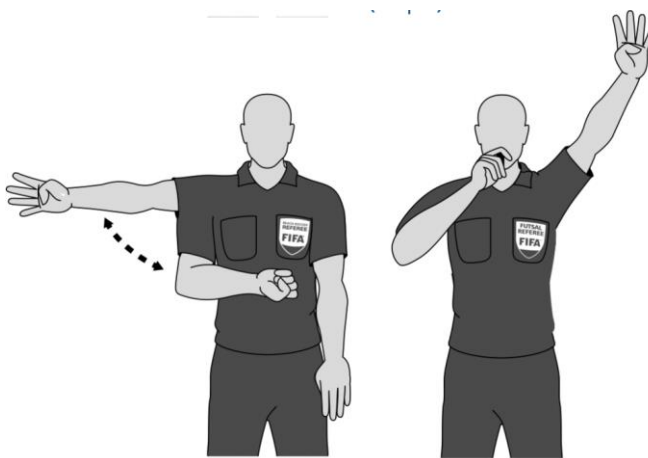
**Отсчет четырех секунд
(Действие 1)**



**Отсчет четырех секунд
(Действие 2)**



**Отсчет четырех секунд
(Действие 3)**



**Отсчет четырех секунд
(Действия 4,5)**

По крайней мере один из судей должен четко демонстрировать отсчет четырех секунд:

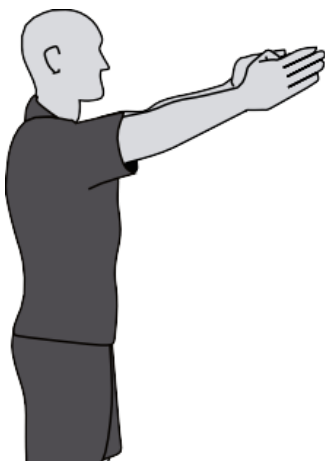
- при следующих способах возобновления игры:
 - угловые удары;
 - вводы мяча из-за боковой линии;
 - броски от ворот;
 - штрафные удары;
- когда вратарь контролирует мяч на своей половине площадки.

Судьи не отсчитывают четыре секунды при следующих способах возобновлений игры:

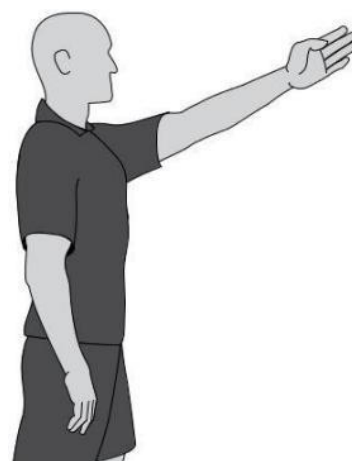
- Начальные удары
- Пенальти



Остановка хронометра



**Преимущество
(Вариант 1)**



**Преимущество
(Вариант 2)**



Предупреждение (желтая карточка)



Удаление (красная карточка)



Номер игрока – 1



Номер игрока – 2



Номер игрока – 3



Номер игрока – 4



Номер игрока – 5



Номер игрока – 6



Номер игрока – 7



Номер игрока – 8



Номер игрока – 9



Номер игрока – 10



Номер игрока – 11



Номер игрока – 12



Номер игрока – 13



Номер игрока – 14



Номер игрока – 15



Номер игрока – 30
(Действие 1)



Номер игрока – 30
(Действие 2)



Номер игрока – 52
(Действие 1)



Номер игрока – 52
(Действие 2)



**Номер игрока – 60
(Действие 1)**



**Номер игрока – 60
(Действие 2)**



**Номер игрока – 84
(Действие 1)**



**Номер игрока – 84
(Действие 2)**



**Номер игрока – 90
(Действие 1)**



**Номер игрока – 90
(Действие 2)**



**Номер игрока – 96
(Действие 1)**



**Номер игрока – 96
(Действие 2)**



**Номер игрока, забившего
в свои ворота (Действие 1)**



(Действие 2)

2. Одновременные сигналы судей

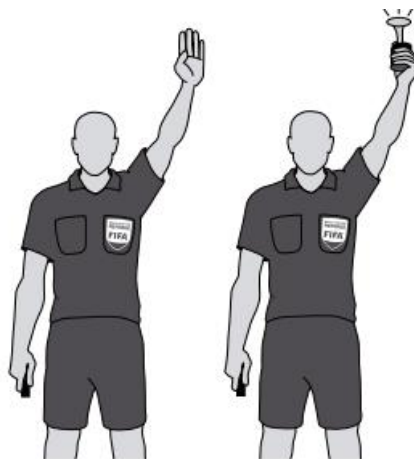


Первый пас вратарю

3. Сигналы помощников судей



Остановка хронометра

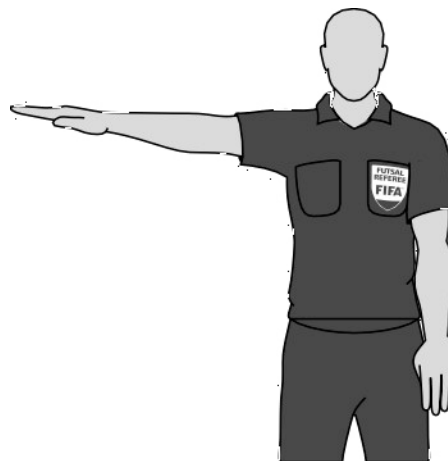


Неправильно выполненный начальный удар
(третий судья и хронометрист)

Сигналы третьего или четвертого судьи после забитого гола, когда они контролируют линию ворот атакующей команды



(Действие 1)



(Действие 2)

РАСПОЛОЖЕНИЕ

1. Расположение, когда мяч в игре

Рекомендации:

- Игра должна проходить в пространстве между судьей и вторым судьей.
- Судьи должны использовать диагональную систему.
- Находясь с внешней стороны и параллельно боковой линии, легче удерживать игру и другого судью в поле зрения для каждого соответствующего судьи.
- Судья, ближайший к игровому моменту («зона действия», т.е. место, где находится мяч в данный момент), должен находиться в поле зрения другого судьи, а последний должен сосредоточиться на контроле «зоны влияния» (место, где мяч не находится в данный момент, но где может произойти нарушение).
- Один из судей должен располагаться достаточно близко, чтобы видеть игру, не мешая ей.
- Судьи выходят на площадку только для того, чтобы получить лучший обзор игры.
- «То, что нужно видеть» – это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судьи должны также обращать внимание на:
 - агрессивные конфронтации отдельных игроков без мяча;
 - возможные нарушения в штрафной площади, к которой движется атака;
 - нарушения, произошедшие после того, как была выполнена передача мяча;
 - следующую фазу игры.

2. Основное расположение во время матча

Рекомендуется, чтобы один из судей находился на одной линии или позади предпоследнего игрока обороняющейся команды или мяча, если он находится ближе к линии ворот, чем предпоследний игрок обороняющейся команды.

Судьи всегда должны быть лицом к площадке. Один из судей должен контролировать «зону действия», а другой – «зону влияния».

3. Ввод мяча в игру вратарем

Один из судей должен занять позицию на одной линии с вратарем и контролировать, что вратарь не касается мяча повторно после ввода его в игру или руками за пределами штрафной площади, а также вести отсчет количества секунд, в течение которых вратарь владеет мячом.

Такую же позицию должен занять один из судей при броске от ворот. Отсчет четырех секунд начинается, если вратарь находится в своей штрафной площади. Вратарь, находящийся за пределами своей штрафной площади, может быть предупрежден за задержку возобновления игры.

После того как вратарь выпустил мяч, судьи занимают соответствующие позиции для контроля матча.

4. Ситуации «гол/не гол»

Если забит гол, и в решении нет сомнения, судья и второй судья должны установить визуальный контакт, и ближайший к столу хронометриста судья должен подойти к хронометристу и третьему судье, чтобы сообщить обязательным сигналом номер игрока, забившего гол.

Если забит гол, но игра продолжилась из-за неясности ситуации, находящийся ближе к воротам судья, дает свисток, чтобы привлечь внимание другого судьи, после чего ближайший к столу хронометриста судья должен подойти к хронометристу и третьему судье, чтобы сообщить обязательным сигналом номер игрока, забившего гол.

Когда команда играет с «летающим» вратарем, третий судья должен оказать помощь судьям на площадке, заняв позицию на линии ворот этой команды, чтобы иметь лучший обзор ситуаций «гол/не гол».

5. Расположение в ситуациях, когда мяч не в игре

Наилучшая позиция – это та, с которой судьи могут принять правильное решение, а также иметь оптимальный обзор игры и игроков. Все рекомендации по выбору позиции носят вероятностный характер и должны быть скорректированы с учетом конкретной информации о командах, игроках и событиях матча, произошедших до этого момента.

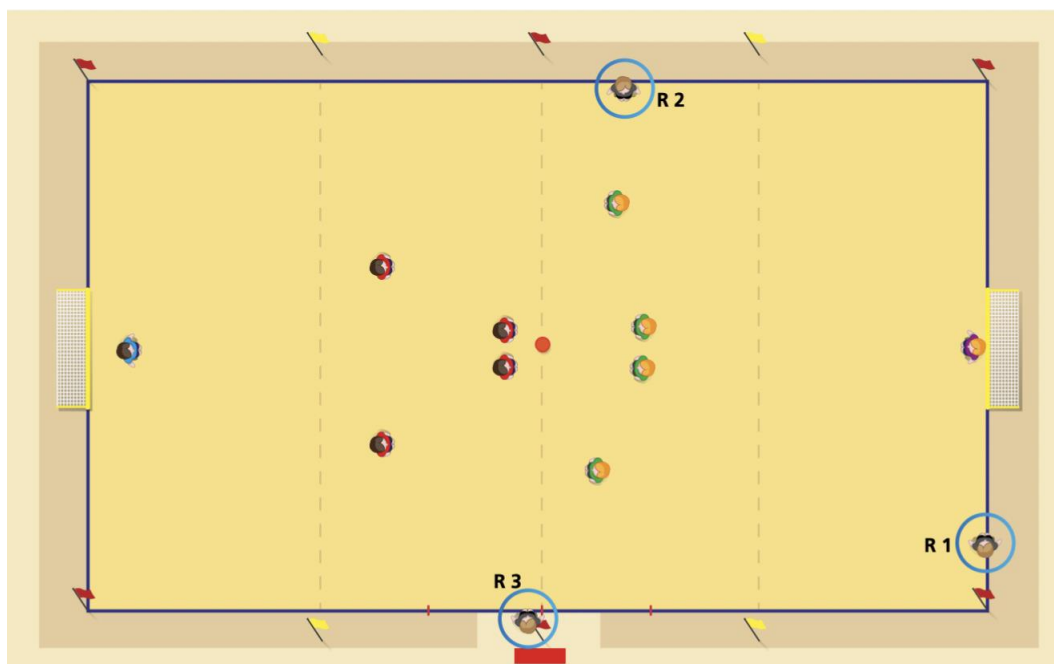
6. Расположение в определенных ситуациях

1. Расположение – начальный удар (1)

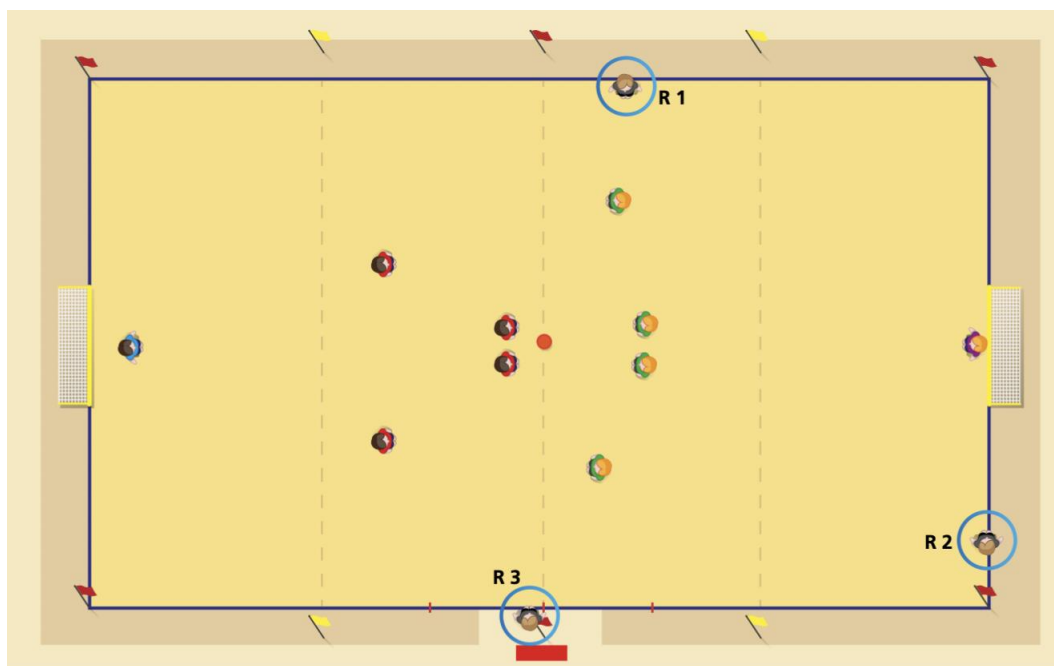
При каждом начальном ударе один из судей должен находиться на линии ворот, на той же стороне площадки, что и зона замены, чтобы оттуда следить, будет ли забит гол.

Другой судья должен находиться на противоположной боковой линии и при помощи 5-метровых отметок на боковой линии следить, чтобы игроки обороняющейся команды не приближались слишком близко. Он также обращает внимание на любые указания третьего судьи, подаваемые если игрок нарушил правила во время начального удара, и дает свисток об исполнении начального удара.

Третий судья располагается на одном уровне с воображаемой средней линией и помогает судьям определить правильное местоположение мяча, а также следит за тем, чтобы все игроки (за исключением выполняющего начальный удар) находились на своих половинах площадки. Третий судья поднимает руку, если правило нарушила команда, выполняющая начальный удар. В таких случаях хронометрист, не включая секундомер, сразу же подает судьям звуковой сигнал о том, что начальный удар необходимо повторить.

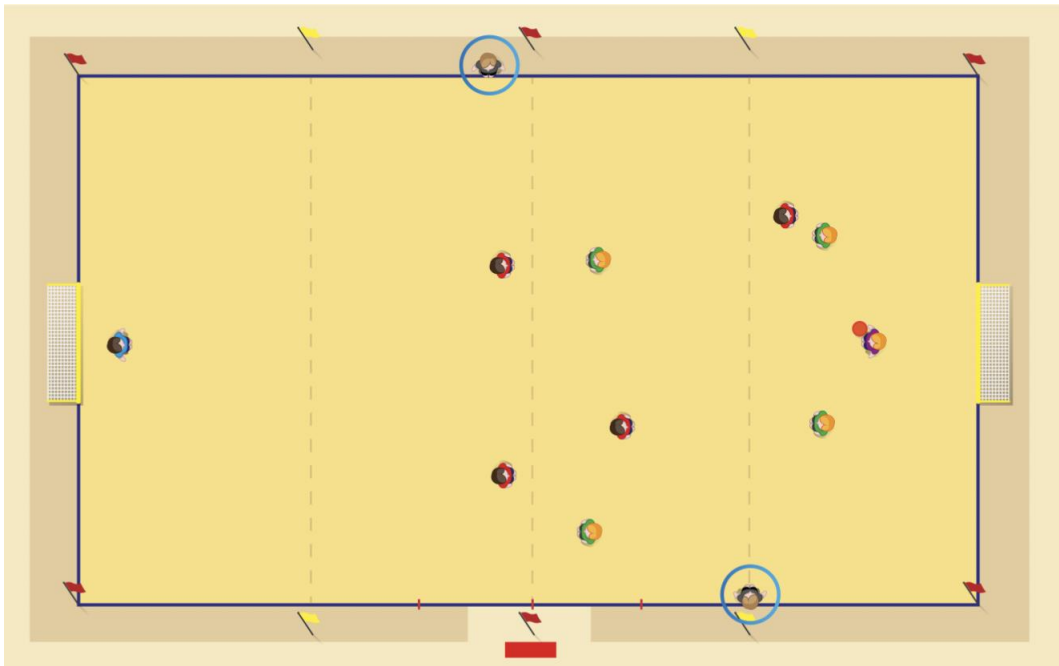


2. Расположение – начальный удар (2)

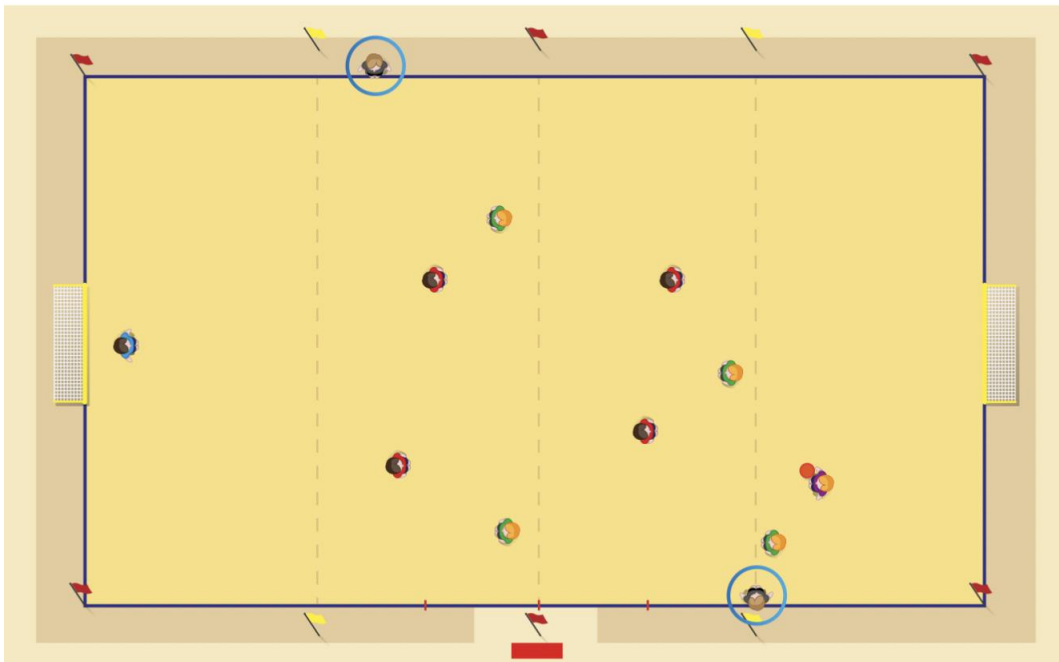


3. Расположение – бросок от ворот (1)

- Прежде всего, один из судей должен проверить, находится ли мяч внутри штрафной площади:
- Если мяч не находится в пределах штрафной площади, судьи могут начать отсчет четырех секунд, если они считают, что вратарь готов выполнить бросок от ворот или затягивает возобновление игры в тактических целях.
- Если команда, выполняющая бросок мяча от ворот, принимает решение заменить вратаря, один из судей дает свисток и начинает отсчет четырех секунд, независимо от того, находится ли мяч внутри штрафной площади или нет. Если мяча в штрафной площади нет, третий судья или ребенок, подающий мячи, незамедлительно бросают мяч в штрафную площадь.
- Когда мяч находится внутри штрафной площади, один из судей должен занять позицию на линии штрафной площади, чтобы проверить готовность вратаря ввести мяч в игру и что игроки команды соперника находятся за пределами штрафной площади. Затем судьи сигнализируют об отсчете четырех секунд, если только он еще не начался в соответствии с предыдущим пунктом.
- Кто бы из судей на поле ни контролировал бросок от ворот, он должен занять подходящую позицию для контроля матча, что в любом случае является приоритетом.

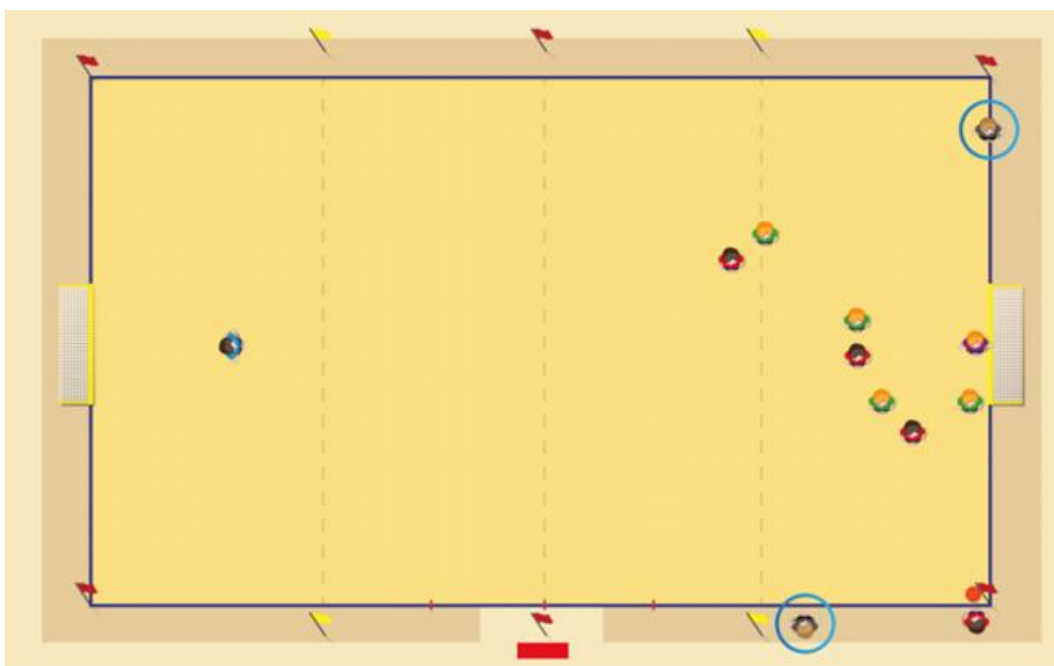


4. Расположение – бросок от ворот (2)

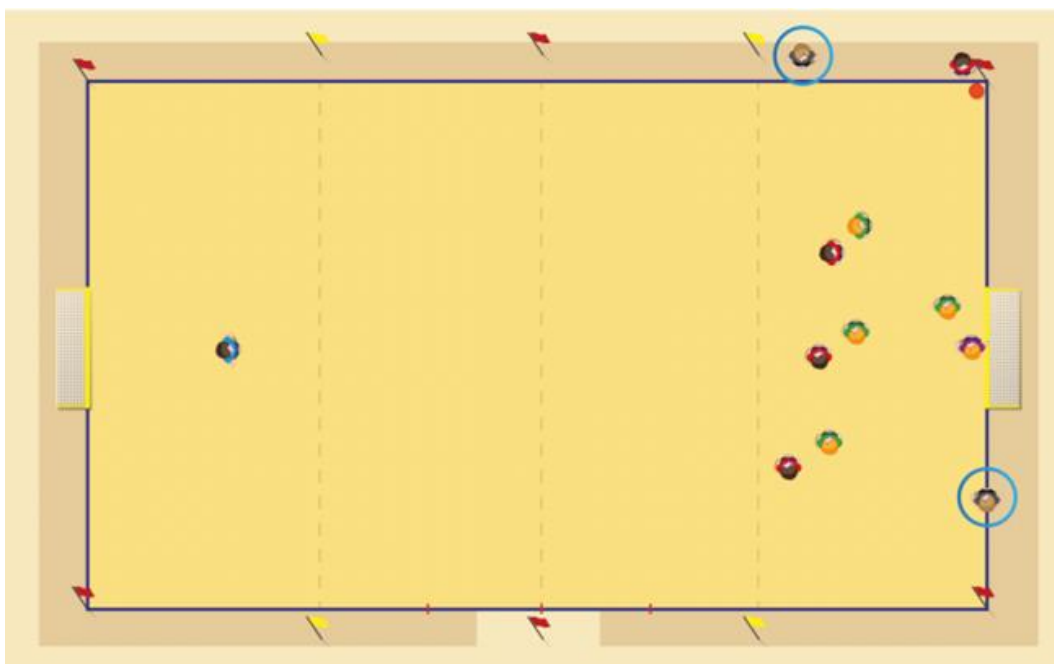


5. Расположение – угловой удар (1)

При угловом ударе ближайший к месту выполнения удара судья занимает позицию на боковой линии на расстоянии примерно 6-8 м от воображаемого углового сектора, из которого должен быть выполнен удар. С этой позиции он должен следить за тем, чтобы мяч был правильно установлен внутри углового сектора, и убедиться в том, что защитники находятся не ближе 5 м от воображаемой угловой дуги. Другой судья занимает позицию на той же половине площадки, но с другой стороны, на пересечении боковой линии и линии ворот. С этой позиции этот судья наблюдает за мячом и поведением игроков.



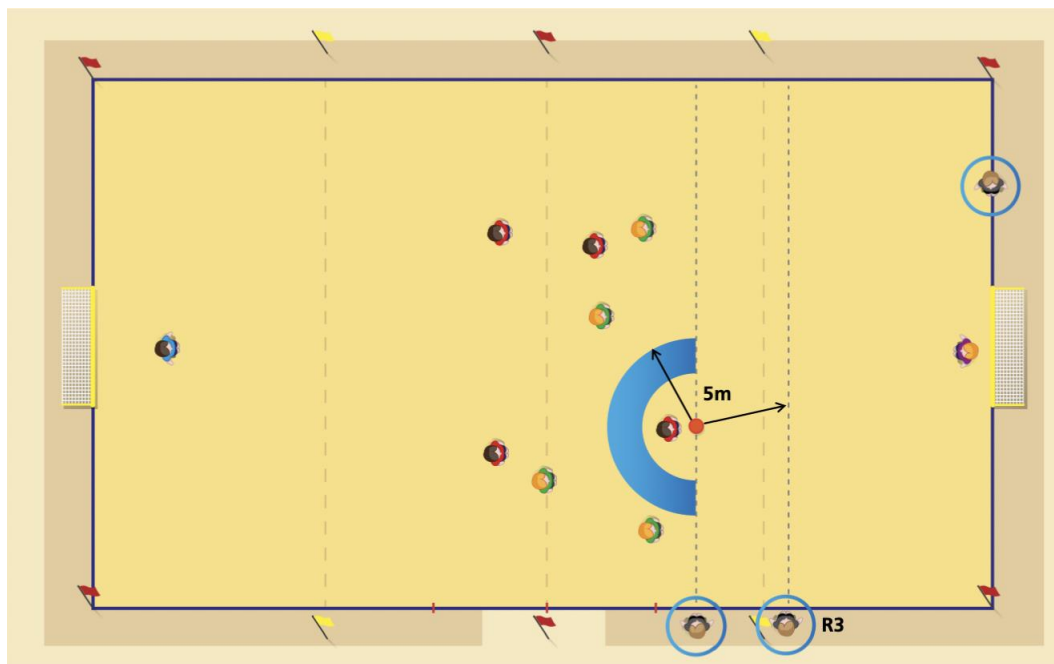
6. Расположение – угловой удар (2)



7. Расположение – штрафной удар на половине площадки соперника

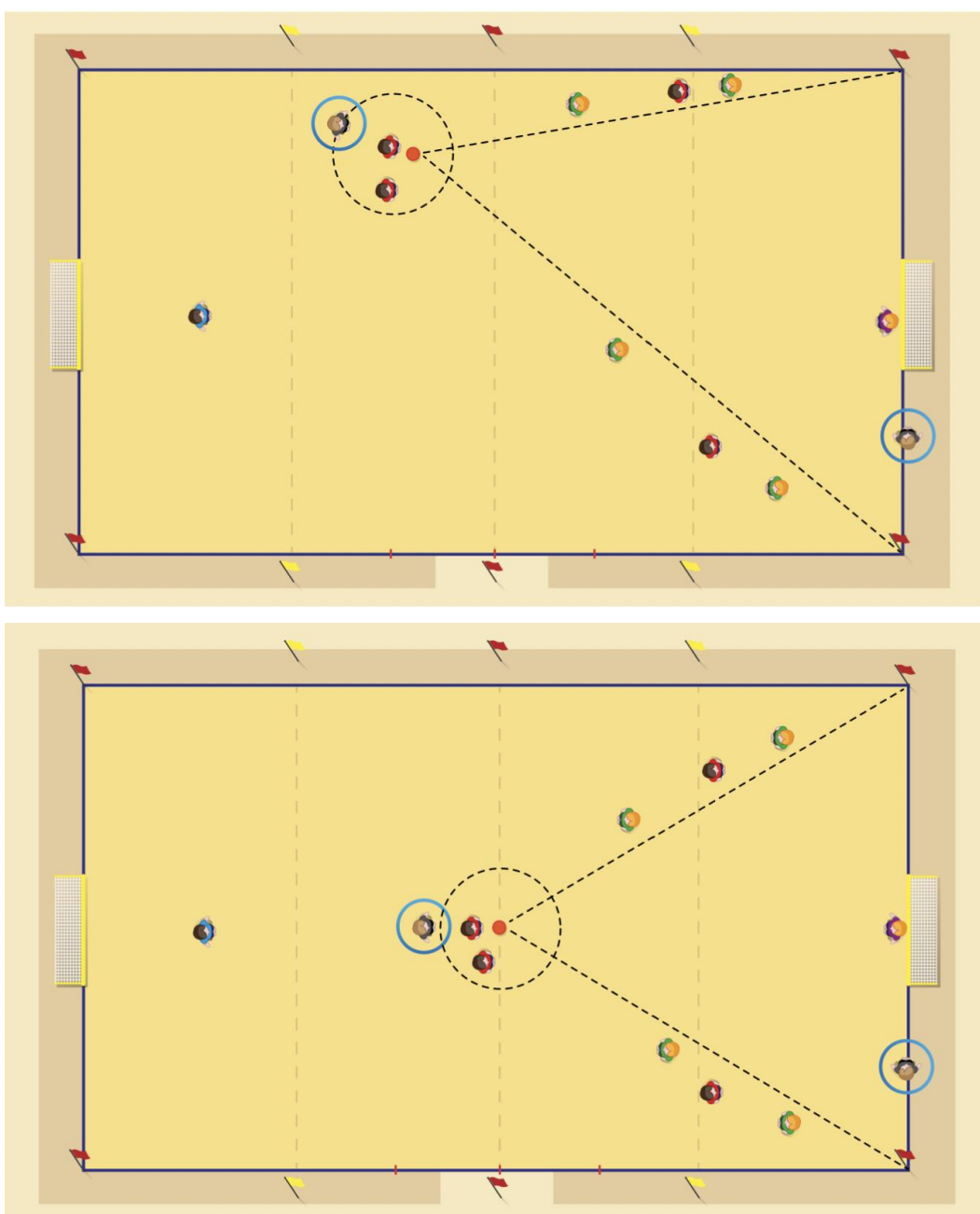
При штрафном ударе на половине площадки соперника ближайший судья занимает позицию на боковой линии напротив места нарушения и проверяет правильность установки мяча, а также за тем, чтобы игроки не создавали помеху, пока удар не будет выполнен. Другой судья должен занять позицию на линии ворот, что в любом случае является приоритетом. Оба судьи должны быть готовы проследить траекторию мяча.

Если штрафной удар выполняется в пределах 5 м от воображаемой линии штрафной площади, третий судья занимает позицию на боковой линии в 5 м от другого судьи на боковой линии и ближе к воротам обороняющейся команды, чтобы следить за нарушением вратарем обороняющейся команды.



8. Расположение – штрафной удар со своей половины площадки или с центра площадки

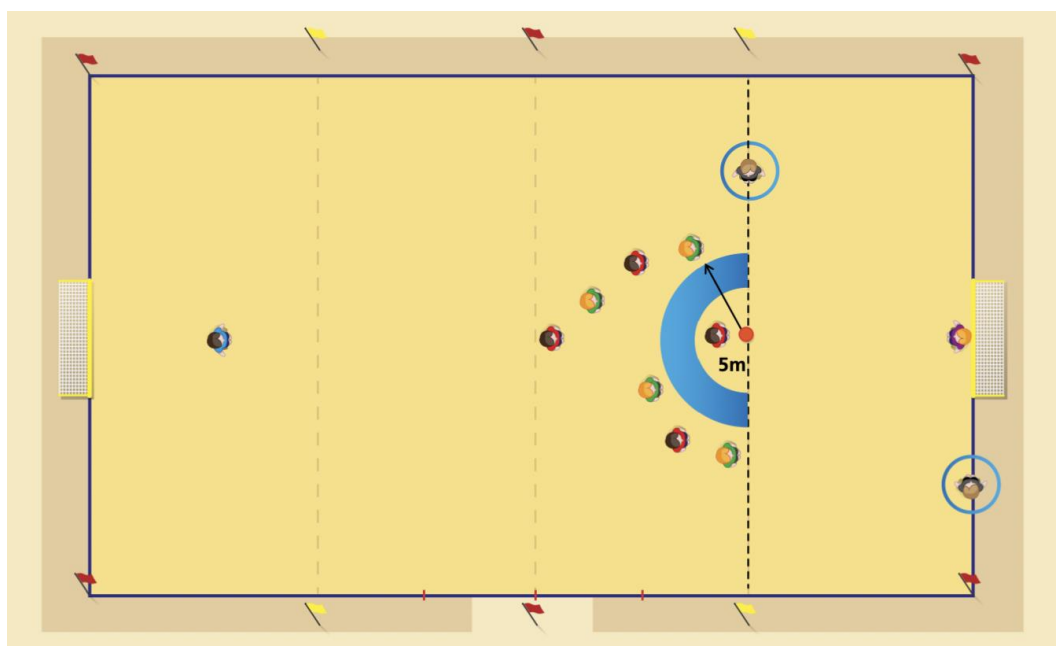
При штрафном ударе со своей половины площадки или с центра площадки ближайший к месту выполнения удара судья сначала занимает позицию перед мячом, чтобы убедиться, что игроки обороняющейся команды отошли на 5 м от мяча и освободили воображаемую область между мячом и угловыми флажками. Кроме того, судье необходимо убедиться в том, что партнеры по команде игрока, выполняющего удар, не находятся в воображаемой зоне между мячом и угловыми флажками, и что мяч установлен правильно. После выполнения этих действий судья перемещается за мяч, при этом не мешая выполняющему удар игроку, и дает свисток для выполнения удара, а также для фиксации любых нарушений, совершенных после сигнала о выполнении удара (до или после его выполнения). Другой судья должен занять позицию на линии ворот, что в любом случае является приоритетом. Оба судьи должны быть готовы проследить траекторию мяча.



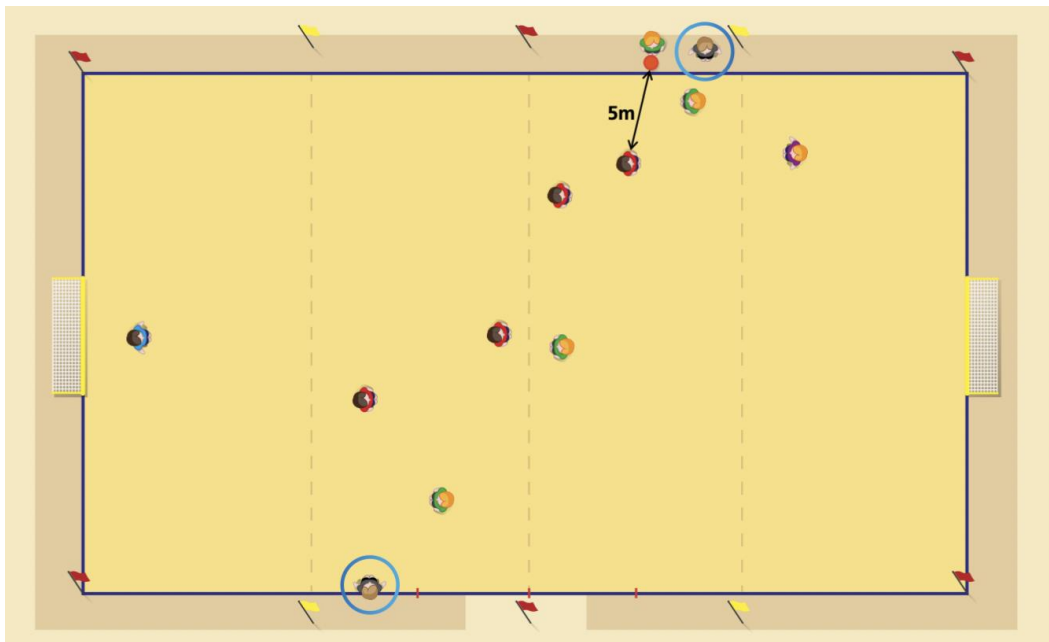
9. Расположение – пенальти

Один из судей располагается на одной линии с воображаемой отметкой пенальти и следит за тем, чтобы мяч был правильно установлен, определяет игрока, который будет выполнять удар, и следит за тем, чтобы игроки не создавали помеху во время выполнения удара. Судья не дает указания выполнить удар, пока не убедится, что все игроки заняли правильную позицию, и что другой судья может оказать ему должную помощь в случае необходимости.

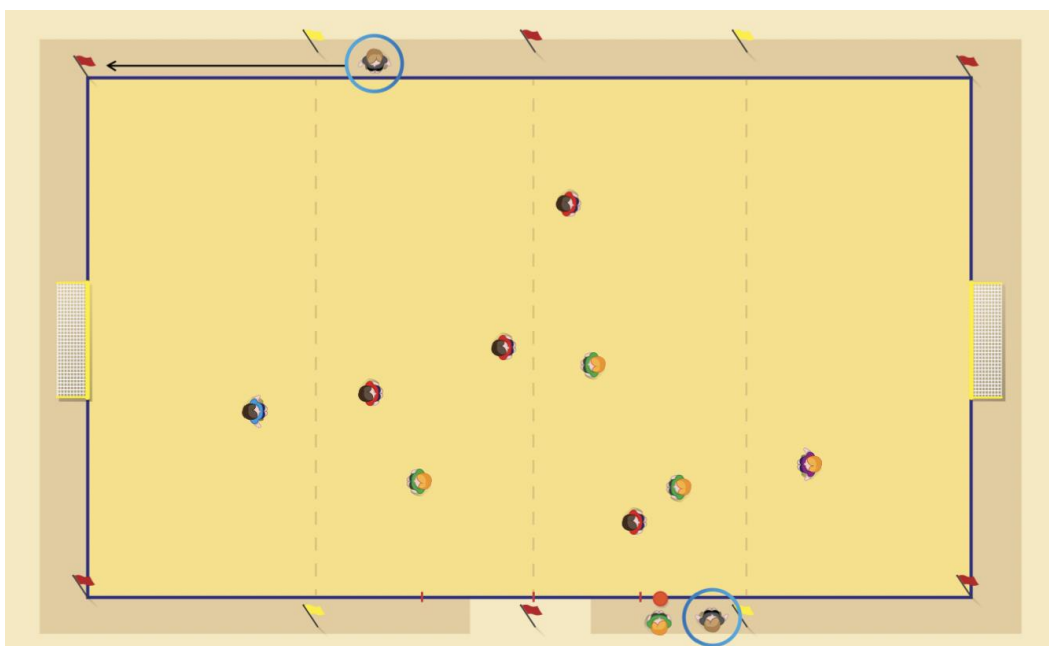
Другой судья должен занять позицию на линии ворот и следить, попадет ли мяч в ворота. Если вратарь обороняющейся команды совершает нарушение, соответствующее Правилу 14, и гол не забит, судья, располагающийся на линии ворот должен поднять руку, а другой судья должен дать свисток, чтобы указать на необходимость повторить удар.



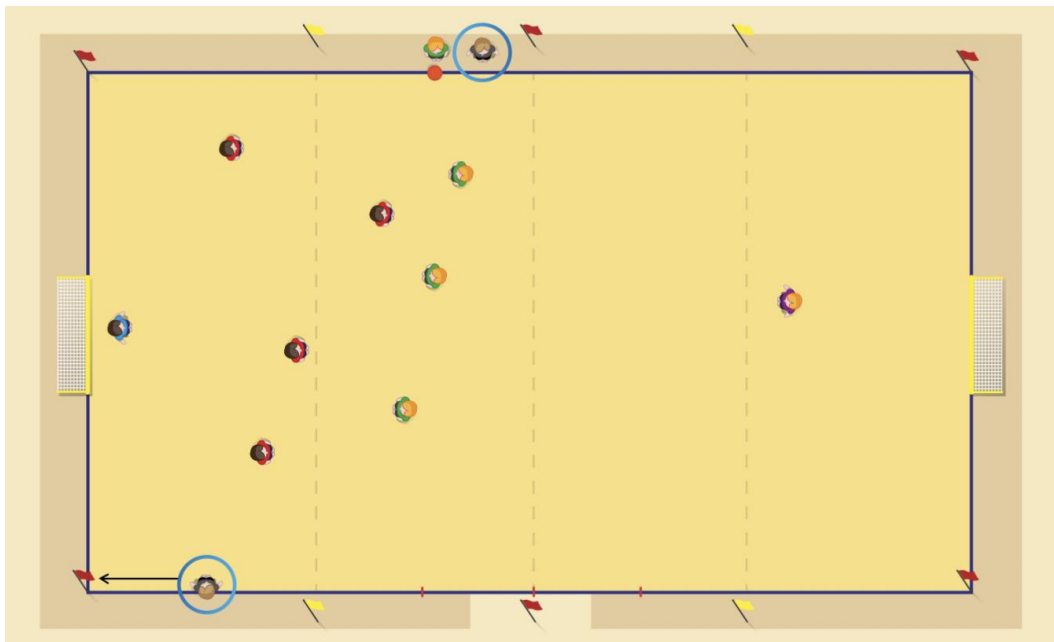
10. Расположение – ввод мяча из-за боковой линии (1)



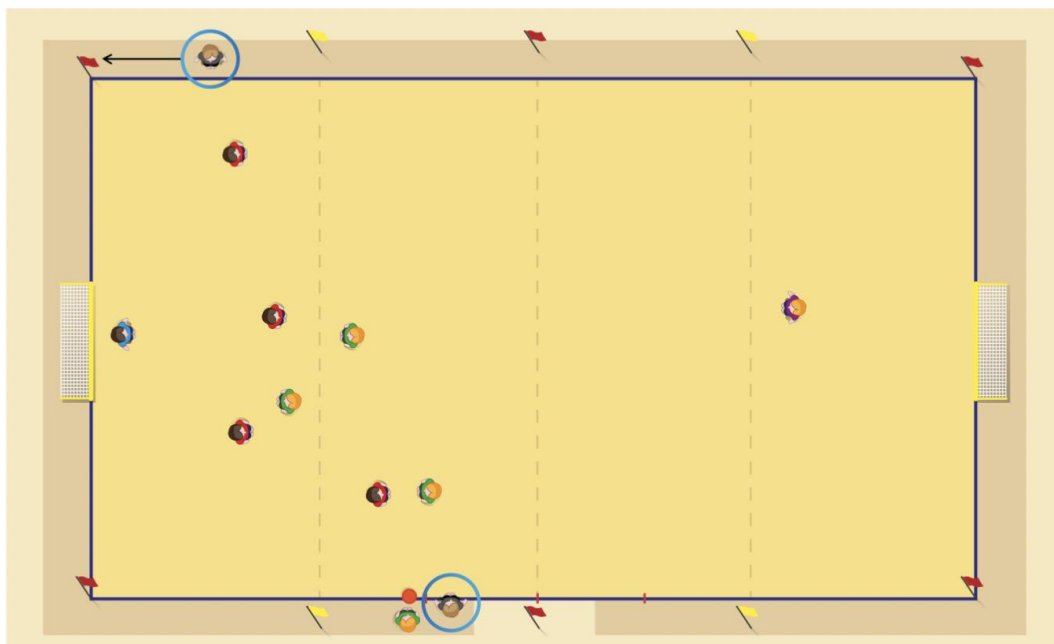
11. Расположение – ввод мяча из-за боковой линии (2)



12. Расположение – ввод мяча из-за боковой линии (3)

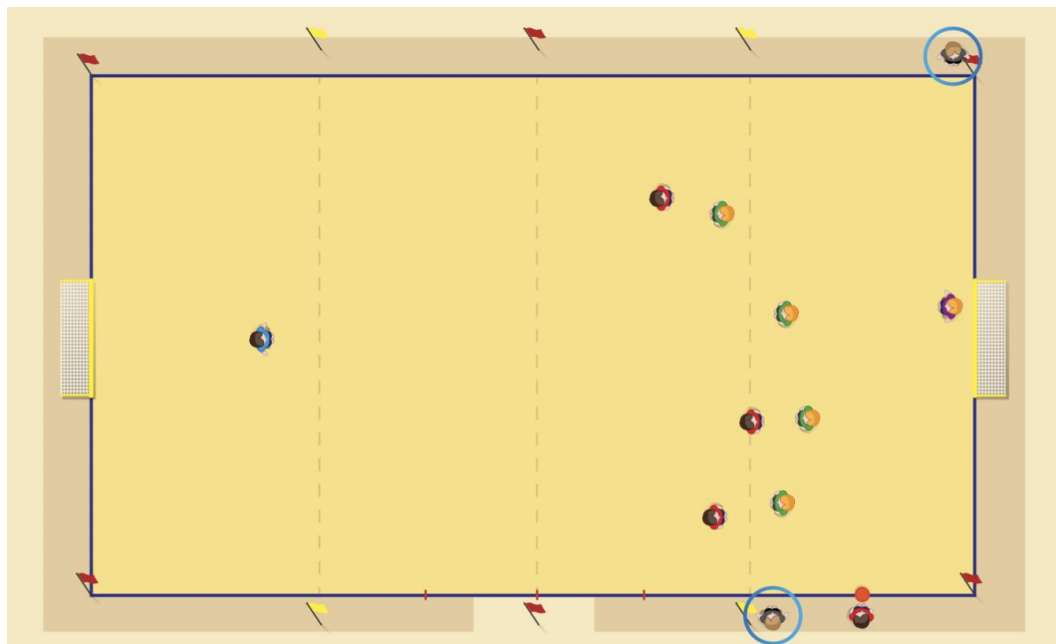


13. Расположение – ввод мяча из-за боковой линии (4)



14. Расположение – ввод мяча из-за боковой линии (5)

При вводе мяча из-за боковой линии рядом с воображаемой угловой дугой атакующей командой ближайший к месту ввода мяча судья располагается примерно в 5 м от него. С этой позиции он следит за тем, чтобы ввод мяча происходил в соответствии с процедурой, и что игроки обороняющейся команды находятся не ближе 5 м от точки ввода мяча. Другой судья должен занять позицию на этой же половине площадки, но на противоположной стороне на пересечении боковой линии и линии ворот. С этой позиции он следит за мячом и поведением игроков.



15. Расположение – серия послематчевых пенальти для определения победителей матча или по итогам матчей дома и в гостях

Если на матч назначен четвертый судья, расположение официальных лиц матча будет следующим:

Судья располагается на линии ворот примерно в 2 м от ворот на противоположной стороне от скамеек запасных. Главная обязанность судьи состоит в том, чтобы определить, пересек ли мяч линию ворот, и соблюдает ли вратарь требования Правила 14. Если мяч очевидно пересек линию ворот, судья должен установить визуальный контакт со вторым и третьим судьями, чтобы удостовериться в отсутствии каких-либо нарушений.

Второй судья располагается на одной линии с воображаемой отметкой пенальти примерно в 3 м от нее на одной стороне со скамейками запасных, чтобы убедиться, что мяч установлен правильно, и вратарь команды игрока, выполняющего удар, занял правильную позицию. Второй судья дает свисток на выполнение удара.

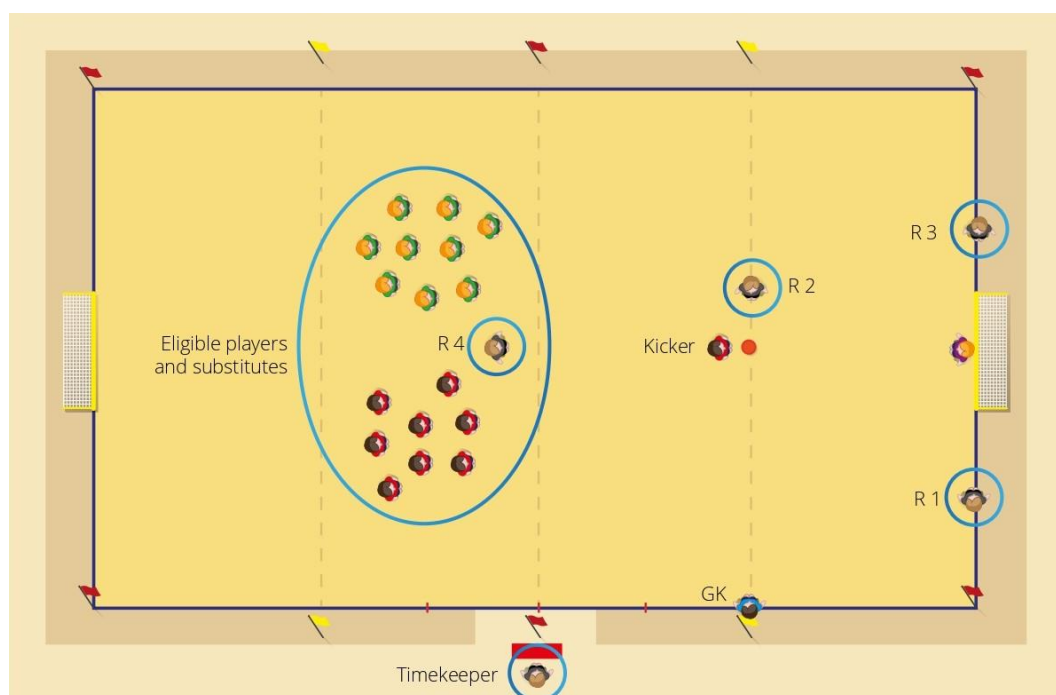
Третий судья располагается на линии ворот на противоположной стороне от судьи примерно в 2 м от ворот. Главная обязанность третьего судьи состоит в том, чтобы определить, пересек ли мяч линию ворот, и помочь судье в случае необходимости.

Четвертый судья располагается рядом с центром площадки и наблюдает за оставшимися допущенными игроками и запасными обеих команд.

Хронометрист располагается за столом хронометриста, чтобы:

- следить, что любые игроки и запасные, исключенные из серии пенальти, и официальные лица обеих команд ведут себя должным образом
- установить на табло счет 0-0 и отображать на нем результаты ударов.

Все официальные лица матча ведут учет выполненных ударов и номеров игроков, выполнивших удар



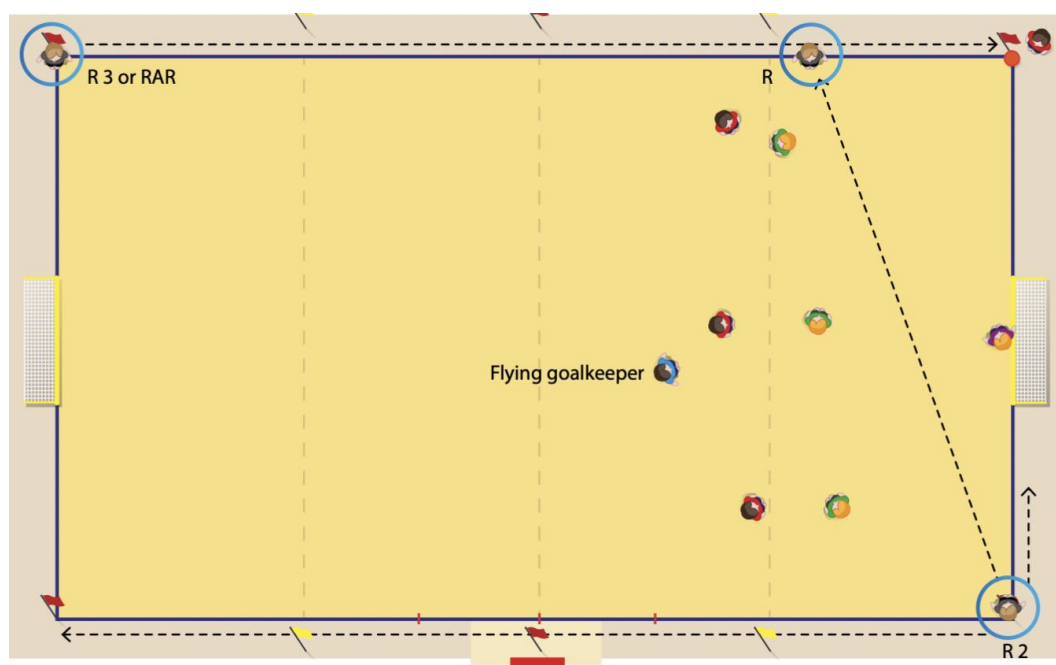
16. Расположение – смена сторон судьями на площадке

Судьи могут меняться сторонами площадки, если считают, что это положительно повлияет на игру. Однако судьи должны иметь в виду следующее:

- Они не должны меняться сторонами, когда мяч находится в игре.
- Как правило, они должны меняться сторонами только тогда, когда один из судей назначает штрафной удар с противоположной стороны площадки.
- Судьи могут вернуться на свои «обычные» стороны, когда это позволяет игра.

17. Расположение – третий или четвертый судья, когда одна или обе команды играют с «летающим» вратарем

Когда команда играет с «летающим» вратарем, третий или четвертый судья контролирует линию ворот этой команды, когда она атакует. Если гол забит в ворота этой команды, третий или четвертый судья информирует об этом других судей, используя утвержденный сигнал.



ТРАКТОВКА И РЕКОМЕНДАЦИИ

Правило 5 – Судьи

Права и обязанности

Пляжный футбол является состязательным видом спорта, и судьи должны понимать, что физический контакт между игроками – это нормальная и приемлемая часть игры.

Однако если игроки не соблюдают Правила игры в пляжный футбол и дух честной игры, судьи должны принять соответствующие меры, чтобы обеспечить их соблюдение.

Судьи имеют право предупреждать или удалять игроков и официальных лиц команд во время перерыва между таймами и после окончания матча, а также в течение дополнительного времени и во время серии послематчевых пенальти.

Преимущество

Судьи могут предоставлять преимущество каждый раз, когда происходит нарушение, и Правила игры в пляжный футбол напрямую не запрещают это. Например, если вратарь решает быстро выполнить бросок от ворот, когда соперники находятся в пределах штрафной площади, преимущество может быть предоставлено; однако преимущество не может быть предоставлено, когда ввод мяча из-за боковой линии выполнен неправильно.

Применение преимущества не допускается в случае нарушения правила четырех секунд, если только нарушение не совершено вратарем на своей половине площадки, когда мяч уже находится в игре, и команда вратаря немедленно теряет контроль над мячом. В остальных случаях, связанных с этим правилом (при штрафных ударах, вводе мяча из-за боковой линии, бросках от ворот и угловых ударах), судьи не могут предоставлять преимущество.

Судьи должны учитывать следующие обстоятельства при принятии решения о предоставлении преимущества:

- Серьезность нарушения: если нарушение дает основание для удаления игрока, судьи должны остановить игру и удалить игрока, кроме случая, когда есть возможность забить гол.
- Место, где было совершено нарушение: чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным может быть преимущество.
- Возможность быстрой, перспективной атаки.
- Атмосфера матча.

Решение о наказании за первоначальное нарушение должно быть принято в течение нескольких секунд, но к нему невозможно вернуться назад, если соответствующий сигнал предварительно не был показан, или был разрешен новый ход игры.

Если нарушение требует предупреждения, оно должно быть вынесено при следующей остановке игры. Однако если нет явного преимущества, рекомендуется, чтобы судьи остановили игру и предупредили игрока немедленно. Если предупреждение не выносится при следующей остановке игры, оно не может быть вынесено позднее.

Если нарушение заключалось в лишении команды соперника явной возможности забить гол, то игрок получает предупреждение за неспортивное поведение. Если нарушение мешало или останавливало перспективную атаку, игрок не получает предупреждение (см. Правило 12 – Преимущество). Тем не менее:

- Если нарушение было совершено в безрассудной манере или носило тактический характер, например тактическая задержка соперника, то нарушитель должен быть предупрежден (см. соответствующий раздел Правила 12 ниже).
- Если нарушение было связано с использованием чрезмерной силы, нарушитель должен быть удален.

Одновременно совершено более одного нарушения

Если одновременно совершается более одного нарушения, судьи наказывают за более серьезное нарушение с точки зрения санкции, способа возобновления игры, физического контакта и тактического влияния.

Постороннее вмешательство

Судьи останавливают игру, если зритель свистит в свисток, и они считают, что это действие мешает игре, например, если игрок берет мяч руками. Если игра остановлена, она должна быть возобновлена «спорным» мячом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади (см. Правило 8).

Отсчет четырех секунд, когда мяч находится в игре

Каждый раз, когда вратарь команды владеет мячом на своей половине площадки, когда мяч находится в игре, один из судей должен четко продемонстрировать отсчет четырех секунд.

Возобновление игры

Судьи должны особенно следить за тем, чтобы возобновление игры проводилось быстро, и не должны позволять, чтобы возобновление игры (ввод из-за боковой линии, бросок от ворот, угловой удар или штрафной удар) задерживалось по тактическим причинам. Если возобновление игры выполняется в соответствии с Правилами, начинается отсчет четырех секунд, и нет необходимости использовать свисток. Если судьи считают, что возобновление задерживается по тактическим причинам, они должны дать свисток, а затем начать отсчет четырех секунд, независимо от того, готов ли игрок, выполняющий возобновление, или нет. В тех случаях, когда отсчет четырех секунд не ведется (начальные удары или пенальти), игроку, который задерживает возобновление игры, выносится предупреждение.

Лицам, подающим мячи, разрешается располагаться вокруг площадки, чтобы облегчить возобновление и развитие игры.

Использование свистка

Использование свистка обязательно для:

- начального удара:
 - чтобы начать игру (первый, второй и третий периоды, а также период дополнительного времени, если он назначен);
 - чтобы возобновить игру после гола;

- остановки игры:
 - чтобы назначить штрафной удар или пенальти;
 - чтобы прервать или прекратить матч или подтвердить звуковой сигнал хронометриста по окончании периода игры;
- возобновления игры при:
 - штрафных ударах;
 - пенальти;
- возобновления игры после ее остановки из-за:
 - вынесения предупреждения или удаления за недисциплинированное поведение;
 - травмы одного или нескольких игроков.

Использование свистка не требуется для:

- остановки игры при:
 - броске от ворот, угловом ударе или ударе с боковой линии (но свисток обязателен, если ситуация неочевидна);
 - забитом голе (но свисток обязателен, если попадание мяча в ворота неочевидно);
- возобновления игры:
 - броском от ворот, угловым ударом или вводом мяча из-за боковой линии, если минимальное расстояние 5 м не было запрошено;
- возобновления игры «спорным» мячом.

Слишком частое использование свистка будет иметь меньшее воздействие, когда это действительно необходимо. Когда команда, выполняющая штрафной удар, ввод мяча из-за боковой линии или угловой удар, запрашивает соблюдение игроками обороняющейся команды требуемого расстояния (или правильное расположение при броске от ворот), судьи должны ясно проинформировать игроков, что игра не может быть возобновлена до свистка. Если в этих случаях игрок возобновляет игру до свистка судей, ему выносится предупреждение за задержку возобновления игры.

Если во время игры один из судей ошибочно дает свисток, то судьи должны остановить матч, если они считают, что это действие помешало игре. Если судьи остановили матч, они должны возобновить игру «спорным» мячом с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади (см. Правило 8). Если звук свистка не мешает игре, судьи дают ясный сигнал продолжить игру.

Язык тела

Язык тела – это инструмент, который судьи используют чтобы:

- помочь себе контролировать матч;
- демонстрировать авторитет и самообладание.

Язык тела не является средством обоснования решения.

Правило 6 – Другие официальные лица матча

Права и обязанности

Третий судья и хронометрист помогают судьям контролировать матч в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол. Они также помогают судьям во всех других вопросах, связанных с проведением матча, по просьбе и под руководством судей. Это обычно включает в себя такие вопросы, как:

- проверка площадки, используемых мячей и экипировки игроков;
- определение того, были ли устранены проблемы, связанные с экипировкой или кровотечением;
- контроль процедуры замен;
- ведение резервных записей времени, голов, набранных нарушений и недисциплинированного поведения

Расположение помощников судей и командная работа

1. Начальный удар

Третий судья располагается на боковой линии на пересечении с воображаемой средней линии и проверяет, что:

- запасные игроки, официальные лица команд и другие лица занимают правильное положение, и все игроки, кроме выполняющего начальный удар, находятся на своих половинах площадки;
- начальный удар выполнен правильно.

Хронометрист располагается за столом хронометриста

2. Основное расположение во время матча

Третий судья контролирует, чтобы запасные игроки, официальные лица команд и другие лица располагались правильно. Для этого третий судья может двигаться вдоль боковой линии, если это необходимо, но не выходя на площадку.

Хронометр располагается за столом хронометриста и обеспечивает остановку и запуск хронометра в соответствии с развитием игры.

3. Замены

Третий судья проверяет соответствие экипировки запасных и правильность выполнения замен. Для этого третий судья может двигаться вдоль боковой линии, если это необходимо, но не выходя на площадку.

4. Серия послематчевых пенальти

Если не назначен четвертый судья, третий судья должен располагаться на половине площадки, на которой не выполняются пенальти, вместе с допущенными для выполнения ударов игроками и запасными. С этой позиции третий судья наблюдает за поведением игроков и контролирует, чтобы ни один игрок не выполнил пенальти повторно до того, как все допущенные к выполнению ударов игроки в его команде выполняют удары.

Если назначен четвертый судья, он должен находиться за столом хронометриста, чтобы установить на табло счет 0-0 и отображать на нем результаты ударов.

Все официальные лица матча ведут учет выполненных ударов и номеров игроков, выполнивших удар.

Сигналы помощника судьи (обязательные)

Если третий судья контролирует линию ворот, когда одна или обе команды играют с «летающим» вратарем, и мяч попадает в ворота, которые он контролирует, третий судья поднимает руку и сразу указывает на центральную отметку, чтобы сообщить судьям, что гол был забит.

Звуковой сигнал

Звуковой сигнал является важным сигналом матча, который должен использоваться только в случае необходимости, чтобы привлечь внимание судей.

Ситуации, когда звуковой сигнал является обязательным:

- Окончание периодов игры
Хронометрист может указать начало периода игры звуковым сигналом после того, как один из судей подаст сигнал свистком.
- Оповещение о некорректном поведении запасных или официальных лиц команд
- Оповещение о нарушении процедуры замены
- Оповещение об ошибке с вынесением дисциплинарной санкции, допущенной судьями
- Оповещение о постороннем вмешательстве

Если во время матча хронометрист ошибочно дает звуковой сигнал, судьи должны остановить матч, если они считают, что это действие помешало игре. Если судьи остановили игру, они должны возобновить игру «спорным» мячом с места, где мяч находился, когда игра была остановлена, если только это не произошло в штрафной площади (см. Правило 8). Если звуковой сигнал не мешает игре, судьи дают ясный сигнал продолжить игру.

Хронометр

Если хронометр не работает должным образом, хронометрист сообщает об этом судьям. В дальнейшем хронометрист должен вести отсчет времени матча с помощью ручного хронометра. В этой ситуации помощники судей приглашают представителя каждой команды, чтобы сообщить им, сколько времени осталось до окончания игры.

Если после остановки игры хронометрист забывает запустить хронометр, судьи дают указание хронометристу добавить истекшее время на хронометре.

После возобновления игры хронометр запускается следующим образом:

- Начальный удар: после того как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Бросок от ворот: после того как вратарь выпустит мяч из рук в соответствии с процедурой
- Угловой удар: после того как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой

- Удар из-за боковой линии: после того, как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Вбрасывание из-за боковой линии: после того, как мяч войдет в пределы площадки в соответствии с процедурой
- Штрафной удар: после того как по мячу нанесен удар ногой, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- Пенальти: после того как по мячу нанесен удар ногой вперед, и он очевидно движется в соответствии с процедурой
- «Спорный» мяч: после того как мяч выпущен из рук одним из судей и касается площадки в соответствии с процедурой

Правило 8 – Начало и возобновление игры

Начальный удар

Судьи не должны спрашивать подтверждения у вратарей или любого другого игрока перед тем, как дать команду на выполнение начального удара.

Правило 12 – Нарушения правил и недисциплинированное поведение

Единоборство с соперником

Единоборством считается состязание за позицию с использованием физического контакта на игровом расстоянии от мяча без применения рук или локтей. Нарушением считается единоборство с соперником:

- в неосторожной манере;
- в безрассудной манере;
- с использованием чрезмерной силы.

Задержка соперника

Задержка соперника включает в себя действие, препятствующее свободному перемещению соперника, с использованием рук или тела.

Судьи должны вмешиваться как можно раньше и действовать решительно при задержке соперника, особенно в пределах штрафной площади, при выполнении угловых ударов, вводе мяча из-за боковой линии или штрафных ударах.

Для разрешения таких ситуаций судьи должны:

- устно предупредить любого игрока, задерживающего соперника, до того, как мяч введен в игру;
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника, до того, как мяч вошел в игру;
- назначить штрафной удар или пенальти и вынести игроку предупреждение, если это произошло после того, как мяч введен в игру.

Если игрок обороняющейся команды начинает задерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжает задерживать игрока в пределах штрафной площади, судьи назначают пенальти.

Дисциплинарные санкции

- Предупреждение за неспортивное поведение должно быть вынесено, когда игрок задерживает соперника, чтобы помешать ему овладеть мячом или занять выгодную позицию.
- Игрок, который лишает явной возможности забить гол, задерживая соперника, должен быть удален.
- Дисциплинарные санкции не должны применяться в других ситуациях, связанных с игроком, задерживающим соперника.

Возобновление игры

- Штрафной удар с места, где произошло нарушение, или пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади.

Игра рукой в мяч

Дисциплинарные санкции

Существуют обстоятельства, когда необходимо вынести предупреждение за неспортивное поведение, когда игрок играет рукой в мяч, например когда игрок:

- вмешивается или срывает перспективную атаку соперника, за исключением случая, когда судьи назначают штрафной удар или пенальти за неумышленное нарушение при игре рукой в мяч;
- лишает соперника гола или явной возможности забить гол, и судьи назначают штрафной удар или пенальти за неумышленное нарушение при игре рукой в мяч;
- пытается забить гол, умышленно играя рукой в мяч;
- совершает умышленное нарушение при игре рукой в мяч, чтобы лишить соперника гола или явной возможности забить гол, когда вратарь находится за пределами своей штрафной площади, и его попытка не удается.

Однако игрок, который лишает гола или явной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой, удаляется. Это наказание возникает не из-за действий игрока, умышленно сыгравшего рукой в мяч, а из-за неприемлемого и несправедливого вмешательства, которое помешало забить гол.

Возобновление игры

- Штрафной удар с места, где произошло нарушение, или пенальти, если нарушение произошло в пределах штрафной площади

За пределами своей штрафной площади вратарь имеет те же ограничения по игре рукой в мяч, как и любой другой игрок. В пределах своей штрафной площади вратарь не может быть виновным в нарушении при игре рукой в мяч, наказуемом пенальти, за исключением нарушений, когда в мяч бросается предмет или совершается контакт с мячом удерживаемым предметом. Однако вратарь может быть виновен в некоторых нарушениях, которые наказываются штрафным ударом.

Использование ворот или партнера по команде для помощи

Запрещается умышленно использовать для помощи ворота или партнера по команде, чтобы сыграть в мяч, в том числе:

- висеть на перекладине;
- бить ногой/толкать ворота, чтобы занять выгодную позицию;
- быть поднятым партнером по команде, чтобы занять выгодную позицию;
- получать толчок от партнера по команде, чтобы занять выгодную позицию.

Если игрок совершает нарушение такого рода, он должен быть предупрежден, а противоположная команда получает право на штрафной удар (см. Правило 13):

- с места, где было совершено нарушение, если оно было совершено на половине площадки соперника;
- с центра площадки, если оно было совершено на половине площадки нарушившей команды.

Если игрок совершает одно из вышеперечисленных нарушений с целью помешать сопернику забить гол, он должен быть удален (см. Правило 13).

Нарушения, совершаемые вратарями

Владение мячом означает, что вратарь контролирует мяч. Вратарь считается контролирующим мяч, когда касается его любой частью тела, за исключением случаев, когда мяч отскакивает от вратаря.

Вратарю не разрешается владеть мячом на своей половине площадки более четырех секунд:

- руками (в пределах своей штрафной площади);
- ногами (в любом месте на своей половине площадки).

Во всех этих случаях тот из судей, кто находится ближе к вратарю, должен четко продемонстрировать отсчет четырех секунд.

Возобновление игры

- штрафной удар

Нарушения, совершаемые против вратарей

Соперник не может вступать в единоборство с вратарем после того, как вратарь овладел мячом руками.

Нарушением является:

- помеха вратарю выпустить мяч из рук;
- игра в мяч или попытка сделать это, когда вратарь держит мяч на ладони;
 - игрок, который бьет или пытается ударить по мячу, когда вратарь выпускает мяч из рук, должен быть наказан за опасную игру;
- препятствие движению вратаря недозволенным способом, например при выполнении углового удара.

Физический контакт игрока атакующей команды с вратарем в пределах штрафной площади вратаря не обязательно означает, что было совершено нарушение, за исключением тех случаев, когда игрок атакующей команды прыгает на вратаря, нападает или толкает его в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы.

Возобновление игры

Если игра была остановлена из-за нарушения против вратаря, как указано выше, и судьи не могут предоставить преимущество, игра возобновляется штрафным ударом.

Опасная игра

Опасная игра не обязательно предполагает наличие физического контакта между игроками. Если происходит физический контакт, то действие становится нарушением, наказуемым штрафным ударом с места нарушения или пенальти. В случае физического контакта судьям необходимо принять во внимание вероятность того, что как минимум имело место недисциплинированное поведение.

Дисциплинарные санкции

- Если игрок действует в опасной манере в «нормальном» единоборстве, судьи не должны применять никаких дисциплинарных санкций. Если действие влечет за собой очевидный риск получения травмы, судьи должны предупредить игрока за безрассудное единоборство с соперником.
- Если игрок лишает соперника явной возможности забить гол, играя в опасной манере, судьи должны удалить игрока.

Возобновление игры

- Штрафной удар с центра площадки, если нарушение было совершено на половине площадки игрока, или с места нарушения, если это произошло на половине площадки соперника.

Если произошел контакт, или судьи считают, что единоборство велось в неосторожной или безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы, то совершенное нарушение наказывается штрафным ударом с места нарушения или пенальти.

Выражение несогласия словом или действием

Игрок или запасной, который виновен в выражении несогласия (вербально или невербально) против решений судей или помощников судей, должен быть предупрежден.

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол, но несет определенную ответственность за поведение своей команды.

Любой игрок или запасной, который атакует официальное лицо матча или виновен в использовании оскорбительных, грубых или непристойных действий или выражений, должен быть удален.

Затягивание возобновления игры

Судьи должны вынести предупреждение игрокам, которые затягивают возобновление игры при помощи следующих тактических приемов:

- выполнение штрафного удара до свистка судьи с единственным намерением вынудить судей назначить удар повторно;
- игрок выбивает или уносит мяч после того, как судьи остановили игру;
- затягивание ухода с площадки после того, как медицинский персонал был вызван на площадку для оценки травмы;
- провоцирование конфронтации умышленным касанием мяча после того, как судьи остановили игру.

Симуляция

Любой игрок, который пытается обмануть судей, изображая травму или делая вид, что против него совершено нарушение, виновен в симуляции и должен быть наказан предупреждением за неспортивное поведение. Если матч остановлен в результате этого нарушения, игра возобновляется штрафным ударом.

Массовая конфронтация

В ситуациях массовой конфронтации:

- судьи должны быстро и эффективно определить и разобраться с инициатором (инициаторами) конфронтации;
- судьи должны занять хорошую позицию на площадке вокруг места конфронтации, чтобы иметь возможность рассмотреть все инциденты и выявить нарушения;
- третий и четвертый судьи должны выйти на площадку для оказания помощи судьям, если необходимо;
- после конфронтации должны быть вынесены дисциплинарные санкции.

Систематические нарушения

Судьи должны всегда быть внимательными к игрокам, которые систематически совершают нарушения Правил игры в пляжный футбол. В частности, они должны знать, что, даже если игрок совершает несколько различных нарушений, он все равно должен быть предупрежден за систематическое нарушение Правил игры в пляжный футбол.

Не существует точного числа и характеристик нарушений, чтобы считать их систематическими – этот вопрос полностью остается на усмотрение судей и должен решаться в контексте эффективного управления игрой.

Серьезное нарушение Правил

Игрок, виновный в серьезном нарушении Правил игры, должен быть удален, а игра возобновляется штрафным ударом с места нарушения или пенальти (если нарушение произошло в штрафной площади нарушителя).

Преимущество не должно предоставляться в ситуациях, связанных с серьезным нарушением Правил игры, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи удаляют игрока, виновного в серьезном нарушении Правил игры, когда мяч в следующий раз выйдет из игры

Правило 14 – Пенальти

Процедура

- Если мяч приходит в негодность после удара об одну из стоек ворот или перекладину и попадает в ворота, судьи засчитывают гол.
- Если мяч приходит в негодность после удара об одну из стоек ворот или перекладину и не попадает в ворота, судьи не назначают пенальти повторно, а останавливают игру и возобновляют ее «спорным» мячом.
- Если судьи дают указание перебить пенальти, который изначально был назначен не за нарушение в отношении игрока, новый пенальти не обязательно должен быть выполнен игроком, который выполнял изначально.
- Если игрок выполняет пенальти до того, как судьи дают сигнал, они дают указание выполнить пенальти повторно, а игроку, выполнившему удар, выносят предупреждение.

Правило 15 – Ввод мяча из-за боковой линии

Процедура при нарушениях

Судьи должны напомнить игрокам обороняющейся команды, что они должны находиться на расстоянии не менее 5 м от точки, с которой должен быть выполнен ввод мяча из-за боковой линии. В случае необходимости судьи делают замечание любому игроку, не соблюдающему минимальное расстояние до того, как ввод мяча будет выполнен, и выносят предупреждение игроку, который впоследствии не отошел на положенное расстояние. Игра возобновляется вводом мяча из-за боковой линии, и отсчет четырех секунд начинается снова, если он уже начинался.

Если ввод мяча из-за боковой линии был выполнен неправильно, судьи не могут предоставлять преимущество, даже если мяч попадает непосредственно к сопернику, и должны дать указание повторить ввод мяча игроком команды соперника.

Правило 16 – Бросок от ворот

Процедура при нарушениях

Если вратарь, правильно выполняя бросок от ворот, умышленно бросает мяч в соперника, но не делает это неосторожно, или безрассудной манере, или с использованием чрезмерной силы, судьи позволяют продолжить игру.

Если вратарь, выполняя бросок от ворот, выпускает мяч из рук не из пределов своей штрафной площади, судьи повторно назначают бросок от ворот, но отсчет четырех секунд при повторном броске начинается с момента его первичной остановки.

Судьи начинают отсчет четырех секунд, когда вратарь контролирует мяч руками или ногами.

Если вратарь, который правильно выполнил бросок от ворот, затем умышленно касается мяча рукой за пределами штрафной площади, когда он в игре, но до того, как мяча коснется другой игрок, судьи, помимо назначения штрафного удара, выполняемого командой соперника, должны применить дисциплинарные санкции в отношении вратаря в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.

Если вратарь вводит мяч в игру от ворот ногой, судьи должны сделать ему замечание и потребовать от него выполнить бросок от ворот руками, но отсчет четырех секунд при повторном броске начинается с момента его первичной остановки.

Правило 17 – Угловой удар

Процедура при нарушениях

Судьи должны напомнить игрокам обороняющейся команды, что они должны находиться на расстоянии не менее 5 м от воображаемой угловой дуги, пока мяч не войдет в игру. В случае необходимости судьи делают замечание любому игроку, не соблюдающему минимальное расстояние до того, как угловой удар будет выполнен, и выносят предупреждение игроку, который впоследствии не отошел на положенное расстояние.

Если вратарь в рамках игровых действий оказывается вне собственных ворот или за пределами площадки, команда соперника может быстро выполнить угловой удар.

ТЕРМИНЫ ПЛЯЖНОГО ФУТБОЛА

А

Агрессивное поведение (Violent conduct)

Действие, не являющееся борьбой за мяч, которое совершается с использованием или с попыткой использования чрезмерной силы или жестокости против соперника, либо когда игрок умышленно бьет кого-либо в голову или лицо, кроме случая, когда использованная сила была незначительной

Активные атакующие и/или обороняющиеся игроки (Active attacking and/or defending players)

Игроки, участвующие в игре или имеющие большую вероятность участия в ней

Атака (соперника) (Charge (an opponent))

Физическое воздействие на игрока, обычно с использованием плеча или верхней части руки (которая не отводится от тела)

Б

Безрассудство (Reckless)

Любое действие игрока (обычно отбор или единоборство), которое не учитывает (игнорирует) опасность или последствия для соперника

Блокировка (Blocking)

Действие, при котором игрок занимает или перемещается на позицию, чтобы отвлечь соперника, или помешать ему овладеть мячом, или переместиться в определенную область площадки, но без совершения умышленного контакта

В

Возобновление (Restart)

Любой способ продолжения игры после ее остановки

Д

Двухминутное численное сокращение состава (Two-minute numerical reduction)

Ситуация, когда команда имеет сокращенное количество игроков в течение двух минут игрового времени после того, как игрок был удален; количество игроков может быть увеличено до истечения двух минут, если команда соперника забьет гол

Добавленное время (Additional time)

Время, добавленное в конце периода (включая период дополнительного времени) для выполнения штрафного удара или пенальти, если нарушение было совершено до окончания периода

Дополнительное время (Extra time)

Способ определения результата матча, включающий в себя дополнительный период игры, не превышающих 3 минут

Дух игры (Spirit of the game)

Главный/основной принцип/этнос пляжного футбола как вида спорта в целом, так и в рамках конкретного матча

Е

Единоборство (Challenge)

Действие, когда игрок соперничает/борется с соперником за мяч

Ж

Жестокость (Brutality)

Дикое, безжалостное или намеренно агрессивное действие

И

Играть (Play)

Действие игрока, при котором совершается контакт с мячом

Игровое время (Playing time)

Время, в течение которого хронометр идет; хронометрист останавливает хронометр после забитого гола, назначения пенальти или штрафного удара или когда судьи останавливают игру по каким-либо иным причинам

Игровое расстояние (Playing distance)

Расстояние до мяча, которое позволяет игроку коснуться мяча, вытянув стопу/ногу, прыгнув или, для вратарей, вытянув в прыжке руки. Расстояние зависит от физических данных игрока

Л

«Летающий» вратарь (Flying goalkeeper)

Вратарь, который (временно) играет в качестве полевого игрока, часто находится на половине площадки соперника и оставляет свои ворота незащищенными. Эту роль может выполнять обычный вратарь команды или другой игрок, заменивший вратаря специально для этой цели

Н

Наказывать (Penalise)

Принимать меры, обычно останавливая игру и назначая штрафной удар или пенальти в пользу команды соперника

Нарушение (Offence)

Действие, которое нарушает Правила игры в пляжный футбол

Нарушение «Задержка» (Holding offence)

Нарушение задержка имеет место, только когда контакт игрока с телом или экипировкой соперника препятствует движению соперника

Незначительный (Negligible)

Незаметный, минимальный

Немедленно (в отношении ситуации, когда гол забит после случайной игры рукой в мяч)

(Immediately (in relation to a goal scored after an accidental handball))

Ситуация, когда нет борьбы за мяч и игрок не совершает ведение мяча после случайного касания рукой. Если после случайного касания мяча рукой игрок пробегает значительное расстояние (например, начинает движение со своей половины площадки), прежде чем забить гол, это не будет считаться «немедленным»

Неосторожность (Careless)

Любое действие игрока (обычно отбор или единоборство), совершенное с недостаточной внимательностью, расчетливостью или осторожностью

Несогласие (Dissent)

Публичный протест или выражение несогласия (устное и/или физическое) с решением официального лица матча; наказывается предупреждением (желтой карточкой)

Неспортивное поведение (Unsporting behaviour)

Нечестное действие/поведение. Наказывается предупреждением

Неуместное вмешательство (Undue interference)

Действие/влияние, которое не является необходимым

О

Область влияния (Influence area)

Область площадки, где мяч не находится в игре, но между игроками может возникнуть конфликт

Область действия (Action area)

Область площадки, где находится мяч и происходит игра

Обман (Deceive)

Действие, направленное на то, чтобы сбить с толку/обмануть судью и заставить его принять неверное решение/вынести дисциплинарное наказание, которое выгодно обманувшему игроку и/или его команде

Обманные движения (Feinting)

Действия, которыми пытаются запутать соперника, Правила игры в пляжный футбол определяют разрешенные и неразрешенные обманные движения

Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения/действия (Offensive, insulting or abusive language and/or action(s))

Поведение (вербальное и/или невербальное), которое имеет грубый, оскорбительный или неуважительный характер: наказывается удалением (красная карточка)

Отбор (Tackle)

Прием борьбы за мяч, выполненный ногой (на поверхности площадки или в воздухе)

Отвлекать (Distract)

Мешать, сбивать с толку или отвлекать внимание (обычно нечестно)

Официальное лицо команды (Team official)

Любое лицо, включенное в протокол команды не в качестве игрока, например тренер, физиотерапевт, врач

Оценка травмированного игрока (Assessment of injured player)

Быстрый осмотр травмы, обычно проводимый медицинским персоналом, чтобы определить, требуется ли игроку помощь

П

Перехватить (Intercept)

Не позволить мячу достигнуть места назначения

Площадка (Pitch)

Игровое пространство, ограниченное боковыми линиями и линиями ворот, а также сетками ворот, где они используются

Положение при возобновлении игры (Restart position)

Положение игрока при возобновлении игры определяется положением его стоп или любой части его тела, касающейся площадки

Посторонний фактор (Outside agent)

Любой человек, который не является официальным лицом матча или не включен в протокол команды (игроки, запасные и официальные лица команды), или любое животное, предмет, конструкция и т.д.

Правило голов, забитых в гостях (Away-goals rule)

Способ определения результата матча/встреч, когда обе команды забили одинаковое количество голов; голы, забитые в гостях, считаются за два

Предупреждение (Caution)

Дисциплинарная санкция, о которой сообщается в дисциплинарные органы; обозначается показом желтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению игрока, запасного или официального лица команды

Преимущество (Advantage)

Судьи позволяют игре продолжиться, когда произошло нарушение, если это принесет пользу команде, против которой было совершено это нарушение

Прекратить (Abandon)

Окончить/завершить матч до запланированного времени

Препятствовать (Impede)

Задерживать, блокировать или предотвращать действие или движение соперника

Приостановить (Suspend)

Остановить матч на некоторое время с намерением в конечном счете его продолжить, например из-за ливня, грозы или тяжелой травмы

Протокол команды (Team list)

Официальный документ команды, в котором обычно перечисляются игроки, запасные и официальные лица команды

С

Санкция (Sanction)

Дисциплинарная мера наказания, принимаемая судьями

Серия послематчевых пенальти (Penalties (penalty shoot-out))

Способ определения результата матча, при котором обе команды поочередно выполняют удары, пока одна из них не забьет больше голов при одинаковом количестве нанесенных ударов (кроме случая, когда одна из команд в ходе выполнения первых пяти ударов не сможет сравняться по количеству голов с другой, даже если реализует все оставшиеся удары)

Серьезная травма (Serious injury)

Травма, которая считается достаточно серьезной, чтобы игра была остановлена, и в связи с которой медицинский персонал должен быстро убрать игрока с площадки для оказания помощи или оценки травмы, если это необходимо, чтобы игра могла возобновиться

Серьезное нарушение (Serious foul play)

Отбор или единоборства в борьбе за мяч, которое угрожает безопасности соперника или совершается с использованием чрезмерной силы или с жестокостью: наказывается удалением (красная карточка)

Сигнал (Signal)

Физический знак, поданный судьями или любым официальным лицом матча; обычно включает движение руками или использование свистка

Симуляция (Simulation)

Действие, которое создает неправильное/ошибочное впечатление, что случилось что-то, когда этого не было (см. также Обман (Deceive)), совершенное игроком, чтобы получить несправедливое преимущество

«Спорный» мяч (Dropped ball)

«Нейтральный» способ возобновления игры – судьи бросают мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча (за исключением штрафной площадки, где мяч бросается для вратаря); мяч в игре, когда он касается площадки

T

Тактическое нарушение (Tactical offence)

Ситуация, когда игрок умышленно нарушает правила на сопернике, с целью предотвратить вероятную возможность контратаки, или когда у соперника есть время и пространство для атаки ворот

Техническая зона (Technical area)

Обозначенная зона для официальных лиц команды и запасных игроков с местами для сидения

Тяжелая травма (Severe injury)

Травма, которая считается настолько тяжелой, что игра должна быть остановлена, и есть необходимость, чтобы медицинский персонал оказал помощь или провел оценку травмы, прежде чем убирать травмированного игрока с площадки, например в случае возможного сотрясения мозга, перелома костей или травм позвоночника

У

Угрожать безопасности соперника (Endanger the safety of an opponent)

Подвергать соперника опасности или риску (получения травмы)

Удаление (Sending-off)

Дисциплинарная мера, при которой игрок обязан покинуть площадку до конца матча за совершение нарушения, наказуемого удалением (обозначается показом красной карточки). Официальное лицо команды также может быть удалено

Удар ногой (Kick)

По мячу нанесен удар ногой, когда игрок совершает контакт с мячом стопой и/или щиколоткой, и мяч очевидно движется

Умышленный (Deliberate)

Действие, которое игрок намеревался/хотел совершить; это не рефлекс или непреднамеренная реакция

Усмотрение (Discretion)

Суждение, используемое судьями или другими официальными лицами матча при принятии решения

Ф

Футболка (Shirt)

Предмет одежды, надеваемый на верхнюю часть тела игрока и являющийся частью формы команды. За исключением длины рукавов, футболки всех игроков в команде должны быть одинаковыми. Исключением является вратарь, чья футболка должна отличать его от остальных игроков и официальных лиц матча.

Ц

Центр площадки (Centre of the pitch)

Точка посередине воображаемой средней линии

Ч

Чрезмерная сила (Excessive force)

Использование большей силы/энергии, чем необходимо



Электронная система отслеживания эффективности

(Electronic performance and tracking system – EPTS)

Система, которая записывает и анализирует данные о физических и физиологических показателях игрока

СУДЕЙСКИЕ ТЕРМИНЫ

Официальное лицо (лица) матча (Match official (s))

Общий термин для лица или лиц, ответственных за контроль матча по пляжному футболу от имени футбольной ассоциации/ассоциации пляжного футбола и/или соревнований, под чьей юрисдикцией проводится матч

Официальные лица матча «на площадке» ("On-pitch" match officials)

Судья (Referee)

Главное официальное лицо матча, которое действует на площадке. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Судья является лицом, принимающим окончательное решение

Второй судья (Second referee)

Второе официальное лицо матча, которое действует на площадке. Другие официальные лица матча действуют под управлением и по указанию судьи. Второй судья всегда находится под контролем судьи

Другие официальные лица матча (Other match officials)

В соревнованиях могут назначаться другие официальные лица матча для помощи судьям:

- Третий судья

Помощник судьи, который, в частности, помогает судьям контролировать официальных лиц команд и запасных, записывать события матча и принимать решения

- Четвертый судья

Помощник судьи, который заменяет третьего судью или хронометриста, который не может продолжать выполнять свои обязанности, и который помогает судьям контролировать официальных лиц команд и запасных, записывать события матча и принимать решения

- Хронометрист

Официальное лицо матча, основной обязанностью которого является контроль игрового времени

FIFA[®]